

AWS DEEPRACER LEAGUE PRESENTED BY ACCENTURE CONTEST
OFFICIAL RULES

LANGUAGE TABLE OF CONTENTS

<u>English</u>	<u>2</u>
<u>عربي</u>	<u>15</u>
<u>Español (España)</u>	<u>25</u>
<u>Español (Argentina)</u>	<u>40</u>
<u>Français</u>	<u>55</u>
<u>Italiano</u>	<u>70</u>
<u>Português</u>	<u>84</u>

AWS DEEPRACER LEAGUE PRESENTED BY ACCENTURE CONTEST
OFFICIAL RULES

NO PURCHASE OR PAYMENT NECESSARY TO PARTICIPATE.

1. **CONTEST PERIOD:** The AWS DeepRacer League Presented by Accenture (“Contest”) begins on or about 1, March, 2020 at 12:00:01 AM (Midnight) Greenwich Mean Time (“GMT”) and ends on or about 4, December, 2020 at 11:59:59 PM GMT (“Contest Period”). *Please see [world clock](#) for time zone conversion information.* During the Contest Period there will be thirty-seven (37) Summit Circuit Events, eight (8) Virtual Circuit Events, and one (1) Championship Event. See www.awsdeepracerleague.com for all dates and event locations.
2. **ELIGIBILITY:** The Contest is open to those who meet the following eligibility requirements:
 - i. Summit Circuit: You must be aged the greater of 18 or the age of majority in your jurisdiction of residence, or over, to participate.
 - ii. Virtual Circuit: You must hold an AWS account, valid email address, and operate an Internet browser and be the minimum age listed below based on the country or region in which you are located (if the minimum age listed is below the age of majority in your jurisdiction of residence, you must have consent to participate from your parent or legal guardian):

Age:	Country/Region:
14+	United States of America
16+	China, Switzerland, all countries in the European Economic Area (excluding Portugal), and the United Kingdom
18+	Algeria, France, Israel, and Portugal
20+	Japan
14+	All other countries not mentioned above

- iii. The following are excluded from entering any part of the Contest:
 1. Employees of the Sponsor, Administrator, and their respective affiliates and subsidiaries or anyone professionally associated with this Contest. Employees of Accenture are eligible to participate in this Contest.
 2. Residents of countries that are on the USA banned trading lists: the Balkans, Belarus, Myanmar/Burma, the Ivory Coast, Cuba, the Democratic Republic of Congo, Iran, Iraq, Lebanon, Liberia, Libya, North Korea, Somalia, Sudan, Zimbabwe.
 3. Residents of Quebec, Canada.
 4. Residents of the following provinces of Argentina: Mendoza, Córdoba, Neuquén and Tierra del Fuego.
 5. Anyone subject to OFAC sanctions, including any individual on the OFAC SDN list and any individuals

residing in Cuba, Iran, North Korea, Syria, or the Crimea Region of Ukraine.

Before racing, entrants that are under 18 years of age, or the age of majority in their jurisdiction of residence if above 18, must show these Official Rules to their parents or legal guardians and receive their permission to agree to these Official Rules, participate in the Contest, and submit their personal information to Sponsor. Where parental permission is required, entrants must be able to provide evidence that their parent or guardian has consented to their participation in the Contest, or if required, execute documentation that confirms this fact in a form reasonably acceptable to Sponsor.

Entrants must ensure that participation (and acceptance of any prize awarded) is lawful in accordance with the laws of the country or region in which they are a resident. Void where prohibited by law. All local laws and regulations apply. Participation constitutes entrant's full and unconditional agreement to these Official Rules. Interpretation of the Official Rules will be objective and based on principles in good faith and Sponsor's decisions and interpretations, which are final and binding in all matters related to the Contest. Winning a prize is contingent upon fulfilling all requirements set forth herein. Entrants and/or potential winners may be required to provide proof of identification and eligibility as required by Sponsor or Administrator.

- 3. HOW TO PARTICIPATE:** During the Contest Period, eligible entrants will have the opportunity to participate in Summit Events, Virtual Events, and potentially the Championship Event. There is no limit on the number of races that an entrant can enter, in person or virtually. An entrant can race in any combination of Summit Event races and Virtual Event races, and can race at multiple races in each Circuit.

Summit Event Races: To participate in an in-person Summit Event race, eligible entrants will be required to register at the applicable track with an AWS representative, including supplying applicable details (title, name, surname, display name, country/region, email, and phone number) and provide agreement to these Official Rules. Upon completing the foregoing steps, an eligible entrant's Reinforcement Learning model will then be loaded into a DeepRacer car, provided by Sponsor in its sole discretion. Entrants can either bring a USB stick with his/her own trained Reinforcement Learning model or can select an AWS DeepRacer Reinforcement Learning model from the 'model selector' at the Summit Event. Each Summit Event will include two (2) races: (i) a time trial race ("Time Trial"), and (ii) a head to head race ("Head to Head"). You will have four minutes to record your fastest valid lap time (as recorded by the by AWS employee). Your lap time will then be entered into the live race leader board along with your rank and display name. After the race the race results will be displayed (display name, rank, lap time, country) on the AWS DeepRacer League website. Eligible entrants may participate in both races. Additional details, including the Schedule and Standings, may be found at www.awsdeepracerleague.com. There will be a total of five (5) winners per race, one (1) first prize winner and four (4) second prize winners, for a total of ten (10) winners per Summit Event. Winners will be determined as set forth in Section 4 below. Sponsor/Administrator cannot guarantee that all attendees at Summit Events will be able to participate in a race, and reserve the right to limit entry to one race only as may be determined by AWS representatives at Summit Events in their sole discretion. Sponsor/Administrator accepts no liability if any attendee is unable to participate for reasons of over-capacity. However, if there is capacity you may race more than once and only your best time will be kept.

Virtual Event Races: To participate in an online Virtual Event race, eligible entrants must log into his/her AWS account and navigate to the AWS DeepRacer service in the AWS console. Entrants may then follow the links and instructions to provide agreement to these Official Rules and to submit his/her AWS DeepRacer Reinforcement Learning model into the applicable virtual race. Sponsor/Administrator accepts no liability if entrant's model fails to evaluate or submit for any reason. Each Virtual Event will include three (3) races: (i) a Time Trial race, (ii) an object avoidance race ("Object Avoidance"), and (iii) a Head to Head race. Your submitted model's performance will then be programmatically evaluated in the race according to the specified race setup. Your model will then be ranked based on a ranking metric, typically total time taken to complete the race, however, this metric may change on a per race basis and this change will be indicated in the race setup. You can submit multiple models to any given race, but only your best submission will be kept and ranked. After each race, the race results will be displayed on the AWS DeepRacer League website. Additional details, including the Schedule and Standings, may be found at www.awsdeepracerleague.com. There will be a total of five (5) winners per race, one (1) first prize winner and four (4) second prize winners, for a total of fifteen (15) winners per Virtual Event. Winners will be determined as set forth in Section 4 below.

Championship Event Race: Selected first prize winners will have the opportunity to race in the Championship Event at re:Invent 2020 in Las Vegas, NV USA on 30 November 2020. Details of Championship event and winner determination will be available to qualifying entrants prior to participation and posted at www.awsdeepracerleague.com. All entrants must read and agree to the Championship Event Race rules prior to participation.

All entries to the Summit Circuit, Virtual Circuit, or Championship Event race(s) must be received prior to closing of the applicable race to be valid. No liability is accepted by the Contest Entities for late entries. If you are a government or public sector employee, you certify that you have confirmed with appropriate parties that acceptance of the Prize Package complies with your internal policies and any applicable law and regulations

4. **WINNER DETERMINATION:** The rules may vary per race and will be communicated at track side or online at <https://aws.amazon.com/deepracer/league/rules-and-prizes/>. At the race, there may be a board indicating whether any of the rules were adjusted for this particular race and if so, they will supersede these rules.

Summit Circuit Race Rules:

- a. Your model must be trained with a single camera configuration to compete in Time Trial race format.
- b. Your model must be trained with at least stereo cameras "Evo" configuration to compete in Head-to-Head race format.
- c. You may only race with a stock AWS DeepRacer from the devices made available by AWS at the race. The device provided is at the sole discretion of the AWS DeepRacer Pit Boss, and substitutions will not be made. Each device has been tested and calibrated by our pit bosses to work within consistent mechanical and network condition, no unit has been identified as advantageous or suboptimal.
- d. All timings shall be as determined by an AWS employee using a stop-watch, timekeeping app, or other timing device, and all times are final.
- e. For head-to-head racing, two stationary objects will be placed in predetermined places along the track. The quantity and positioning of said objects shall remain consistent for all competitors.
- f. The objective of a head to head race is to successfully complete a lap faster than AWS Bot Car.
- g. Each race attempt will last for 3 minutes. During your attempt, you may restart your lap as often as you like, while the 3-minute (or other duration) race attempt timer is running. If your timer runs out in the middle of a lap that lap will not be counted. Once your timer has run-out your attempt is over. You can queue again for another race attempt, subject to availability and the track being open.

- h. For a lap to be valid, the car has to complete one lap around the entire track following the indicated direction of the track, starting when the front wheels of the car touch the starting line (when moving), or standing on the line (when starting from standstill), and touching the starting line again with the front wheels of the car. If your car was reset more than three times during a lap, the lap is not valid.
- i. During a reset, the lap timer will not be stopped, it will keep running. If you have more than three resets in a time trial lap, the lap will be marked as "did not finish" ("DNF") and the lap time will not be recorded. A lap is valid in time trial if completed lap with less than 3 resets.
- a. For Head-to-head race, only laps where your car finishes before the Bot will be recorded as a valid and timed, all other lap times will be marked as DNF. During head-to-head all laps will start from the starting line, running start laps won't be allowed. A lap will be considered complete when either you or the AWS Bot Car crosses the finish line.
- b. For head-to-head race, if a crash happens and both cars cannot move, the pit crew will split them up at the current location. If crash happens but both cars can move, the race continues.
- j. If the race timer has run out and no valid lap has been completed, you will not have a valid lap time to submit and be marked as DNF. Your DNF attempt will not be listed on the leaderboard.
- k. If all four wheels of the car is on the field (green surface and considered off the track), an AWS employee will use their reasonable best efforts while acting in a safe and controlled manner to reset the device at the last good point on the track, that is, the last point where it touched the track or borders.
- l. If your car starts driving in the wrong direction during the race, an AWS employee will use their reasonable best efforts while acting in a safe and controlled manner to reset the device at the last good point on the track. Racers are required to stop vehicle if driving in the wrong direction.
- m. Once the first lap of an attempt has been initiated, the race attempt timer will not be paused or restarted due to operator or model malfunction. Attempts interrupted due to mechanical malfunction that are not the direct result of the operator or model causing mechanical damage to the device during an attempt shall be awarded at the sole discretion of the official AWS DeepRacer Track Boss.
- n. If the vehicle encounters an issue during an attempt, our track and pit bosses will use reasonable best efforts to troubleshoot and return the car to the starting line to continue, until the countdown timer has expired. If the pit crew is unable to remedy the issue before time runs out, that attempt will be considered completed and no additional time shall be granted.

For Virtual Circuit Races:

- a. You may only submit your own models or the sample models provided in the AWS DeepRacer service.
- b. You may submit your models to any and all of the virtual races in the AWS DeepRacer service while the races are open.
- c. Each virtual race will have a specific race setup e.g. the race track, the race type, ranking metric, number of laps, time penalties, and other parameters, which may change from race to race, and will indicate the race setup in the AWS console. The race types include time trial, object avoidance, and head-to-head. Races, unless otherwise indicated, will require that you complete 3 laps. During a race submission, if your car goes off track, that is all four wheels are outside the white border lines, or collides with a bot or another car, it will be reset onto the track. Resets will receive time penalties of 2 seconds for off-track resets, and 2 seconds for collision resets. The ranking metric is the total time taken, unless otherwise indicated, to complete the required number of laps.
- d. The AWS DeepRacer service will automatically evaluate the performance of your model according to the race setup. Your model will be ranked according to its ranking metric (typically total time taken to complete the required number of laps). If your model could not complete the indicated laps, or some other error occurred, your submission will receive a DNF, and will not be entered into the leaderboard.
- e. You can submit as many models to a Virtual Circuit race as you like and only the best submission, based on the ranking metric, time will be displayed on the leaderboard.
- f. Where the race type is a head-to-head race, the ultimate race winner will be determined by a final seeded bracket elimination once the race ends. The bracket will be determined by AWS. The top ranked 32 participants (or other number as indicated in the race) when the race closes will take part in an automated bracket elimination. Your best model from this race will be used in the bracket elimination. The last racer standing in this bracket elimination will be the official winner of the race. Racers that have won first place in prior races in the 2020 AWS DeepRacer League season, will not take part in the top 32 bracket elimination.
- g. Each bracket elimination race consists of a continuous lap race with a predetermined number of laps (3 unless indicated otherwise) and predetermined number of objects (3 unless indicated otherwise) on the track. Racers will receive time penalties for resets due to going off-track or crashing into an object, or causing a crash with the other racer. The racer who completes all laps first will win the race.
- h. The results will be published and made official 8 days after the race closes on www.deepracerleague.com and in the virtual race leaderboard.

In the Virtual Circuit and Summit Circuit, where racers have raced in multiple races in the same event, monthly race, for Virtual Circuit or AWS Summit for Summit Circuit, the Head-to-head race winner will be determined before the Object Avoidance race winner (if applicable) and the Time Trial race winner, and the Object Avoidance race winner will be determined before the Time Trial winner. In all cases, in the event that two or more entrants have exactly the same lap time during a Summit Circuit race, or in a Virtual Circuit race, the winner will be the entrant that achieved their lap time first as determined by the time they raced during the Summit Circuit race, or submitted their model to the Virtual Circuit race.

5. PRIZES:

A. First Prizes (98 total, 74 from Summit Events, 24 from Virtual Events): Each first prize is a trip to re:Invent 2020 in Las Vegas, NV USA (“First Prize”). Each First Prize includes round-trip coach / economy class air transportation from winner’s nearest international airport to Las Vegas, NV USA, for winner only (except as otherwise set forth in this section), five (5) nights standard hotel accommodations (single room/double occupancy), ground transportation to/from airport and hotel, \$350 USD total for meals and expenses, 1 ticket to re:Invent 2020, and the opportunity to participate in the Championship Event Race. If a winner is a resident of Hong Kong or the United Arab Emirates, the 350 USD allowance for food and travel will be provided via a pre-paid credit card. If winner is a minor in his/her place of residence, winner must be accompanied by a parent or legal guardian. Travel will be provided to the minor winner’s parent or legal guardian by the Sponsor on the same basis as for the winner. Trip must be taken on dates specified by Sponsor. If applicable, winner and parent/legal guardian must travel on the same itinerary. If a winner resides within a 100-mile radius of destination, ground transportation may be provided in lieu of air transportation, and no compensation will be provided for any difference in prize value. All First Prizes and elements of First Prizes (including airline tickets, hotel accommodation, and any pre-paid cards) are non-refundable and non-transferable. Each winner and parent/legal guardian (if applicable) are responsible for having valid travel documents including visas, government identification and/or passports. Winners are responsible for all travel expenses not included herein, including but not limited to airline baggage fees, gratuities, meals, and any other incidental costs or expenses related to participation in this prize. If applicable, parent/legal guardian of minor winners must sign and return a travel liability release before travel will be booked. Each winner and his or her parent/legal guardian (if applicable) hereby acknowledges that Sponsor has not and will not obtain or provide travel insurance or any other form of insurance for any part of the trip. Each winner, and/or his/her parent/legal guardian, will be required to provide a major credit card upon hotel check-in, and all in-room charges will be charged to the credit card. Any damage to the room will be the responsibility of the winner. The Contest Entities bear no responsibility if any event, element or detail of a prize is canceled, postponed or becomes unavailable for any reason and Sponsor will promptly notify the affected winner of any cancellation, postponement, or unavailability. Should any event, element or detail of the prize become unavailable, the Contest Entities shall have no obligation to the winner aside from providing the remaining portion of the prize, minus any unavailable event, element or detail. The approximate retail value (“ARV”) of each First Prize is: \$4,000.00 USD. There will be ninety-eight (98) First Prizes available in this Contest.

B. Second Prizes (490 total, 370 from Summit Events, 120 from Virtual Events): The winner of each First Prize will also receive a Second Prize as set forth below.

a. Summit Event Second Prize: Each Summit Event second prize is an AWS DeepRacer car (“Summit Event Second Prize”). The ARV of each Summit Event Second Prize is \$399.99 USD. Only 1 Summit Event Second Prize can be won per person. In the event an entrant has already won a Summit Event Second Prize, it will be awarded to the next highest placing eligible entrant who has not already won. In the event that Sponsor/Administrator is unable to deliver the Summit Event Second Prize to a potential winner, the winner may receive \$399.99 USD awarded via the Sponsor/Administrator’s preferred payment method. See Section 6 below for more information.

b. Virtual Event Second Prize: Each Virtual Event second prize is \$399.99 USD awarded via the Sponsor/Administrator’s preferred payment method (“Virtual Event Second Prize”). Limit: 1 Virtual Event Second Prize per person.

C. Prize Conditions: If a potential prize winner is NOT a legal resident of one of the following countries or regions; the United States, Canada (excluding Quebec), Argentina, Australia, China, France, the Federal Republic of Germany, Hong Kong, India, Ireland, Israel, Italy, Japan, Mexico, Netherlands, Poland, Singapore, South Africa, South Korea, Spain, Sweden, Switzerland, Taiwan, United Arab Emirates, or the United Kingdom, his/her ability to claim and receive a prize will be subject to local laws and restrictions of his/her place of residence. As a result of any local laws and restrictions, potential prize winner may not be eligible to receive a prize and prize will therefore be forfeited. In the event a prize is forfeited for any reason, including for non-compliance with these Official Rules, no additional prize will be awarded. Prizes will not be redeemed or exchanged for cash, except where required by law. In no event will more than the stated number of prizes be awarded. No prize substitution or exchange will be allowed, except by the Contest Entities, who reserves the right to substitute a prize of equal or greater value in case of unavailability of the prize.

6. HOW TO CLAIM A PRIZE: At the conclusion of each Summit Event race, the potential winners will be directed by an AWS representative to complete an online prize redemption process. **All on-site Summit Event race winners must claim his/her Summit Event Second Prize and complete the online prize redemption process at the Summit Event. If a potential on-site Summit Event Second Prize winner does not claim his/her AWS DeepRacer Car at the applicable Summit Event, he/she will automatically receive the cash equivalent prize and will no longer be eligible to receive the AWS DeepRacer car.** If an affected winner is a resident of Hong Kong or the United Arab Emirates, cash equivalent will be provided via a pre-paid credit card. All information and required documentation must be completed and submitted in the prize redemption portal. Virtual Event race winners will be notified via e-mail using the information disclosed at the time of registration and provided further details to claim his/her prize. Before being declared a verified winner, the potential First Prize winners, or in the case of minors, their parents or legal guardians, must complete, sign, and submit an Affidavit of Eligibility/Liability & Publicity Release and a tax acknowledgement form (“Affidavit”), within fourteen (14) business days from the date it is e-mailed to the potential winner by the Administrator. Potential winners are subject to verification of eligibility and compliance with these Official Rules and/or applicable law. Failure to provide all required information and complete all of the other required activities within the stated time period may

result in forfeiture of winner's right to claim a prize, and may result in the prize being awarded to an alternate winner, if time permits. If permitted, the potential winners may be subject to a background check before the prize is awarded. Sponsor reserves the right to disqualify the potential winner based on the results of such background check if Sponsor determines in its sole discretion that awarding the prize to any such individual might reflect negatively on the Sponsor. Further, winners are responsible for their behavior whilst taking the prize. The Sponsor reserves the right in its absolute discretion to exclude a winner from participation in any aspect of the prize if the winner fails to comply with the directions of the Sponsor or any companies associated with the prize or if a winner acts in a manner that is dangerous to themselves or to the public or is, in the opinion of the Sponsor, anti-social, infringing, or disparaging in any manner or which causes a disturbance or nuisance to others. Upon verification of eligibility, the winner will be contacted regarding prize fulfillment and Sponsor/Administrator will coordinate travel arrangements, if applicable. If a potential winner is found to be ineligible, declines to accept the prize, or any winner notification is returned as undeliverable; the potential winner cannot travel on the specified dates; the potential winner fails to respond to a winner notification within the timeframe specified in such winner notification; or if a potential winner does not answer the initial notification, the prize may be forfeited. If a prize is unclaimed, unredeemed or any portion thereof returned as undeliverable, it will be forfeited. Un-awarded prizes will remain the property of the Sponsor. Prizes are not transferable and includes only the items specifically listed as part of the prize. Approximate retail value is as of the time these Official Rules were printed and the value of the prize may fluctuate based on winner location and cost of travel. The winners are not entitled to any difference between the ARV and the actual value of the prize at the time the prize is awarded. If, after a good-faith attempt, Sponsor/Administrator is unable to award or deliver a prize, that prize will not be re-awarded.

EACH WINNER WILL BE ISSUED A FORM 1099 FOR TAX PURPOSES, OR EQUIVALENT TAX FORM IN HIS/HER COUNTRY OR REGION, IF ANY, IN THE AMOUNT OF THE ACTUAL RETAIL VALUE OF THE PRIZE AND MUST SUBMIT HIS/HER SOCIAL SECURITY NUMBER, AS AND IF REQUIRED BY LAW.

Each winner shall be solely responsible for payment of any and all applicable federal, state, provincial and local taxes for the prize won. Where applicable, the Sponsor may require winners to provide additional tax information, as required by law.

- 7. LIMITATION OF LIABILITY:** By participating in this Contest, entrants agree that the Contest Entities and each of their respective affiliates, subsidiaries, representatives, consultants, contractors, legal counsel, advertising, public relations, promotional, fulfillment and marketing agencies, website providers and each their respective officers, directors, stockholders, employees, representatives, designees and agents ("Released Parties") are, to the extent permitted by law, not responsible for: (i) lost, late, incomplete, stolen, misdirected, undeliverable e-mail notifications, or postal mail; (ii) any computer, satellite, cable, network, electronic or Internet hardware or software malfunctions, failures, connections, or availability; (iii) garbled, corrupt or jumbled transmissions, service provider/Internet/website/UseNet accessibility, availability or traffic congestion; (iv) any technical, mechanical, printing or typographical or other error; (v) the incorrect or inaccurate capture of registration information or the failure to capture, or loss of, any such information; (vi) any error, omission, interruption, deletion, defect, delay in operation or transmission, communications line failure, technical error, theft or destruction or unauthorized access to the Contest; (vii) any injury or damage,

whether personal or property (including any injury related to participating in a race), to entrants or to any person's computer related to or resulting from participating in the Contest and/or accepting or using a prize, except for any liability which cannot be excluded by law; (viii) entries that are late, forged, lost, misplaced, misdirected, tampered with, incomplete, deleted, damaged, or otherwise not in compliance with the Official Rules; and (ix) for any loss (including, without limitation, indirect, special or consequential loss or loss of profits), expense or damage which is suffered or sustained (whether or not arising from any person's negligence) in connection with this Contest or accepting or using a prize, except for any liability which cannot be excluded by law. Further, the Contest Entities are not responsible for any undelivered messages or e-mails, including without limitation, e-mails that are not received because of an entrant's privacy or spam filter settings that may divert any winner notification or other Contest related e-mail to a spam or junk folder. Nothing in this section shall exclude the Contest entities, or their respective agents or representatives from liability for death or personal injury caused by the Contest Entities' negligence, fraud or fraudulent misrepresentation, grossly negligent behavior, or a negligent breach of its primary obligations, or for any other liability whose limitation is prohibited under applicable law of a participant's jurisdiction of residence.

By entering the Contest, each entrant agrees: (i) to be bound by these Official Rules, (ii) to waive any rights to claim ambiguity with respect to these Official Rules; (iii) to the extent permitted by law, to waive all of his/her rights to bring any claim, action or proceeding against any of the Released Parties in connection with the Contest; and (iv) to the extent permitted by law, to forever and irrevocably agree to release and hold harmless each of the Released Parties from any and all claims, lawsuits, judgments, causes of action, proceedings, demands, fines, penalties, liability, costs and expenses (including, without limitation, reasonable attorneys' fees) that may arise in connection with: (a) the Contest, including, but not limited to, any Contest-related activity or element thereof, participation or inability to participate in the Contest; (b) the violation of any third-party privacy, personal, publicity or proprietary rights; (c) acceptance, attendance at, receipt, travel related to, participation in, delivery of, possession, defects in, use, non-use, misuse, inability to use, loss, damage, destruction, negligence or willful misconduct in connection with the use of a prize (or any component thereof); (d) any change in the prizing (or any components thereof); (e) human error; (f) any wrongful, negligent, or unauthorized act or omission on the part of any of the Released Parties; (g) lost, late, stolen, misdirected, damaged or destroyed prizing (or any element thereof); or (h) the negligence or willful misconduct by entrant.

If, for any reason, the Contest is not capable of running as planned, or the integrity and or feasibility of the Contest is severely undermined by any event beyond the control of the Contest Entities, including but not limited to fire, flood, epidemic, earthquake, explosion, labor dispute or strike, act of God or public enemy, satellite or equipment failure, riot or civil disturbance, war (declared or undeclared), terrorist threat or activity, or any federal, state, provincial or local government law, order, or regulation, order of any court or jurisdiction, infection by computer virus, unauthorized intervention, technical failures or other cause not reasonably within the control of the Contest Entities (each a "Force Majeure" event or occurrence), Sponsor/Administrator reserves the right, at its sole discretion, to abbreviate, cancel, terminate, modify or suspend the Contest and/or proceed with the Contest, including the selection of winners in a manner it deems fair and reasonable, including the selection of winners from among eligible entries received prior to such event without any further obligation provided a sufficient number of eligible entries are received. If Sponsor/Administrator, in its discretion, elects to alter this Contest as a result of a Force Majeure event, a notice will be

posted at the Website.

Entrants shall not provide any illegal content in the course of participating in the Contest.

WITHOUT LIMITING THE FOREGOING, UNLESS PROHIBITED BY LAW, EVERYTHING REGARDING THIS CONTEST, INCLUDING THE PRIZE, IS PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

- 8. DISPUTES: THIS CONTEST IS GOVERNED BY, AND WILL BE CONSTRUED IN ACCORDANCE WITH, THE LAWS OF THE STATE OF WASHINGTON, AND THE FORUM AND VENUE FOR ANY DISPUTE SHALL BE IN THE COUNTY OF KING, WASHINGTON. THIS CHOICE OF LAW DOES NOT DEPRIVE THE ENTRANT OF THE PROTECTION AFFORDED UNDER THE LAWS OF THEIR JURISDICTION OF RESIDENCE AND SUCH PROVISIONS THAT CANNOT BE DEROGATED FROM BY AGREEMENT OR VIRTUE OF THE LAW OF THEIR JURISDICTIONS OF RESIDENCE. IF THE CONTROVERSY OR CLAIM IS NOT OTHERWISE RESOLVED THROUGH DIRECT DISCUSSIONS OR MEDIATION, IT SHALL THEN BE RESOLVED BY FINAL AND BINDING ARBITRATION ADMINISTERED BY JAMS IN ACCORDANCE WITH ITS ARBITRATION RULES AND PROCEDURES OR SUBSEQUENT VERSIONS THEREOF ("JAMS RULES"). THE JAMS RULES FOR SELECTION OF AN ARBITRATOR SHALL BE FOLLOWED, EXCEPT THAT THE ARBITRATOR SHALL BE EXPERIENCED AND LICENSED TO PRACTICE LAW IN WASHINGTON. ALL PROCEEDINGS BROUGHT PURSUANT TO THIS PARAGRAPH WILL BE CONDUCTED IN KING COUNTY, WASHINGTON. THE REMEDY FOR ANY CLAIM SHALL BE LIMITED TO ACTUAL DAMAGES, AND IN NO EVENT SHALL ANY PARTY BE ENTITLED TO RECOVER PUNITIVE, EXEMPLARY, CONSEQUENTIAL, STATUTORY, OR INCIDENTAL DAMAGES, INCLUDING ATTORNEY'S FEES OR OTHER SUCH RELATED COSTS OF BRINGING A CLAIM, OR TO RESCIND THIS AGREEMENT OR SEEK INJUNCTIVE OR ANY OTHER EQUITABLE RELIEF. UNLESS PROHIBITED BY LAW, ANY DEMAND FOR ARBITRATION MUST BE FILED WITHIN ONE (1) YEAR OF THE TIME THE CAUSE OF ACTION ACCRUED, OR THE CAUSE OF ACTION SHALL BE FOREVER BARRED.**

For Italian and Swedish Entrants Only: **EXCEPT WHERE PROHIBITED, YOU AGREE THAT ANY AND ALL DISPUTES, CLAIMS AND CAUSES OF ACTION ARISING OUT OF OR CONNECTED WITH THIS CONTEST OR THE AWARDING OR REDEMPTION OF ANY PRIZE SHALL BE RESOLVED EXCLUSIVELY BY THE COURT LOCATED WHERE THE ENTRANT IS RESIDENT OR HAS HIS/HER DOMICILE.**

For Spanish Entrants Only: **NOTHING IN THESE OFFICIAL RULES SHALL EXCLUDE, LIMIT, OR WAIVE IN ANY WAY THE APPLICATION OF ARTICLES 82 TO 91 AND 114 TO 126 OF THE SPANISH CONSUMERS AND USERS CONSUMERS ACT (ROYAL DECREE 1/2007), WHICH CONTENT SHALL PREVAIL IN ALL CASES WITH RESPECT TO ENTRANTS RESIDING IN SPAIN.**

- 9. PRIVACY POLICY:** The data controller of each entrant's personal data is the Sponsor. The Sponsor will use the entrants' personal data collected in connection with the Contest for the purpose of (i) running the Contest and fulfilling any prize; (ii) communicating with entrants

about the Contest; and (iii) complying with relevant laws and regulations. Sponsor's privacy policy is available at <https://aws.amazon.com/privacy/>. Any personal information collecting in this Contest will be used in accordance with Sponsor's privacy policy and the Administrator's privacy notice is available at: <https://prizelogic.com/privacy-notice/>. By participating in this Contest, each entrant consents to the collection, use and disclosure of his or her personal information as set out in the above privacy policy.

For Spanish Residents Only: Further to data protection applicable regulations, the entrant is entitled to exercise the rights of access, rectification, erasure, restriction of processing, objection to the processing or to the adoption of automated decisions, and be it the case, data portability. Moreover and when applicable, you are entitled to lodge a complaint before the Spanish Data Protection Commissioner (www.aepd.es) as being the relevant supervisory authority.

10. PUBLICITY RIGHTS: By participating in this Contest, each entrant hereby grants the Sponsor and Sponsor's designee the perpetual right to use his/her name, address (city, state, and country/region), biographical information, likeness, picture and other information and content provided in connection with the Contest (for residents of France the period of use is limited to five [5] years) for promotion, trade, commercial, advertising and publicity purposes, including preparing a list of the winners, in all media worldwide including, but not limited to, on television and the Internet, without notice, review or approval and without additional compensation, except where prohibited by law. Please contact [customer support](#) if you prefer that you or your child, if the entrant is a minor, not be filmed or photographed. We will also inform you before a session is recorded and you can opt-out or you can opt-out for your child participating in such session at the time.

11. INTELLECTUAL PROPERTY. For good and valuable consideration, the receipt and legal sufficiency of which is hereby acknowledged, each entrant (and any minor entrant's parent or legal guardian) hereby irrevocably grants to the Sponsor, and its successors and assigns, a non-exclusive license (but not the obligation) to reproduce, publicly perform, stream, exploit, make derivative works of and otherwise use each entrant's Reinforcement Learning Model, in whole or in part, in the Contest and in connection with the marketing, advertising and promotion of the Contest in perpetuity, by means of any and all media and devices whether now known or hereafter devised. Sponsor shall have the right, in its sole discretion, to edit, composite, morph, scan, duplicate, or alter the Reinforcement Learning Model for any purpose which Sponsor deems necessary or desirable, and each entrant irrevocably waives any and all so-called "Moral Rights" (as defined below) they may have therein, or (if waiver is not effective) irrevocably provides his or her consent for the Sponsor to do any and all acts that may infringe, any and all such Moral Rights. The Contest Entities shall have the right to freely assign their rights hereunder, in whole or in part, to any person or entity. The rights granted herein shall include, without limitation (i) all reproduction, distribution, adaptation, performance, fixation, rental and lending rights, exhibition, broadcast and all other rights of communication to the public; (ii) the right to adapt, rearrange, delete from, add to and or make changes to the Reinforcement Learning Model, and to use all or any part thereof in new versions, adaptations as Sponsor shall from time to time determine in its sole discretion; (iii) the right to authorize, prohibit and/or control the renting, lending, fixation, reproduction, importation and/or other exploitation of the Reinforcement Learning Model as may be conferred under any applicable laws, regulations or directives, including, without limitation, any treaty, European Union ("EU") directives and/or enabling or implementing legislation, or

any law or regulation enacted by the member nations of the EU or any other jurisdiction; and (iv) all rights generally known as “moral rights” or “droit moral” rights (which shall include, without limitation, any similar or analogous rights under the applicable laws of any country of the world [including, without limitation, the so-called right of paternity (droit a la paternite), right of integrity [droit au respect de l’oeuvre], right of withdrawal [droit de retrait or droit de repentir] and/or right of publication [droit divulgation]) which the entrant may have in connection with the Reinforcement Learning Model (collectively, the “**Moral Rights**”). In addition to the fullest extent allowable under any applicable law, each entrant hereby irrevocably waives or assigns to Sponsor entrant’s Moral Rights. Sponsor shall retain the rights granted in each Reinforcement Learning Model even if the Reinforcement Learning Model is disqualified or even if it is determined that the entrant who made the Reinforcement Learning Model is ineligible to enter the Contest.

12. NATURE OF RELATIONSHIP / NO EQUITABLE RELIEF. Each entrant (and any minor entrant’s parent or legal guardian) hereby acknowledges and agrees that the relationship between the entrant and the Contest Entities is not a confidential, fiduciary, or other special relationship, and that the entrant’s decision to provide the entrant’s Reinforcement Learning Model to Sponsor for purposes of the Contest does not place the Contest Entities in a position that is any different from the position held by members of the general public with regard to elements of the entrant’s Reinforcement Learning Model. Each entrant understands and acknowledges that the Contest Entities have wide access to ideas, stories, designs, and other literary materials, and that new ideas are constantly being submitted to it or being developed by their own employees. Each entrant also acknowledges that many ideas may be competitive with, similar or identical to the Reinforcement Learning Model and/or each other in theme, idea, plot, format or other respects. Each entrant acknowledges and agrees that such entrant will not be entitled to any compensation as a result of any Contest Entity’s use of any such similar or identical material. Each entrant acknowledges and agrees that the Contest Entities do not now and shall not have in the future any duty or liability, direct or indirect, vicarious, contributory, or otherwise, with respect to the infringement or protection of the copyright in and to the Reinforcement Learning Model. Finally, each entrant acknowledges that, with respect to any claim by entrant relating to or arising out of a Contest Entity’s actual or alleged exploitation or use of any Reinforcement Learning Model or other material submitted in connection with the Contest, the damage, if any, thereby caused to the applicable entrant will not be irreparable or otherwise sufficient to entitle such entrant to seek injunctive or other equitable relief and entrant’s rights and remedies in any such event shall be strictly limited to the right to recover damages, if any, in an action at law.

13. MISCELLANEOUS: All entries must be made by a natural person. Any attempted form of participation in this Contest other than as described herein is void and will result in disqualification, and if such person is selected as a potential winner, revocation of his/her prize. In the event of any complaints, questions, or comments the entrant should contact the Sponsor by sending an email to: deepracerleaguewinners@amazon.com. Sponsor will use reasonable efforts to respond within thirty (30) days. Sponsor reserves the right to disqualify any individual found, in its sole opinion, to be tampering with the operation of the Contest, to be acting in violation of these Official Rules or to be acting in an unsportsmanlike manner or with the intent to disrupt the normal operation of the Contest. In the event of a dispute as to the identity of an entrant and/or winner, the entry/prize claim will be declared made by the primary account holder of the e-mail account associated with the e-mail account used to enter the Contest. Potential winners may be required to show proof of being the primary account holder. The “primary account holder” is the natural person listed as the primary owner of the

e-mail address by an e-mail service provided. Sponsor/Administrator is not responsible for any change of e-mail address, mailing address and/or telephone number and it is solely the responsibility of the entrant to notify the Contest Entities in writing if the entrant changes his or her e-mail address, mailing address and/or telephone number during the Contest Period. If any provision of these Official Rules or any word, phrase, clause, sentence or other portion thereof should be held unenforceable or invalid for any reason, then that provision or portion thereof shall be modified or deleted in such manner as to render the remaining provisions of these Official Rules valid and enforceable. The invalidity or unenforceability of any provision of these Official Rules or any prize documents will not affect the validity or enforceability of any other provision. Failure of the Contest Entities to enforce any term of these Official Rules shall not constitute a waiver of that provision and such provision shall remain in full force and effect. In the event of any conflict with any Contest details contained in these Official Rules and the Contest details contained in any Contest promotional materials (including, but not limited to, point of sale, television and print advertising, or any other promotional media), the details of the Contest as set forth in these Official Rules shall prevail.

- 14. WINNER LIST:** To obtain a list of the winners, mail a self-addressed, stamped business-sized envelope to AWS DeepRacer League Contest P.O. Box 251328, West Bloomfield, MI 48325. You may also request a winner list by submitting a request at <https://prizelogic.zendesk.com/hc/en-us?id=013069>. Winner List requests must be received by March 1, 2021.

For UK Residents Only: If you object to any or all of your name or county, being published or made available, please contact the Sponsor at deepracerleaguewinners@amazon.com. In such circumstances, the Sponsor and Administrator will still provide this information to the UK's Advertising Standards Authority on request.

- 15. SPONSORS:** The AWS DeepRacer Summit Circuits organized at the following AWS Summits are sponsored by Amazon Web Services EMEA Sarl, 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg, Luxembourg:

- i. AWS Summit – Paris
- ii. AWS Summit - Amsterdam
- iii. AWS Summit - Madrid
- iv. AWS Summit - Stockholm
- v. AWS Summit - Dubai
- vi. AWS Summit – Berlin
- vii. AWS Summit - Tel Aviv
- viii. AWS Summit - London
- ix. AWS Summit - Milan
- x. AWS Summit - Rome
- xi. AWS Summit - Warsaw
- xii. AWS Summit – Switzerland
- xiii. AWS Summit – Dublin

The AWS DeepRacer Summit Circuit in Taipei, Taiwan is sponsored by Amazon Web Services Taiwan Limited, 18F, No. 32, Songren Road, Xinyi District, Taipei City, Taiwan 110.

The AWS DeepRacer Summit Circuit in Seoul, South Korea is sponsored by Amazon Web Services Korea LLC, GS Tower 13F, 508, Nonhyeon-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea.

The AWS DeepRacer Summit Circuit in Sao Paolo, Brazil is sponsored by Amazon AWS Servicos Brasil Ltda, Av. Presidente Juscelino Kubitschek, 2.041, Torre E - 18th and 19th Floors, Vila Nova Conceicao, Sao Paulo.

The AWS DeepRacer Summit Circuit in Mumbai, India is sponsored by Amazon Internet Services Private Limited ("AISPL"), Ground Floor, Eros Plaza, Eros Corporate Centre, Nehru Place, New Delhi – 110019, India.

The AWS DeepRacer Summit Circuit in Buenos Aires, Argentina is sponsored by Amazon Web Service Argentina S.R.L. 255 Cecilia Grierson, 6th Floor, Buenos Aires, Argentina.

The AWS DeepRacer Summit Circuits organized at other AWS Summits than those listed above, together with the AWS DeepRacer Virtual Circuits, and the AWS DeepRacer Championship Cup Final, are all sponsored by Amazon Web Services, Inc., 410 Terry Avenue, Seattle, WA, USA, 98109-5210 ("Sponsor").

16. ADMINISTRATOR: Prize Logic, LLC, 25200 Telegraph Road, Suite 405, Southfield, MI USA 48033 ("Administrator").

© 2020 Amazon Web Services, Inc.

**القواعد الرسمية لدوري AWS DeepRacer الذي تقدمه شركة
ACCENTURE ("المسابقة")**

لا تتطلب المشاركة أي مشتريات أو مدفوعات.

17. **فترة المسابقة:** تبدأ فترة دوري AWS DeepRacer الذي تقدمه شركة Accenture ("المسابقة") في أو حوالي 1 مارس 2020 في تمام الساعة 12:00:01 صباحاً (منتصف الليل) بتوقيت غرينتش وتنتهي في أو حوالي 4 ديسمبر 2020 في تمام الساعة 11:59:59 مساءً بتوقيت غرينتش ("فترة المسابقة"). يُرجى الاطلاع على [الساعة الدولية للحصول على معلومات بشأن تحويل المنطقة الزمنية](#). وخلال فترة المسابقة، سيكون هناك سبعة وثلاثون (37) فعالية دائرة قمة وثمانية (8) فعاليات دائرة افتراضية وفعالية بطولة واحدة (1). يُرجى زيارة الموقع الإلكتروني www.awsdeepracerleague.com للاطلاع على جميع التواريخ ومواقع الفعاليات.

18. **الأهلية:** التسجيل في المسابقة مفتوح لمن يستوفون شروط الأهلية التالية:

- i. **دائرة القمة:** يتعين أن يكون عمرك أيهما أكبر من 18 سنة أو سن الرشد في الولاية القضائية التي تقيم بها أو أكبر، من أجل المشاركة.
- ii. **الدائرة الافتراضية:** يجب أن يكون لديك حساب AWS، وعنوان بريد إلكتروني صالح وأن يكون لديك القدرة على تشغيل مستعرض إنترنت وأن تكون قد بلغت الحد الأدنى للعمر المسجل أدناه استناداً إلى البلد أو المنطقة التي تقيم فيها (إذا كان الحد الأدنى للعمر المسجل أقل من سن الرشد في الولاية القضائية التي تقيم بها، فيجب عليك الحصول على موافقة من ولي الأمر أو الوصي القانوني على المشاركة):

العمر:	البلد/المنطقة:
14+	الولايات المتحدة الأمريكية
16+	الصين وسويسرا وجميع البلدان في المنطقة الاقتصادية الأوروبية (باستثناء البرتغال) والمملكة المتحدة.
18+	الجزائر وفرنسا وإسرائيل والبرتغال
20+	اليابان
14+	جميع الدول غير المشار إليها أعلاه

- iii. يتم استبعاد الأشخاص التالي ذكرهم من المشاركة في أي جزء من المسابقة:
 1. موظفي الراعي والمسؤول والشركات التابعة والفرعية الخاصة بهم أو أي شخص مرتبط من الناحية المهنية بهذه المسابقة. ويحق لموظفي شركة Accenture المشاركة في هذه المسابقة.
 2. مواطني الدول المدرجة في قوائم المحظورين من التداول الخاصة بالولايات المتحدة الأمريكية وهي: دول البلقان وبيلاروسيا وميانمار/بورما وساحل العاج وكوبا وجمهورية الكونغو الديمقراطية وإيران والعراق ولبنان وليبيريا وليبيا وكوريا الشمالية والصومال والسودان وزيمبابوي.
 3. مواطني كيبك وكندا.
 4. مواطني المقاطعات التالية من الأرجنتين: مندوزا وقرطبة ونيوكوين وتييرا ديل فويغو.
 5. أي شخص يخضع للجزاءات المفروضة من مكتب مراقبة الأصول الأجنبية (OFAC)، بما في ذلك أي شخص مدرج في قائمة الرعايا الخاضعين لإدراج خاص الصادرة عن مكتب مراقبة الأصول الأجنبية (OFAC SDN) وجميع الأشخاص المقيمين في كوبا وإيران وكوريا الشمالية وسوريا ومنطقة القرم في أوكرانيا.

قبل البدء في المسابقة، يجب على المشاركين ممن تقل أعمارهم عن 18 عامًا أو، سن الرشد في الولاية القضائية التي يقيمون بها إذا كان أكبر من 18 عامًا، عرض هذه القواعد الرسمية على أولياء أمرهم أو الأوصياء القانونيين عليهم والحصول على موافقتهم على هذه القواعد الرسمية والمشاركة في هذه المسابقة وتقديم بياناتهم الشخصية إلى الراعي. وعندما يكون إذن ولي الأمر مطلوباً، يتعين أن يكون بإمكان المشاركين تقديم الأدلة على موافقة ولي أمرهم أو الوصي القانوني عليهم للمشاركة في هذه المسابقة، أو عند الحاجة، التوقيع على الوثائق التي تؤكد هذه الحقيقة في شكلٍ يقبله الراعي على نحوٍ معقول.

يجب على المشاركين ضمان أن تكون المشاركة (وقبول أي جائزة ممنوحة) قانونية وفقاً لقوانين البلد أو المنطقة التي يقيمون بها. تجنب ما يحظره القانون. تُطبق جميع القوانين واللوائح المحلية. وتشكّل مشاركة المشاركين موافقة كاملة وغير مشروطة من جانبهم على هذه القواعد الرسمية. وسيكون تفسير القواعد الرسمية موضوعياً ويستند إلى المبادئ بنية حسنة وقرارات وتفسيرات الراعي، التي تكون نهائية وملزمة في جميع المسائل المتعلقة بالمسابقة. ويكون الفوز بجائزة مرهوناً باستيفاء كافة الشروط المنصوص عليها. قد يُطلب من المشاركين و/أو الفائزين المحتملين تقديم الأدلة على الهوية والأهلية التي يطلبها الراعي أو المسؤول.

19. **آلية المشاركة:** خلال فترة المسابقة، سيكون لدى المشاركين المؤهلين الفرصة للمشاركة في فعاليات القمة والفعاليات الافتراضية ومن المحتمل فعالية البطولة. لا يوجد حد لعدد السباقات التي يُمكن للمشارك المشاركة فيها سواء بشكل شخصي أو افتراضي. ويمكن للمشارك المشاركة في أي مجموعة من سباقات فعاليات القمة وسباقات الفعالية الافتراضية كما يمكنه المشاركة في سباقات عديدة في كل دائرة.

سباقات فعالية القمة: للمشاركة في سباق فعالية قمة شخصي، يُطلب من المشاركين المؤهلين التسجيل في المسار المناسب لدى ممثل AWS، بما في ذلك توفير التفاصيل المناسبة (العنوان والاسم واللقب والاسم المعروض والبلد/المنطقة والبريد الإلكتروني ورقم الهاتف) وتقديم الموافقة على هذه القواعد الرسمية. وبمجرد استكمال الخطوات السابقة، سيجري بعد ذلك تحميل نموذج التعليم المعزز الخاص بالمشارك المؤهل إلى سيارة DeepRacer، التي يقدمها الراعي وفقاً لتقديره الخاص. يُمكن للمشاركين إما إحضار فلاتشه مع نموذج التعليم المعزز المدرب الخاص به أو تحديد نموذج تعليم مُعزز في AWS DeepRacer من "مُحدد النموذج" في فعالية القمة. وتشتمل كل فعالية قمة على سباقين (2) اثنين: (1) سباق الزمن ("سباق الزمن")، و(2) سباق وجهًا لوجه (يُشار إليه في ما يلي بلفظ "وجهًا لوجه") سيكون لديك أربع دقائق لتسجيل أسرع زمن جولة صحيحة (الذي يسجله موظف AWS). بعدها يُسجل زمن الجولة في لوحة قائد السباق المباشرة مع مرتبتك والاسم المعروض. وبعد السباق، يُجرى عرض النتائج (الاسم المعروض والمرتبة وزمن الجولة والبلد) على الموقع الإلكتروني لدوري AWS DeepRacer. يجوز للمشاركين المؤهلين المشاركة في كلا السباقين. يمكن الاطلاع على تفاصيل إضافية، بما في ذلك الجدول والترتيب، على الموقع الإلكتروني www.awsdeepracerleague.com. وسيكون هناك ما مجموعه خمسة (5) فائزين لكل سباق، فائز (1) واحد بالجائزة الأولى وأربعة (4) فائزين بالجائزة الثانية، ليصبح المجموع عشرة (10) فائزين في فعالية القمة. وسيتم تحديد الفائزين على النحو المنصوص عليه في القسم 4 أدناه. لا يمكن للراعي/المسؤول ضمان مشاركة جميع الحضور في فعاليات القمة في أي سباق، ويحتفظ بالحق في قصر المشاركة على سباق واحد على النحو الذي قد يحدده ممثلي AWS في فعاليات القمة وفقاً لتقديرهم الخاص. لا يتحمل الراعي/المسؤول أي مسؤولية في حالة عدم تمكن أي من الحضور من المشاركة لأسباب العدد الزائد. ومع ذلك، في حالة وجود أماكن، يمكنك المشاركة أكثر من مرة وسيتم تسجيل الزمن الأفضل لك فقط.

سباقات الفعالية الافتراضية: للمشاركة في سباق الفعالية الافتراضية عبر الإنترنت، يجب على المشاركين المؤهلين تسجيل الدخول إلى حساب AWS الخاص بهم والانتقال إلى خدمة AWS DeepRacer في وحدة التحكم AWS. بعدها يمكن للمشاركين اتباع الروابط والتعليمات لتقديم الموافقة على هذه القواعد الرسمية وتقديم نموذج التعليم المعزز في AWS DeepRacer في السباق الافتراضي المناسب. لا يتحمل الراعي/المسؤول أي مسؤولية في حالة فشل نموذج المشارك في التقييم أو تقديم أي أسباب. ستشتمل كل فعالية افتراضية على ثلاثة (3) سباقات: (1) سباق الزمن، و(2) سباق تجنب الأجسام ("تجنب الأجسام")، و(3) سباق وجهًا لوجه. سيتم بعد ذلك تقييم أداء النموذج المقدم الخاص بك برمجياً في السباق وفقاً لإعداد السباق المحدد. سبُصنف النموذج الخاص بك بناءً على مقياس التصنيف، وعادةً ما يكون إجمالي الزمن المستغرق لإكمال السباق، وبالرغم من ذلك فقد يتغير هذا المقياس على أساس كل سباق وسيتم الإشارة إلى هذا التغيير في إعداد السباق. يمكنك تقديم نماذج متعددة في أي سباق معين، إلا أنه لن يُسجل إلا ترتيبك الأفضل فقط. وبعد كل سباق، تُعرض نتائج السباق على الموقع الإلكتروني لدوري AWS DeepRacer. يمكن الاطلاع على تفاصيل إضافية، بما في ذلك الجدول والترتيب، على الموقع الإلكتروني www.awsdeepracerleague.com. وسيكون هناك ما مجموعه خمسة (5) فائزين لكل سباق، فائز (1) واحد بالجائزة الأولى وأربعة (4) فائزين بالجائزة الثانية، ليصبح المجموع خمسة عشر (15) فائزاً في الفعالية الافتراضية. وسيتم تحديد الفائزين على النحو المنصوص عليه في القسم 4 أدناه.

سباق فعالية البطولة: سيكون للفائزين بالجائزة الأولى المحددين فرصة للمشاركة في فعالية البطولة في re:Invent 2020 في لاس فيغاس، نيفادا، الولايات المتحدة الأمريكية في 30 نوفمبر 2020. وستكون تفاصيل فعالية البطولة وتحديد الفائز متاحة للمشاركين

المؤهلين قبل المشاركة، وسيتم نشرها على الموقع الإلكتروني www.awsdeepracerleague.com. يجب على جميع المشاركين قراءة قواعد سباق فعالية البطولة والموافقة عليها قبل بدء المسابقة.

يجب أن يتم استلام جميع المشاركات في سباق (سباقات) دائرة القمة أو الدائرة الافتراضية أو فعالية البطولة قبل تاريخ إغلاق السباق المقابل حتى تكون صالحة. ولا تتحمل الهيئات المنظمة للمسابقة أي مسؤولية عن تأخر المشاركات. إذا كنت موظفًا في القطاع الحكومي أو العام، فإنك تقر بأنك أكدت مع الأطراف المعنية أن قبول حزمة الجائزة يتوافق مع السياسة الداخلية الخاصة بك وأي قانون ولوائح معمول بها.

20. **تحديد الفائز:** قد تختلف هذه القواعد على حسب السباق وسيتم نشرها على جانب المسار أو عبر الإنترنت على الموقع الإلكتروني <https://aws.amazon.com/deepracer/league/rules-and-prizes/>. في السباق، قد يكون هناك لوحة تشير إلى ما إذا كان قد تم تعديل أي من القواعد الخاصة بهذا السباق المحدد، وإذا كان الأمر كذلك، فإنها ستحل محل هذه القواعد.

قواعد سباق دائرة القمة:

- o. يجب تدريب نموذجك باستخدام تكوين كاميرا واحدة للمنافسة في تنسيق سباق الزمن.
- p. يجب تدريب نموذجك على الأقل باستخدام كاميرات استريو "Evo" للمنافسة في تنسيق السباق وجهاً لوجه.
- q. لا يمكنك المشاركة في السباق إلا من خلال AWS DeepRacer للمخزون من الأجهزة التي توفرها AWS في السباق. ويعتبر الجهاز المقدم وفق تقدير رئيس AWS DeepRacer وحده، ولا يجوز إجراء أي تغييرات. تم اختبار جميع الأجهزة ومعاييرها من قبل رؤساء خدمة السيارات لدينا للعمل في ظل ظروف ميكانيكية وشبكة ثابتة، ولم يتم تحديد أي وحدة على أنها مفيدة أو دون المستوى الأمثل.
- r. تكون جميع التوقيات كما هي محددة من جانب أحد موظفي AWS باستخدام ساعة إيقاف أو تطبيق ضبط الوقت أو أي جهاز توقيت آخر، وتكون جميع الأوقات نهائية.
- s. بالنسبة للسباقات وجهاً لوجه، يُوضع جسمان ثابتان في أماكن محددة مسبقاً على طول المسار. وتبقى كمية ومكان الأجسام المذكورة ثابتة لجميع المنافسين.
- t. ويكمن الهدف من السباق وجهاً لوجه في إكمال جولة أسرع من السيارة AWS Bot بنجاح.
- u. ستستمر كل محاولة سباق لمدة 3 دقائق. وخلال محاولتك، يجوز لك بدء جولتك كما تريد، في الوقت الذي يكون فيه مؤقت محاولة السباق التي تستمر لمدة ثلاث دقائق مشغلاً. وفي حالة انتهاء الوقت في منتصف الجولة، فلن يتم احتساب الجولة. وبمجرد انتهاء الوقت الخاص بك، تكون محاولتك قد انتهت. ويمكنك الاصطفاف مرة أخرى لمحاولة خوض سباق آخر، رهناً بالإتاحة وفتح المسار.
- v. لكي تُحتسب الجولة، فعلى السيارة أن تكمل جولة واحدة حول المسار بأكمله باتجاه المحدد للمسار، بدءاً من لمس العجلات الأمامية للسيارة خط البداية (عند تحركها)، أو الوقوف على الخط (عند البدء من حالة توقف تام)، ولمس خط البداية مرة أخرى بالعجلات الأمامية للسيارة. في حالة إعادة تعيين السيارة أكثر من ثلاث مرات خلال جولة واحدة، فلن تُحتسب الجولة.
- w. لن يتوقف مؤقت الجولة خلال فترة إعادة تعيين السيارة بل سيستمر بالتشغيل. وفي حالة قيامك بإعادة التعيين لأكثر من ثلاث مرات في جولة واحدة، تُوضع علامة على الجولة على أنها "لم تُكتمل" (DNF) ولن يُسجل وقت الجولة. تكون الجولة صالحة في سباق الزمن إذا استكملت الجولة بأقل من ثلاث حالات إعادة تعيين.
- c. وخلال السباق وجهاً لوجه، لن يتم تسجيل أي جولات على أنها صحيحة وفي الوقت المناسب إلا الجولات التي تنتهي فيها السيارة قبل الروبوت، كما توضع علامة على جميع أوقات الجولات الأخرى على أنها لم تُكتمل. وخلال السباق وجهاً لوجه، تبدأ جميع الجولات من خط البداية، ولن يُسمح بتشغيل جولات البدء. وتُعتبر الجولة مكتملة في حالة عبورك أو عبور السيارة AWS Bot خط النهاية.
- d. بالنسبة للسباق وجهاً لوجه، في حالة حدوث تصادم ولم تتمكن كلتا السيارتين من الحركة، فسيقوم طاقم خدمة السيارات بتفريقهم من الموقع الحالي. وفي حالة حدوث تصادم إلا أنه بإمكان السيارتين التحرك، فيستأنف السباق.
- x. في حالة انتهاء الوقت ولم تُكتمل أي جولة صحيحة، فلن يكون لديك وقت صالح للتقديم وتوضع علامة على أنه لم يُكتمل. لن تُسجل المحاولة غير المكتملة في قائمة المتصدرين.
- y. في حالة وجود عجلات السيارة الأربعة في الميدان (على سطح أخضر إلا أنها تُعتبر خارج المسار)، فسبيدل موظف AWS قصارى جهوده المعقولة أثناء التصرف بطريقة آمنة ومنظمة لإعادة وضع الجهاز عند النقطة الجيدة الأخيرة على المسار، وهي النقطة الأخيرة التي لمست فيها المسار أو حدوده.
- z. في حالة بدء سيارتك التحرك في اتجاه خاطئ خلال السباق، فسبيدل موظف AWS قصارى جهوده المعقولة أثناء التصرف بطريقة آمنة ومنظمة لإعادة وضع الجهاز على آخر نقطة جيدة على المسار. ويُطلب من المتسابقين وقف السيارة عند تحركها في الاتجاه الخاطئ.
- aa. بمجرد بدء الجولة الأولى من إحدى المحاولات، لن يتم إيقاف مؤقت محاولة السباق أو إعادة تشغيله بسبب عطل المشغل أو الطراز. وتُمنح المحاولات التي جرى مقاطعتها بسبب عطل ميكانيكي، غير ناتج مباشرة من المشغل أو الطراز الذي تسبب في تلف ميكانيكي للجهاز أثناء محاولة السباق، وفقاً لتقدير رئيس مسار AWS DeepRacer الرسمي.
- bb. إذا واجهت السيارة مشكلة أثناء إحدى المحاولات، فسبيدل رؤساء المسار وطاقم خدمة السيارات لدينا قصارى جهدهم لاستكشاف المشكلة وإصلاحها والعودة إلى خط البداية للمتابعة حتى انتهاء مؤقت العد التنازلي. في حالة عدم تمكن طاقم خدمة السيارات من إصلاح المشكلة قبل انتهاء الوقت، فسُعتبر المحاولة مكتملة ولا يُمنح أي وقت إضافي.

بالنسبة لسباقات الدائرة الافتراضية:

- i. يمكنك فقط تقديم نماذجك أو نماذج العينة المقدمة في خدمة AWS DeepRacer.
- j. يمكنك تقديم نماذجك في أي وجميع السباقات الافتراضية في خدمة AWS DeepRacer عندما تكون السباقات مفتوحة.
- k. يكون لكل سباق افتراضي إعداد محدد للسباق مثل مسار السباق ونوع السباق ومقياس الترتيب وعدد الجولات والجزاءات الزمنية والمعلومات الأخرى التي قد تتغير من سباق إلى آخر، وستشير إلى إعداد السباق في وحدة تحكم AWS. وتشتمل أنواع السباق على سباق الزمن وتجنب الأجسام والسباق وجهاً لوجه. تتطلب السباقات استكمال 3 جولات، مالم يُنص على خلاف ذلك. وخلال تقديم السباق، إذا انحرقت سيارتك عن مسارها بخروج العجلات الأربع خارج خطوط الحدود البيضاء، أو اصطدمت بروبوت أو سيارة أخرى، فسيتم إعادة تعيينها على المسار. يؤدي التوقف إلى التعرض لجزاءات زمنية مدتها ثانيتين لإعادة التعيين خارج المسار وثنائيتين لإعادة تعيين التصادم. مقياس الترتيب هو إجمالي الوقت المستغرق لاستكمال عدد الجولات المطلوبة ما لم يرد خلاف ذلك.

- a. ستقيم خدمة AWS DeepRacer أداء نموذجك تلقائيًا وفقًا لإعداد السباق. ويتم ترتيب نموذجك وفقًا لمقياس الترتيب (عادةً الوقت المستغرق لاستكمال عدد الجولات المطلوبة). إذا لم يتمكن نموذجك من استكمال الجولات المذكورة، أو حدوث بعض الأخطاء الأخرى، فسيستلم تقديمك على أنه لم يكتمل ولن يسجل في قائمة المتصدرين.
- m. يمكنك تقديم العديد من النماذج لأحد سباقات الدائرة الافتراضية كما تريد، وسيعرض أفضل وقت للتقديم فقط على قائمة المتصدرين بناءً على مقياس الترتيب.
- n. عندما يكون نوع السباق وجهًا لوجه، يُحدد الفائز بالسباق الأخير من خلال أقواس الإقصاء المزروعة بمجرد نهاية السباق. سيتم تحديد القوس من قبل AWS. يُشارك أعلى 32 مشاركًا من حيث التصنيف (أو رقمًا آخر كما هو موضح في السباق) عند انتهاء السباق في أقواس الإقصاء التلقائية. سيتم استخدام أفضل نموذج لديك من هذا السباق في أقواس الإقصاء. ويكون المتسابق الأخير الذي يقف على أقواس الإقصاء هو الفائز الرسمي بهذا السباق. لن يُشارك المتسابقون الذين فازوا بالمركز الأول في السباقات السابقة في موسم دوري AWS DeepRacer لعام 2020 في أفضل 32 قوس إقصاء.
- o. يتكون كل سباق من سباقات أقواس الإقصاء من سباق جولة مستمرة مع عدد محدد مسبقًا من الجولات (3 ما لم يرد خلاف ذلك) وعدد محدد مسبقًا من الأجسام (3 ما لم يرد خلاف ذلك) على المسار. ويتعرض المتسابقون لجزاءات زمنية عن حالات إعادة التعيين نتيجة خروجهم خارج المسار أو التصادم مع أحد الأجسام أو التسبب في حدوث تصادم مع المتسابق الآخر. ويفوز المتسابق الذي يكمل جميع الجولات أولاً بالسباق.
- p. تُنشر النتائج وتكون رسمية بعد 8 أيام من إغلاق السباق على الموقع الإلكتروني www.deepracerleague.com بالإضافة إلى نشرها على قائمة متصدري السباق الافتراضي.

وفي الدائرة الافتراضية ودائرة القمة، حيث تسابق المتسابقون في سباقات عديدة في نفس الفعالية والسباق الشهري، وفي الدائرة الافتراضية أو قمة AWS لدائرة القمة، يُحدد الفائز في سباق وجهًا لوجه قبل الفائز في سباق تجنب الأجسام والفائز في سباق الزمن، وسيحدد الفائز في سباق تجنب الأجسام قبل الفائز في سباق الزمن. وفي جميع الأحوال، في حالة تحقيق اثنين أو أكثر من المشاركين نفس وقت الجولة في أحد سباقات دائرة القمة أو أحد سباقات الدائرة الافتراضية، يكون الفائز هو المشارك الذي حقق وقت الجولة أولاً كما هو محدد في وقت سباقهم خلال سباق دائرة القمة أو بتقديم نموذجهم إلى سباق الدائرة الافتراضية.

2.1. الجوائز:

D. الجوائز الأولى (إجمالي 98 جائزة؛ 74 من فعاليات القمة و 24 من الفعاليات الافتراضية): تتمثل كل جائزة أولى في رحلة إلى re:Invent 2020 في لاس فيجاس، نيفادا، الولايات المتحدة الأمريكية ("الجائزة الأولى"). وتشتمل كل جائزة أولى على رحلة سفر ذهابًا وإيابًا بالحافلة/ السفر جواً في الدرجة الاقتصادية من أقرب مطار دولي للفائزين إلى لاس فيجاس، نيفادا، الولايات المتحدة الأمريكية للفائز فقط (مالم يُنص على خلاف ذلك في هذا القسم) وخمسة (5) ليالي إقامة فندقية متميزة (غرفة مفردة/غرفة مزدوجة) ونقل بري من/إلى المطار والفندق، وإجمالي 350 دولار للوجبات والمصروفات وتذكرة واحدة إلى re:Invent 2020 وفرصة للمشاركة في سباق فعالية البطولة. إذا كان الفائز مقيم في هونغ كونغ أو الإمارات العربية المتحدة، فسيسجى توفير بدل بقيمة 350 دولار أمريكي للطعام والسفر عبر بطاقة انتمان مسبقة الدفع. إذا كان الفائز قاصراً في محل إقامته، فيجب أن يكون الفائز برفقة ولي الأمر أو الوصي القانوني. يُوفر الراعي إجراءات السفر لولي أمر القاصر أو الوصي القانوني عليه على نفس الأساس فيما يتعلق بالفائز. تكون هذه الرحلة في التواريخ التي يحددها الراعي. يُسافر الفائز وولي الأمر/الوصي القانوني على نفس الرحلة، إن أمكن. إذا كان الفائز يقيم ضمن دائرة نصف قطرها 100 ميل من الوجهة، يمكن توفير النقل البري بدلاً من النقل الجوي ولن يُقدم أي تعويض عن أي فرق في قيمة الجائزة. تُعد جميع الجوائز الأولى وعناصرها (بما في ذلك تذكرة الطيران والإقامة في الفندق وأي بطاقات مسبقة الدفع) غير قابلة للاسترداد والتحويل. يتحمل كل فائز وولي أمر/وصي قانوني (إن أمكن) مسؤولية تقديم وثائق سفر سارية بما في ذلك التأشيرة وبطاقة الهوية و/أو جواز السفر. يتكفل الفائزون بجميع المصروفات غير المسجلة هنا، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر رسوم الحقايب والإكراميات والوجبات وأي تكاليف أو نفقات أخرى عارضة ذات صلة بالمشاركة في هذه الجائزة. يجب أن يوقع ولي الأمر/الوصي القانوني على إعفاء من التزامات السفر وإعادته قبل حجز السفر، إن أمكن. يقر كل فائز وولي أمره/الوصي القانوني عليه (إن أمكن) بموجبه أن الراعي لم ولن يحصل أو يوفر تأمين على السفر أو أي شكل آخر من أشكال التأمين لأي جزء من الرحلة. سيكون كل فائز و/أو ولي أمره/ الوصي القانوني عليه مطالباً بتقديم بطاقة انتمان رئيسية عند تسجيل الوصول في الفندق، وسيتم فرض جميع رسوم الغرفة على بطاقة الانتمان. يتحمل الفائز مسؤولية أي ضرر يحدث للغرفة. لا تتحمل الهيئات المنظمة للمسابقة أي مسؤولية في حالة إلغاء أي فعالية أو عنصر أو تفاصيل للجائزة أو تأجيلها أو عدم توفرها لأي سبب من الأسباب، ويخطر الراعي الفائز المتضرر فوراً بأي إلغاء أو تأجيل أو عدم توفر. في حالة أصبحت أي فعالية أو عنصر أو تفاصيل في الجائزة غير متاحة، لن تكون الهيئات المنظمة للمسابقة ملزمة تجاه الفائز باستثناء تقديم الجزء المتبقي من الجائزة، مطروحاً منها أي فعالية أو عنصر أو تفاصيل غير متاحة. وتبلغ قيمة البيع بالتجزئة التقريبية لكل جائزة أولى: 4,000,00 دولار أمريكي. ستكون هنالك ثمانية وتسعون (98) جائزة أولى متاحة في هذه المسابقة.

E. الجوائز الثانية (إجمالي 490 جائزة، منها 370 جائزة لفعاليات القمة و 120 جائزة للفعاليات الافتراضية): يستلم الفائز بكل جائزة أولى جائزة ثانية كما هو منصوص عليه أدناه.

a. الجائزة الثانية في فعالية القمة: الجائزة الثانية في كل فعالية قمة هي سيارة AWS DeepRacer ("الجائزة الثانية

في فعالية القمة"). وتبلغ قيمة البيع بالتجزئة التقريبية لكل جائزة ثانية 399.99 دولار أمريكي. لا يمكن للشخص الواحد الفوز بالجائزة الثانية في فاعلية القمة إلا مرة واحدة. في حالة فوز المشارك بالفعل بجائزة ثانية من فعاليات القمة، فستمنح للمشارك المؤهل الأعلى التالي الذي لم يفز بالفعل. في حالة عدم تمكن الراعي/المسؤول من تسليم الجائزة الثانية في فاعلية القمة للفائز المحتمل، يمكن للفائز استلام مبلغ 399.99 دولارًا من خلال طريقة الدفع المفضلة الخاصة بالراعي/المسؤول. راجع القسم 6 أدناه للاطلاع على مزيد من المعلومات.

b. الجائزة الثانية في الفعالية الافتراضية: وتبلغ قيمة الجائزة الثانية في كل فعالية افتراضية 399.99 دولارًا يتم منحها من خلال طريقة الدفع المفضلة الخاصة بالراعي/المسؤول ("الجائزة الثانية في الفعالية الافتراضية"). الحد: جائزة ثانية في فاعلية القمة واحدة لكل شخص.

F. شروط الجائزة: إذا لم يكن الفائز المحتمل مقيم قانوني لدى واحدة من البلدان أو المناطق التالية؛ الولايات المتحدة الأمريكية أو كندا (باستثناء كيبيك) أو الأرجنتين أو أستراليا أو الصين أو فرنسا أو جمهورية ألمانيا الاتحادية أو هونغ كونغ أو الهند أو أيرلندا أو إسرائيل أو إيطاليا أو اليابان أو المكسيك أو هولندا أو بولندا أو سنغافورة أو جنوب أفريقيا أو كوريا الجنوبية أو إسبانيا أو السويد أو سويسرا أو تايوان أو الولايات المتحدة أو الإمارات العربية المتحدة أو المملكة المتحدة، تخضع قدرته على المطالبة بالجائزة واستلامها للقوانين المحلية والقيود المفروضة على محل إقامته. قد لا يكون الفائز بالجائزة المحتمل مؤهلاً للحصول على الجائزة نتيجة لأي قوانين وقيود محلية، وبالتالي سيتم مصادرتها. في حال مصادرة الجائزة لأي سبب، بما في ذلك عدم الامتثال لمثل هذه القواعد الرسمية، فلن يتم منح أي جائزة إضافية. لن يتم استبدال الجوائز أو الاستعاضة عنها بالمبالغ النقدية، باستثناء ما يطلبه القانون. لن تُمنح الجوائز بأكثر من العدد المذكور بأي حال من الأحوال. لا يُسمح بتغيير أو استبدال الجوائز إلا من خلال الهيئات المنظمة للمسابقة، التي تحتفظ بالحق في استبدال أي جائزة بقيمة مساوية أو أكبر في حالة عدم إتاحة الجائزة.

22. آلية المطالبة بجائزة: في ختام كل سباق من فعاليات القمة، يُوجه الفائزون المحتملون من جانب ممثل AWS لاستكمال عملية استرداد الجائزة عبر الإنترنت. يجب على جميع الفائزين في سباق فعاليات القمة في الميدان المطالبة بالجائزة الثانية في فعالية القمة واستكمال عملية استرداد الجائزة عبر الإنترنت في فعالية القمة. إذ لم يُطالب الفائز المحتمل بالجائزة الثانية في فعالية القمة في الميدان بسيارة AWS DeepRacer المناسبة الخاصة به في فعالية القمة، فسيحصل تلقائيًا على المقابل المالي للجائزة ولن يكون مؤهلاً لاستلام سيارة AWS DeepRacer. إذا كان الفائز مقيم في هونغ كونغ أو الإمارات العربية المتحدة، فسيجرى توفير المقابل النقدي عبر بطاقة ائتمان مسبقة الدفع. يجب استكمال جميع المعلومات والوثائق المطلوبة وتقديمها في موقع استلام الجائزة. يجب إخطار الفائزون في سباق الفعالية الافتراضية عبر البريد الإلكتروني باستخدام المعلومات المفصّل عنها في وقت التسجيل وتقديم البيانات الإضافية للمطالبة بالجائزة. قبل الإعلان عن فائز محقق، يجب على الفائزين بالجائزة الأولى المحتملين أو، إذا كانوا قاصرين، أولياء أمورهم أو الأوصياء القانونيين عليهم إكمال شهادة الأهلية/المسؤولية وإذن نشر ونموذج الإقرار الضريبي وتوقيعها وإرسالها ("الشهادة") في غضون أربعة عشر (14) يوم عمل من تاريخ إرسالها بالبريد الإلكتروني إلى الفائز المحتمل من المسؤول. يخضع الفائزون المحتملون للتحقق من الأهلية والامتثال للقواعد الرسمية وأو القانون المعمول به. قد يؤدي عدم تقديم جميع المعلومات المطلوبة وإكمال جميع الأنشطة الأخرى المطلوبة خلال الفترة الزمنية المحددة إلى فقدان حق الفائز في المطالبة بالجائزة، وقد يؤدي إلى منح الجائزة إلى فائز بديل إذا سمح الوقت بذلك. قد يخضع الفائزون المحتملون إلى فحص الخلفية قبل منح الجائزة إذا سمح بذلك. يحتفظ الراعي بالحق في استبعاد الفائز المحتمل على أساس نتائج فحص الخلفية، إذا حدد الراعي بناءً على تقديره الخاص أن منح الجائزة لأي شخص يمكن أن يعكس سلبيًا على الراعي. وعلاوة على ذلك، يتحمل الفائزون مسؤولية تصرفاتهم أثناء استلام الجائزة. يحتفظ الراعي بالحق وفقًا لتقديره الخاص في استبعاد أي فائز من المشاركة فيما يتعلق بأي جانب من جوانب الجائزة في حالة عدم امتثال الفائز لتوجيهات الراعي أو أي من الشركات المرتبطة بالجائزة أو تصرف الفائز بطريقة تمثل خطورة عليهم أو على الجمهور أو في رأي الراعي غير اجتماعي أو عدواني أو يُسيء بأي طريقة أو يُسبب اضطراب أو إزعاج للآخرين. بمجرد التحقق من الأهلية، سيتم التواصل مع الراعي بشأن الحصول على الجائزة ويُنسّق الراعي/المسؤول ترتيبات السفر، إن أمكن. في حالة اتضح عدم أهلية أي فائز محتمل أو رفض استلام الجائزة أو إعادة أي إشعار فائز كونه غير قابل للتسليم؛ لا يمكن للفائز المحتمل السفر في المواعيد المحددة؛ أو أخفق الفائز المحتمل في الرد على إشعار الفائز خلال الإطار الزمني المحدد لإشعار الفائز؛ أو لم يُجب الفائز المحتمل على الإشعار المبدي، فيجوز مصادرة الجائزة. في حالة عدم المطالبة بالجائزة أو استبدالها أو إعادة أي جزء منها باعتباره غير قابل للتسليم، سيتم مصادرة الجائزة. تظل الجوائز غير الممنوحة ملكًا للراعي. تُعتبر الجوائز غير قابلة للتحويل، ولا تشمل إلا على العناصر المدرجة على وجه التحديد كجزء من الجائزة. تبلغ قيمة البيع بالتجزئة التقريبية كما هي في وقت طباعة هذه القواعد الرسمية وقد تتغير قيمة الجائزة بناءً على موقع الفائز وتكلفة السفر. يحق للفائزين الحصول على أي فرق بين قيمة البيع بالتجزئة التقريبية والقيمة الفعلية للجائزة في وقت منح الجائزة. إذا لم يتمكن الراعي/المسؤول من منح جائزة أو تسليمها بعد محاولته بحسن نية، فلن تُمنح هذه الجائزة مرة أخرى.

يتم إصدار نموذج 1099 لكل فائز للأغراض الضريبية أو نموذج الضريبة المكافئة في دولته أو منطقتها، إن وجد، بمبلغ قيمة البيع

بالتجزئة الفعلية للجائزة ويجب عليه تقديم رقم تأمين اجتماعي، حسبما يقتضيه القانون.

يتحمل كل فائز المسؤولية الفردية عن سداد أي وجميع الضرائب الاتحادية والولائية والإقليمية والمحلية المطبقة عن الجائزة التي حصل عليها. يجوز للراعي أن يطلب من الفائزين تقديم معلومات ضريبية إضافية حسبما يقتضي القانون، إن أمكن.

23. حدود المسؤولية: تعتبر مشاركة المشارك بمثابة موافقةً منه على أن الهيئات المنظمة للمسابقة وجميع شركاتها التابعة والفرعية وممثليها ومستشاريها ومقاوليها ومستشاريها القانونيين ووكالات الإعلان والعلاقات العامة والترويج وخدمات الاستيفاء والتسويق ومقدمي المواقع الإلكترونية التابعة لهذه الهيئات والمعنيين من المسؤولين والمديرين والمساهمين والموظفين والممثلين أو النواب أو الوكلاء، في حدود ما يسمح به القانون، لا يتحملون المسؤولية عن: (1) الإخطارات المرسلّة عن طريق البريد الإلكتروني أو الرسائل البريدية المفقودة أو المتأخرة أو غير المكتملة أو المسروقة أو المرسلّة إلى عنوان خاطئ أو غير القابلة للتسليم؛ (2) عن أي خلل أو أعطال أو اتصالات أو توفر أي كمبيوتر أو قمر صناعي أو كابل أو شبكة أو أجهزة أو برامج الإنترنت؛ (3) الإرسال المشوه أو التالف أو المشوش أو إمكانية الوصول إلى مدى توفر أو ازدهام مقدم الخدمة/الإنترنت/الموقع/يوزنت؛ (4) أي خطأ فني أو ميكانيكي أو خطأ طباعة أو مطبوعي أو أي خطأ آخر؛ (5) الحصول على معلومات التسجيل بصورة غير صحيحة أو غير دقيقة أو عدم الحصول على هذه المعلومات أو فقدها؛ (6) أي خطأ أو إغفال أو مقاطعة أو حذف أو خلل أو تأخير في التشغيل أو الإرسال أو فشل خط الاتصالات أو خطأ فني أو سرقة أو تلف أو وصول غير مصرح به إلى المسابقة؛ (7) أي إصابة أو ضرر سواء في الأشخاص أو الممتلكات (بما في ذلك أي إصابة تتعلق بالمشاركة في سباق) يتعرض لها المشاركين أو أي كمبيوتر شخصي سواء كانت مرتبطة بالمشاركة في المسابقة أو ناتجة عنها و/أو قبول جائزة أو استخدامها، باستثناء أي مسؤولية لا يمكن استبعادها بموجب القانون؛ (8) المدخلات المتأخرة أو المزورة أو المفقودة أو غير الموضوعية أو المرسلّة إلى عنوان خاطئ أو التي حدث بها التلاعب أو غير المكتملة أو المحذوفة أو التالفة أو غير الممتثلة للقواعد الرسمية؛ (9) وعن أي خسارة (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، الخسارة غير المباشرة أو الخاصة أو اللاحقة أو خسارة الأرباح)، أو النفقات أو الأضرار التي تكبدها أو تحملها (سواء كانت ناتجة عن إهمال أي شخص أم لا) فيما يتعلق بهذه المسابقة أو قبول جائزة أو استخدامها، باستثناء أي مسؤولية لا يمكن استبعادها بموجب القانون. وبالإضافة إلى ذلك، لا تتحمل الهيئات المنظمة للمسابقة مسؤولية أي رسائل أو رسالة بريد إلكترونية لم تصل، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر، رسائل البريد الإلكتروني التي لم تصل بسبب سياسة الخصوصية للمشارك أو استخدامه لخاصية تصفية البريد العشوائي والتي قد تحوّل أي رسالة إخطار للفائز أو أي رسالة متعلقة بالمسابقة إلى ملف البريد العشوائي أو البريد غير المهم. لا يوجد في هذا القسم ما يستبعد الهيئات المنظمة للمسابقة أو وكلائها أو ممثليها من تحمل مسؤولية حالات الوفاة أو الإصابات البشرية التي يتسبب فيها إهمال هذه الهيئات أو احتيالها أو الادعاءات الزائفة أو الإهمال بشكل فادح أو الإخلال بأحد التزاماتها الأساسية بسبب الإهمال أو عن أي مسؤولية أخرى يحظر تقييدها بموجب القانون المعمول به في الولاية القضائية التي يقيم بها المشارك.

بالدخول في هذه المسابقة، يوافق المشارك على: (1) الالتزام بهذه القواعد الرسمية، و(2) التنازل عن أي حقوق في ادعاء الغموض فيما يتعلق بهذه القواعد الرسمية، و(3) التنازل، بالقدر الذي يسمح به القانون، عن حقوقه في تقديم أي مطالبة أو دعوى أو إجراء قضائي ضد أي من الأطراف المبرأة ذمتهم فيما يتعلق بالمسابقة، و(4) الموافقة بشكل نهائي لا رجعة فيه، بالقدر الذي يسمح به القانون، على إعفاء جميع الأطراف المبرأة ذمتهم وإخلاء مسؤوليتهم من جميع المطالبات والدعاوى القضائية والأحكام وأسباب التقاضي والإجراءات القضائية والمطالب والغرامات والعقوبات والمسؤوليات والتكاليف والمصروفات (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، أتعاب المحاماة المعقولة) التي قد تنشأ فيما يخص: (أ) المسابقة، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، أي نشاط متعلق بالمسابقة أو إحدى فاعلياتها أو المشاركة في المسابقة أو عدم القدرة على المشاركة فيها؛ أو (ب) انتهاك خصوصية الغير أو أي من حقوقه الشخصية أو الدعائية أو الحقوق مسجلة الملكية؛ أو (ج) قبول الجائزة (أو أي من أجزائها) أو حضور فاعلياتها أو استلامها أو السفر المتعلق بها أو المشاركة فيها أو تسليمها أو امتلاكها أو وجود عيوب فيها أو استخدامها أو عدم استخدامها أو إساءة استخدامها أو عدم القدرة على استخدامها أو فقدها أو تلفها أو تدميرها أو الإهمال فيها أو سوء التصرف المتعمد فيما يتعلق باستخدامها؛ أو (د) أي تغيير في الجائزة (أو أي من أجزائها)؛ أو (هـ) الخطأ البشري؛ أو (و) أي تصرف أو إغفال خاطئ أو ناجم عن الإهمال أو غير مصرح به من جانب أي طرف من الأطراف المبرأة ذمتهم؛ أو (ز) فقدان الجائزة (أو أي من أجزائها) أو تأخرها أو سرقتها أو إرسالها إلى عنوان خاطئ أو تلفها أو تدميرها؛ أو (ح) إهمال المشارك أو سوء التصرف المتعمد من جانبه.

في حال عدم القدرة، لأي سبب من الأسباب، على إقامة فعاليات المسابقة بالطريقة المخطط لها أو في حالة تراجع نزاهة و/أو جدوى المسابقة بشدة لسبب خارج عن سيطرة الهيئات المنظمة للمسابقة، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، الحرائق أو الفيضانات أو الوباء أو الزلزال أو الانفجار أو النزاع العمالي أو الإضراب أو أفعال القضاء والقدر أو العدو العام أو حدوث عطل في القمر الصناعي أو المعدات أو الشعب أو الاضطرابات المدنية أو الحرب (المعلنة أو غير المعلنة) أو التهديدات أو الأنشطة الإرهابية أو أي قانون أو أمر أو نظام حكومي فيدرالي أو إقليمي أو محلي أو خاص بالولاية، أو أمر صادر عن أي محكمة أو اختصاص قضائي أو إصابة بفيروس الكمبيوتر أو التدخل غير المصرح به أو الأعطال الفنية أو أي سبب آخر لا يخضع بشكل معقول لسيطرة الهيئات المنظمة للمسابقة (يُشار إلى كلٍ منها باسم حدث أو حالة "القوة القاهرة")، فعندئذ يحتفظ الراعي/المسؤول بالحق، وفق تقديره المطلق،

في اختصار المسابقة أو إلغائها أو إنهائها أو تعديلها أو تعليقها و/أو المضي قدماً في إقامة فاعليتها، بما في ذلك اختيار الفائزين بالطريقة التي يعتبرها عادلة ومعقولة، كما يشمل ذلك اختيار الفائزين من بين المشاركات المؤهلة التي تم استلامها قبل وقوع هذا الحدث دون تحمّل مسؤولية عن أي التزام آخر شريطة استلام عدد كافٍ من المشاركات المؤهلة. إذا أراد الراعي/المسؤول، وفق تقديره، أن يُعدل هذه المسابقة نتيجة لحدث القوة القاهرة، فسيتم نشر إخطار في الموقع بذلك.

لا يجوز للمشاركين أن يقدموا أي محتوى غير قانوني خلال مشاركتهم في المسابقة.

بدون الحد من عمومية ما سبق، وما لم يكن محظوراً بموجب القانون، يُقدّم كل ما يتعلق بهذه المسابقة، بما في ذلك الجائزة، "على حالته الراهنة" بدون أي ضمانات من أي نوع، سواء كانت صريحة أو ضمنية، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، الضمانات الضمنية المتعلقة بقابلية التسويق أو الملائمة لغرض معين أو عدم الانتهاك.

24. المنازعات تخضع هذه المسابقة لقوانين ولاية واشنطن وتُفسر وفقاً لها، ويكون محل الفصل في أي نزاع هو مقاطعة كينج بولاية واشنطن. لا يحول اختيار القانون دون حصول المشارك على الحماية التي توفرها قوانين الاختصاص القضائي لمحل إقامته وكذلك الأحكام التي لا يمكن تجاهلها بموجب الاتفاق أو بمقتضى قانون الاختصاص القضائي لمحل إقامته. إذا لم تتم تسوية الخلاف أو المطالبة بطريقة أخرى من خلال المناقشات أو الوساطة المباشرة، فعندئذٍ يجب تسويتها عن طريق التحكيم النهائي الملزم الذي تديره JAMS وفقاً لقواعد وإجراءات التحكيم الخاصة بها أو الإصدارات اللاحقة منها ("قواعد JAMS"). يجب اتباع قواعد دائرة التحكيم القضائي والإعلام الخاصة باختيار المحكم، فيما عدا أن المحكم يجب أن يكون متمتعاً بالخبرة ومرخصاً لممارسة النشاط القانوني في واشنطن. وستجري جميع الإجراءات التي سترُفع وفقاً لهذه الفقرة في مقاطعة كينج بولاية واشنطن. ويكون أي سبيل انتصاف بالتعويض قاصراً على الأضرار الفعلية، ولا يحق لأي طرف بأي حال من الأحوال استرداد التعويضات التأديبية أو التحذيرية أو التبعية أو القانونية أو العرضية، بما في ذلك رسوم المحاماة أو أي تكاليف أخرى ذات صلة بتقديم المطالبة، أو إلغاء هذه الاتفاقية أو التماس أي سبيل انتصاف زجري أو غيره من سبل الانتصاف العادلة. ما لم يحظر القانون ذلك، يجب تقديم أي طلب للتحكيم في غضون سنة واحدة (1) من وقت وقوع سبب الدعوى، والا سيسقط سبب التقاضي للأبد بالتقادم.

للمشاركين الإطالبيين والسويديين فقط: ما لم يكن ذلك محظوراً، يوافق المشارك على أن جميع النزاعات والمطالبات وأسباب التقاضي الناشئة عن أو فيما يتعلق بهذه المسابقة أو بمنح أي جائزة أو استردادها تُحال حصرياً إلى المحكمة الكائنة المنطقة التي يقطنها المشارك أو يكون فيها محل إقامته.

للمشاركين الإسبانين فقط: لا يوجد في هذه القواعد الرسمية ما يستبعد أو يحد أو يُسقط بأي شكل من الأشكال تطبيق المواد من 82 إلى 91 ومن 114 إلى 126 من قانون المستهلكين والمستفيدين في إسبانيا (المرسوم الملكي 1/2007)، والذي يسود محتواه جميع الحالات المتعلقة بالمشاركين المقيمين في إسبانيا

25. سياسة الخصوصية: يكون الراعي هو مراقب البيانات الشخصية لكل مشارك. ويستخدم الراعي بيانات المشاركين الشخصية التي تم جمعها بخصوص المسابقة لأغراض (1) إقامة المسابقة واستكمال أي جائزة؛ و(2) التواصل مع المشاركين بخصوص المسابقة؛ و(3) الامتثال للقوانين واللوائح ذات الصلة. تتوفر سياسة الخصوصية الخاصة بالراعي على <https://aws.amazon.com/privacy/>. وتستخدم أي معلومات شخصية تُجمع في هذه المسابقة وفقاً لسياسة الخصوصية الخاصة بالراعي وتوجد سياسة الخصوصية الخاصة بالمسؤول على: <https://prizelogic.com/privacy-notice/>. وبالمشاركة في هذه المسابقة، يوافق كل مشارك على جمع معلوماته الشخصية واستخدامها والإفصاح عنها بالطريقة المبينة في سياسة الخصوصية المذكورة أعلاه.

للمقيمين في إسبانيا فقط: بالإضافة إلى اللوائح السارية فيما يتعلق بحماية البيانات، يحق للمشارك ممارسة حقوقه في الوصول إلى البيانات أو تصحيحها أو حذفها أو تقييد معالجتها أو الاعتراض على طريقة معالجتها أو على اتخاذ القرارات المؤتمتة وكذلك، إذا كان الحال كذلك، نقل البيانات. وعلاوة على ذلك، يحق للمشارك، حيثما أمكن ذلك، تقديم شكوى إلى المفوض الإسباني لحماية البيانات عبر (www.aepd.es) باعتباره السلطة الإشرافية المعنية.

26. حقوق الدعاية: بالمشاركة في هذه المسابقة، يمنح كل مشارك بموجب الراعي ومن ينوب عنه الحق الدائم في استخدام اسمه وعنوانه (المدينة والولاية والبلد/الإقليم) ومعلومات السيرة الذاتية الخاصة به وشكله وصورته وغيرها من المعلومات والمحتوى المقدم بخصوص المسابقة (بالنسبة للمقيمين في فرنسا تقتصر مدة الاستخدام على خمس [5] سنوات) لأغراض الترويج والتجارة والأغراض التجارية والإعلانية والدعائية، بما في ذلك إعداد قائمة الفائزين، عبر كافة وسائل الإعلام حول العالم بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، التلفزيون والإنترنت، بدون إخطار أو مراجعة أو موافقة وكذلك بدون أي مقابل إضافي، ما لم يكن ذلك محظوراً

بموجب القانون. يُرجى الاتصال بقسم **دعم العملاء** إذا كنت تفضل عدم تسجيل أفلام أو التقاط صور فوتوغرافية لك أو لطفلك، إن كان المشارك قاصرًا. وسنبعلك أيضًا قبل تسجيل جلسة التصوير وحينئذ يمكنك اختيار عدم المشاركة أو يمكنك اختيار عدم مشاركة طفلك المشارك في هذه الجلسة.

27. **الملكية الفكرية.** نظير المقابل القِيم والمعتبر الذي يتم الإقرار باستلامه وكفاتيته، يمنح بموجب كل مشارك (أو الوالد أو الوصي القانوني لأي مشارك قاصر) بشكل نهائي لا رجعة فيه الراعي وخلفائه والمتنازل لهم ترخيصًا غير حصري (ولكنه ليس إلزاميًا) بإعادة إنتاج نموذج التعليم المعزز الخاص بكل مشارك، كليًا أو جزئيًا، وتقديمه للعمامة وإرساله باستمرار والاستفادة منه وتنفيذ أعمال مشتقة منه واستخدامه بخلاف ذلك في المسابقة وفيما يتعلق بالتسويق والإعلان والترويج للمسابقة على الدوام عبر جميع وسائل وأجهزة الإعلام سواء المعروفة أو التي ستبتكر فيما بعد. يحق للراعي، وفق تقديره المطلق، تعديل نموذج التعليم المعزز أو تجميعه أو تحويله أو مسحه ضوئيًا أو نسخه أو تغييره لأي غرض يعتبره ضروريًا أو مرغوبًا، ويتنازل كل مشارك، بشكل لا رجعة فيه، عن جميع ما يطلق عليه "الحقوق الأخلاقية" (على النحو المحدد أدناه) التي قد يتمتع بها، أو يوافق (إذا لم يكن التنازل ساريًا)، بشكل لا رجعة فيه، على تنفيذ الراعي لأي من الأعمال التي قد تنتهك أيًا من هذه الحقوق الأخلاقية أو جميعها. ويحق للهيئات المنظمة للمسابقة أن تتنازل، كليًا أو جزئيًا، بمطلق حريتها عن الحقوق بموجب هذه الوثيقة لأي شخص أو كيان آخر. تشمل الحقوق الممنوحة بموجبها، على سبيل المثال لا الحصر، (1) جميع حقوق إعادة الإنتاج والتوزيع والتعديل والأداء والتخصيص والإيجار والإقراض وحقوق العرض والبيث وجميع الحقوق الأخرى المتعلقة بالنشر للعمامة؛ و(2) حق تعديل نموذج التعليم المعزز أو إعادة ترتيبه أو الحذف منه أو الإضافة إليه أو إجراء تغييرات عليه، واستخدام جميع أجزائه أو أي جزء منه في إصدارات أو تعديلات جديدة على النحو الذي يحدده الراعي من وقت لآخر حسب تقديره المطلق؛ و(3) حق ترخيص و/أو حظر و/أو التحكم في تأجير و/أو إقراض و/أو تخصيص و/أو إعادة إنتاج و/أو جلب و/أو تحقيق أي استفادة أخرى من نموذج التعليم المعزز على النحو الممنوح بموجب أي قوانين أو لوائح أو توجيهات سارية، بما في ذلك على، سبيل المثال لا الحصر، أي معاهدة و/أو توجيهات الاتحاد الأوروبي (الاتحاد الأوروبي) و/أو التشريعات التمكينية أو التنفيذية، أو أي قانون أو لائحة صادرة عن الدول الأعضاء في الاتحاد الأوروبي أو أي اختصاص قضائي آخر؛ و(4) جميع الحقوق المعروفة عمومًا باسم "الحقوق الأخلاقية" (والتي تشمل، على سبيل المثال لا الحصر، أي حقوق مماثلة أو متطابقة بموجب القوانين السارية في أي بلد من بلدان العالم [بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، ما يسمى بحق الأبوة (droit a la paternite) و/أو حق الانسحاب [droit de retrait أو droit de repentir] و/أو حق النشر [droit de divulgation] الذي قد يحصل عليه المشارك بخصوص نموذج التعليم المعزز (يُشار إليها مجتمعةً باسم "الحقوق الأخلاقية"). بالإضافة إلى أقصى مدى يسمح به أي قانون معمول به، يتنازل بموجب كل مشارك، بشكل لا رجعة فيه، للراعي عن جميع حقوقه الأخلاقية. ويحتفظ الراعي بالحقوق الممنوحة له في كل نموذج تعليم معزز حتى في الحالات التي يكون فيها نموذج التعليم المعزز مُستبعدًا أو إذا تقرر أن المشارك الذي أعد نموذج التعليم المعزز غير مؤهل لدخول المسابقة.

28. **طبيعة العلاقة/لا يوجد سبيل انتصاف عادل.** يقر كل مشارك (أو الوالد أو الوصي القانوني للمشارك القاصر) ويوافق على أن العلاقة بين المشارك والهيئات المنظمة للمسابقة ليست علاقة سرية أو انتمائية أو خاصة وأن قرار المشارك بتقديم نموذج التعليم المعزز الخاص به للراعي لأغراض المسابقة لا يجعل الهيئات المنظمة للمسابقة في وضع مختلف عن أفراد الجمهور العام بشأن عناصر نموذج التعليم المعزز الخاص بالمشارك. ويفهم كل مشارك ويقر بأن الهيئات المنظمة للمسابقة تتمتع بالوصول على نطاق واسع إلى الأفكار والقصص والتصميمات والمواد الأدبية الأخرى وأن الأفكار الجديدة يتم تقديمها إليها باستمرار أو يتم تطويرها بواسطة موظفيها. كما يقر كل مشارك بأن العديد من الأفكار قد تكون تنافسية أو متشابهة أو متطابقة مع نموذج التعليم المعزز و/أو مع بعضها بعضًا من ناحية الموضوع أو الفكرة أو الحكمة أو التنسيق أو غيرها من النواحي. ويقر كل مشارك ويوافق على أنه لا يحق له الحصول على أي تعويض نتيجة استخدام أي من الهيئات المنظمة للمسابقة لأي مادة مشابهة أو متطابقة. ويقر كل مشارك ويوافق على أن الهيئات المنظمة للمسابقة لا تتحمل حاليًا ولن تتحمل في المستقبل أي واجب أو التزام مباشر أو غير مباشر أو بالإنابة أو بالمساهمة أو غير ذلك، فيما يتعلق بانتهاك أو حماية حقوق النشر الخاصة بنموذج التعليم المعزز. وأخيرًا، يقر كل مشارك بأنه، فيما يتعلق بأي مطالبة يقدمها المشارك فيما يخص أو ينشأ عن الاستغلال أو الاستخدام الفعلي أو المزعوم من جانب إحدى الهيئات المنظمة للمسابقة لأي نموذج تعليم معزز أو مواد أخرى مقدمة فيما يتعلق بالمسابقة، فإن الضرر، إن وُجد، الحادث للمشارك المعني لن يكون قابلاً للإصلاح أو كافيًا بخلاف ذلك لتمكين هذا المشارك من طلب الإنصاف الجزري أو العادل الآخر وتكون حقوق المشارك وسبل انتصافه في أي من هذه الحالات قاصرة تمامًا على الحق في استرداد الأضرار، إن وُجدت، في دعوى قانونية.

29. **أحكام متنوعة:** تُسجل جميع المشاركات من شخص طبيعي. ويُعد أي شكل من أشكال محاولة المشاركة في هذه المسابقة بخلاف ما هو منصوص عليه فيها باطلاً وسوف يؤدي إلى استبعاد المشارك، وإذا تم اختيار هذا الشخص كفائز محتمل، فستلغى جازته. في حال وجود أي شكاوى أو تساؤلات أو تعليقات، ينبغي على المشارك الاتصال بالراعي عن طريق إرسال بريد إلكتروني إلى: deepracerleaguewinners@amazon.com. وسوف يبذل الراعي جهوده المعقولة للرد في غضون (30) يومًا. يحتفظ الراعي بالحق في استبعاد أي فرد يرى أنه يتلاعب بعمليات المسابقة أو يتصرف بما يخالف هذه القواعد الرسمية أو يتصرف بسلوك غير رياضي أو بقصد عرقلة العمليات الطبيعية للمسابقة حسب تقديره وحده. وفي حال وجود نزاع فيما يخص هوية المشارك و/أو

الفائز، فسُتعتبر المشاركة/المطالبة بالجائزة مقدمة من صاحب الحساب الأساسي المالك لحساب البريد الإلكتروني المستخدم للمشاركة في المسابقة. وقد يُطلب من الفائز المحتمل إظهار دليل على كونه صاحب الحساب الأساسي. "صاحب الحساب الأساسي" هو الشخص الطبيعي المدرج من جانب خدمة البريد الإلكتروني المقدمة باعتباره المالك الأساسي لعنوان البريد الإلكتروني. ولا يتحمل الراعي/المسؤول المسؤولية عن أي تغيير في عنوان البريد الإلكتروني أو عنوان المراسلة و/أو رقم الهاتف، ويتحمل المشارك وحده مسؤولية إخطار الهيئات المنظمة للمسابقة كتابياً في حالة تغيير المشارك لعنوان البريد الإلكتروني أو عنوان المراسلة و/أو رقم الهاتف الخاص به خلال فترة المسابقة. إذا أصبح أي حكم من هذه القواعد الرسمية أو أي عبارة أو جملة أو بند أو حكم أو جزء منها غير نافذ أو غير صالح لأي سبب من الأسباب، فعندئذ يجب تعديل هذا الحكم أو الجزء أو حذفه بطريقة تجعل باقي أحكام هذه القواعد الرسمية صالحة وقابلة للنفذ. ولن يؤثر عدم صحة أو عدم قابلية إنفاذ أي حكم من هذه القواعد الرسمية على صحة وقابلية إنفاذ أي من الأحكام الأخرى. ولا يُشكل إخفاق الهيئات المنظمة للمسابقة في إنفاذ أي حكم من هذه القواعد الرسمية تنازلاً عن هذا الحكم وتبقى هذه الأحكام سارية وناظرة تماماً. في حال وجود تعارض بين أي من تفاصيل المسابقة المنصوص عليها في هذه القواعد الرسمية وتفاصيل المسابقة المنصوص عليها في أي مواد ترويجية خصصت للمسابقة (بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر نقطة البيع أو الدعاية التلفزيونية والمطبوعة أو أي وسائل إعلام ترويجية أخرى)، فعندئذ تسود تفاصيل المسابقة المنصوص عليها في هذه القواعد الرسمية.

30. **قائمة الفائزين:** للحصول على قائمة الفائزين، أرسل مظلوماً بحجم الأعمال محتوماً ومزوداً بعنوان المرسل إلى AWS DeepRacer League Contest P.O. Box 251328, West Bloomfield, MI 48325. يمكنك أيضاً أن تطلب قائمة الفائزين عن طريق تقديم طلب على <https://prizelogic.zendesk.com/hc/en-us?id=013069>. يجب استلام طلبات الحصول على قائمة الفائزين بحلول 1 مارس 2021.

للمقيمين في المملكة المتحدة فقط: إذا كنت تعتزض على نشر أي معلومات تتعلق باسمك أو مقاطعتك أو إتاحتها بشكل عام، يرجى التواصل مع الراعي على deepracerleaguewinners@amazon.com. في مثل هذه الظروف، سيستمر الراعي والمسؤول في تقديم هذه المعلومات إلى هيئة معايير الإعلان في المملكة المتحدة عند طلبها.

31. **الرعاية:** تتم رعاية دوائر قمة AWS DeepRacer المنظمة في قمم AWS التالية بواسطة Amazon Web Services EMEA Sarl، وعنوانها L-1855 John F. Kennedy, 38 avenue Luxembourg، لوكسمبورغ:

1. قمة AWS – باريس
2. قمة AWS – أمستردام
3. قمة AWS – مدريد
4. قمة AWS – ستوكهولم
5. قمة AWS – دبي
6. قمة AWS – برلين
7. قمة AWS – تل أبيب
8. قمة AWS – لندن
9. قمة AWS – ميلان
10. قمة AWS – روما
11. قمة AWS – وارسو
12. قمة AWS – سويسرا
13. قمة AWS – دبلن

تتم رعاية دائرة قمة AWS DeepRacer في تايبيه، تايوان بواسطة Amazon Web Services Taiwan Limited، وعنوانها 110 Songren Road, Xinyi District, Taipei City, Taiwan 110، وعنوانها 18F, No. 32, Songren Road, Xinyi District, Taipei City, Taiwan 110.

تتم رعاية دائرة قمة AWS DeepRacer في سول، كوريا الجنوبية، بواسطة Amazon Web Services Korea LLC، وعنوانها GS Tower 13F, 508, Nonhyeon-ro, Gangnam-gu, Seoul، جمهورية كوريا.

تتم رعاية دائرة قمة AWS DeepRacer في ساو باولو، البرازيل بواسطة Amazon AWS Servicos Brasil Ltda، وعنوانها Av. Presidente Juscelino Kubitschek, 2.041, Torre E - 18th and 19th Floors, Vila Nova Conceicao, Sao Paulo.

تتم رعاية دائرة قمة AWS DeepRacer في مومباي، الهند بواسطة
Ground Floor, Eros Plaza, Eros و عنوانها Amazon Internet Services Private Limited ("AISPL")
Corporate Centre, Nehru Place, New Delhi – 110019، الهند.

تتم رعاية دائرة قمة AWS DeepRacer في بوينس آيرس، الأرجنتين، بواسطة
Amazon Web Service Argentina S.R.L. و عنوانها 255 Cecilia Grierson, 6th Floor, Buenos Aires،
الأرجنتين.

تتم رعاية دوائر قمة AWS DeepRacer المنظمة في قمم AWS الأخرى بخلاف تلك المُدرجة أعلاه، إلى جانب الدوائر
الافتراضية لقمة AWS DeepRacer ونهايي كأس بطولة AWS DeepRacer بواسطة
Amazon Web Services, Inc. و عنوانها 410 Terry Avenue, Seattle, WA، الولايات المتحدة الأمريكية،
98109-5210 ("الراعي").

32. المسؤول: Prize Logic, LLC، و عنوانها 25200 Telegraph Road, Suite 405, Southfield, MI USA 48033،
الولايات المتحدة الأمريكية ("المسؤول").

© حقوق الطبع والنشر لعام 2020 محفوظة لشركة Amazon Web Services, Inc.

CONCURSO DEEPRACER LEAGUE DE AWS, PRESENTADO POR ACCENTURE
REGLAS OFICIALES

NO ES NECESARIO HACER COMPRAS O PAGOS PARA PARTICIPAR.

33. PERIODO DEL CONCURSO: el Concurso DeepRacer League de AWS presentado por Accenture ("Concurso") comienza el 1 de marzo de 2020 a las 00:00:01 h (medianoche), hora de Greenwich ("GMT"), y finaliza el 4 de diciembre de 2020 a las 23:59:59 h GMT ("Período del concurso"). Consulte el [reloj mundial](#) para obtener información sobre conversión de zona horaria. Durante el Periodo del Concurso habrá treinta y siete (37) Eventos de circuitos de cumbres, ocho (8) Eventos de circuito virtual y un (1) Evento de campeonato. Visite www.awsdeepracerleague.com para conocer todas las fechas y ubicaciones de los eventos.

34. CRITERIOS DE SELECCIÓN: el Concurso está abierto a aquellas personas que cumplan los siguientes criterios de selección:

- i. Circuito de cumbres: Debe ser mayor de 18 años, o mayor de edad en su jurisdicción de residencia, para participar.
- ii. Circuito virtual: Debe tener una cuenta de AWS, una dirección de correo electrónico válida, utilizar un navegador de Internet y tener la edad mínima indicada a continuación, en función del país o región en el que se encuentre (si la edad mínima indicada es inferior a la correspondiente de mayoría de edad en su jurisdicción de residencia, debe tener consentimiento de su progenitor o tutor legal para participar):

Edad:	País/Región:
Mayor de 14 años	Estados Unidos de América
Mayor de 16 años	China, Suiza, todos los países del Espacio Económico Europeo (excepto Portugal) y el Reino Unido
Mayor de 18 años	Argelia, Francia, Israel y Portugal
Mayor de 20 años	Japón
Mayor de 14 años	Todos los demás países no mencionados anteriormente

- iii. Se excluyen las siguientes personas de la participación en cualquier parte del Concurso:
 1. Empleados del Promotor o del Administrador y de sus respectivas filiales y subsidiarias, o cualquier persona asociada profesionalmente con este Concurso. Los empleados de Accenture pueden participar en este Concurso.
 2. Los residentes de países que figuran en las listas de prohibición de comercio de Estados Unidos: los Balcanes, Bielorrusia, Myanmar/Birmania, Costa de Marfil, Cuba, República Democrática del Congo, Irán,

- Irak, Líbano, Liberia, Libia, Corea del Norte, Somalia, Sudán y Zimbabue.
3. Los residentes de Quebec, Canadá.
 4. Los residentes de las siguientes provincias de Argentina: Mendoza, Córdoba, Neuquén y Tierra del Fuego.
 5. Cualquier persona sujeta a sanciones de la OFAC (Oficina estadounidense de control de activos extranjeros), incluida cualquier persona incluida en la lista SDN (ciudadanos con designación especial) de la OFAC y cualquier persona que resida en Cuba, Irán, Corea del Norte, Siria o la región de Crimea en Ucrania.

Antes de competir, los participantes menores de 18 años —o la correspondiente a la mayoría de edad en su jurisdicción de residencia, si esta es superior a los 18 años— deben mostrar estas Reglas oficiales a sus padres o tutores legales y recibir su permiso para aceptar estas Reglas oficiales, participar en el Concurso y enviar su información personal al Promotor. Cuando se requiera permiso parental, los participantes deben poder demostrar que su progenitor o tutor ha dado su consentimiento para participar en el Concurso o, si es necesario, presentar documentación que confirme este hecho en un formulario razonablemente aceptable para el Promotor.

Los participantes deben asegurarse de que la participación (y aceptación de premios adjudicados) sea lícita, de acuerdo con las leyes del país o región en que residan. La participación quedará sin ningún efecto en los casos en que esté prohibido por ley. Se aplican todas las leyes y normativas locales. La participación constituye el acuerdo completo e incondicional del participante con estas Reglas oficiales. La interpretación de las Reglas oficiales será objetiva y estará basada en los principios de buena fe y en las decisiones e interpretaciones del Promotor, que son definitivas y vinculantes en todos los asuntos relacionados con el Concurso. La obtención del premio queda condicionada a la satisfacción de todos los requisitos recogidos en el presente. Es posible que los participantes o posibles ganadores deban presentar pruebas de identificación y cumplimiento de los criterios de selección, según lo requiera el Promotor o el Administrador.

35. CÓMO PARTICIPAR: durante el Periodo del concurso, los participantes que reúnan los requisitos tendrán la oportunidad de participar en Eventos de cumbres, Eventos virtuales y, posiblemente, el Evento de campeonato. No existe límite para el número de carreras en las que puede competir un participante, ya sea en persona o virtualmente. Un participante puede competir en cualquier combinación de carreras de eventos de cumbres y carreras de eventos virtuales, y puede competir en múltiples carreras en cada circuito.

Carreras de Eventos de cumbres: para participar en una carrera de Evento de cumbres presencial, se requerirá que los participantes que reúnan los requisitos se registren en la pista correspondiente con un representante de AWS, lo cual incluye facilitar los datos correspondientes (tratamiento, nombre, apellidos, nombre de visualización, país/región, correo electrónico y número de teléfono) y aceptar estas Reglas oficiales. A continuación, y tras completar los pasos anteriores, se cargará un modelo de aprendizaje de refuerzo (Reinforcement Learning Model) del participante que reúna los requisitos en un vehículo DeepRacer, proporcionado por el Promotor a su entera discreción. Los participantes pueden traer una unidad de memoria USB con su propio modelo de aprendizaje de refuerzo, o bien seleccionar un modelo de aprendizaje de refuerzo DeepRacer de AWS del “selector de

modelos” en el propio Evento de cumbres. Cada Evento de cumbres incluirá dos (2) carreras: (i) una carrera de prueba contrarreloj (“Prueba contrarreloj”), y (ii) una carrera cara a cara (“Cara a cara”). El participante dispondrá de cuatro minutos para registrar su tiempo de vuelta válido más rápido (tal como lo registre el empleado de AWS). Ese tiempo de vuelta se introducirá en el tablero de líderes de carreras en directo junto con su clasificación y nombre de visualización. Después de la carrera, se mostrarán los resultados de la carrera (nombre de visualización, clasificación, tiempo de vuelta, país) en el sitio web DeepRacer League de AWS. Los participantes que reúnan los requisitos pueden participar en ambas carreras. Se pueden encontrar detalles adicionales, incluidos el calendario y las posiciones, en www.awsdeepracerleague.com. Habrá un total de cinco (5) ganadores por carrera, un (1) ganador del primer premio y cuatro (4) ganadores del segundo premio, para un total de diez (10) ganadores por Evento de cumbres. Los ganadores se determinarán como se establece en la Sección 4 a continuación. El Promotor/Administrador no puede garantizar que todos los asistentes de Eventos de cumbres puedan participar en una carrera, y se reserva el derecho a limitar la entrada a una sola carrera únicamente, según lo determine los representantes de AWS en los Eventos de cumbres a su entera discreción. El Promotor/Administrador no acepta responsabilidad alguna si algún asistente no puede participar por motivos de exceso de capacidad. Sin embargo, si hay capacidad, puede participar en la carrera más de una vez y solo se conservará su mejor crono.

Carreras de Eventos virtuales: para participar en una carrera en línea de Evento virtual, los participantes que reúnan los requisitos deben iniciar sesión en su cuenta de AWS y navegar al servicio DeepRacer de AWS en la consola AWS. Ahí, Los participantes pueden seguir los enlaces e instrucciones para aceptar el cumplimiento de estas Reglas oficiales y presentar su modelo de aprendizaje de refuerzo DeepRacer de AWS en la carrera virtual correspondiente. El Promotor/Administrador no acepta ninguna responsabilidad si el modelo del participante no se evalúa o no se envía por cualquier motivo. Cada Evento virtual incluirá tres (3) carreras: (i) una carrera de Prueba contrarreloj, (ii) una carrera en la que hay que esquivar obstáculos (“Carrera de obstáculos”) y (iii) una carrera Cara a cara. El rendimiento del modelo que el participante haya enviado se evaluará mediante programación en la carrera, según la configuración especificada durante la misma. El modelo se ordenará en función de un indicador de clasificación, que normalmente es el tiempo total que se tarda en completar la carrera. Sin embargo, este indicador puede cambiar según la carrera; el cambio se indicará en la configuración de esta. Se pueden enviar varios modelos a cualquier carrera, pero solo se conservará y clasificará el modelo que mejor se clasifique. Después de cada carrera, los resultados se mostrarán en el sitio web de DeepRacer League de AWS. Se pueden encontrar detalles adicionales, incluidos el calendario y las posiciones, en www.awsdeepracerleague.com. Habrá un total de cinco (5) ganadores por carrera, un (1) ganador del primer premio y cuatro (4) ganadores del segundo premio, para un total de quince (15) ganadores por Evento virtual. Los ganadores se determinarán como se establece en la Sección 4 a continuación.

Carrera de Evento de campeonato: los ganadores del primer premio seleccionados tendrán la oportunidad de competir en el Evento de campeonato en re:Invent 2020 en Las Vegas (Nevada), EE. UU., el 30 de noviembre de 2020. Los detalles del Evento de campeonato y la determinación del ganador estarán disponibles para los participantes que cumplan los requisitos antes de participar y se publicarán en www.awsdeepracerleague.com. Todos los participantes deben leer y aceptar las reglas de la carrera de Evento de campeonato antes de participar.

Para poder ser válidas, todas las inscripciones para las carreras de Circuito de cumbres, Circuito virtual o Eventos de campeonato deben recibirse antes de cerrarse la carrera aplicable. Las Entidades del Concurso no aceptan ninguna responsabilidad por las inscripciones realizadas fuera de plazo. Si usted es un empleado del gobierno o del sector público, certifica que ha confirmado con las personas correspondientes que la aceptación del Paquete de premios cumple con sus políticas internas y con cualquier ley y normativa aplicable.

36. DETERMINACIÓN DEL GANADOR: las reglas pueden variar por carrera y se comunicarán al lado de la pista o en línea en <https://aws.amazon.com/deepracer/league/rules-and-prizes/>. En la carrera, puede haber un tablón que indique si alguna de las reglas se ajustó para esta carrera en particular y, en caso afirmativo, esta prevalecerá sobre este documento.

Reglas de la carrera del Circuito de cumbres:

- cc. Para competir en el formato de carrera de Prueba contrarreloj, su modelo debe entrenarse con una única configuración de cámara.
- dd. Para competir en formato de carrera Cara a cara, su modelo debe entrenarse con, al menos, la configuración "Evo" de las cámaras estéreo.
- ee. Solo se puede competir con productos DeepRacer de AWS desde los dispositivos puestos a disposición por AWS en la carrera. El dispositivo proporcionado queda a criterio exclusivo del jefe de boxes (Pit Boss) de DeepRacer de AWS, y no se realizarán sustituciones. Nuestros jefes de boxes han probado y calibrado cada dispositivo para su funcionamiento en condiciones mecánicas y de red constantes; no se ha identificado ninguna unidad como ventajosa o por debajo de lo óptimo.
- ff. Un empleado de AWS determinará todos los cronos con la ayuda de un cronómetro, una aplicación de cronometraje u otro dispositivo de temporización, y todos los cronos son definitivos.
- gg. Para las carreras cara a cara, se colocarán dos obstáculos estacionarios en lugares predeterminados a lo largo de la pista. La cantidad y el posicionamiento de dichos objetos serán las mismas para todos los competidores.
- hh. El objetivo de una carrera cara a cara es completar con éxito una vuelta más rápido que el vehículo robot (Bot Car) de AWS.
- ii. Cada intento de carrera durará 3 minutos. Durante su intento, puede reiniciar la vuelta tantas veces como quiera, mientras que el temporizador de tres minutos de la carrera (u otra duración) esté en marcha. Si se agota el tiempo en medio de una vuelta, no se contará esa vuelta. Una vez que se agote el tiempo, habrá finalizado el intento. Puede volver a hacer cola para otro intento de carrera, en virtud de la disponibilidad y de que la pista esté abierta.
- jj. Para que una vuelta sea válida, el vehículo debe completar una vuelta alrededor de toda la pista, siguiendo la dirección indicada de la misma. La vuelta empieza cuando las ruedas delanteras del vehículo toquen la línea de salida (en movimiento), o estén en la línea (al arrancar después de estar estacionado) y finaliza cuando toquen, de nuevo, la línea de salida. Si el vehículo tuvo que resetearse más de tres veces durante una vuelta, dicha vuelta no será válida.
- kk. Si el vehículo tiene que resetearse, no se para el cronómetro de vueltas, sino que seguirá funcionando. Si el vehículo se resetea más de tres veces en una vuelta de Prueba contrarreloj, esta se marcará como "no terminada" ("DNF" por sus siglas en inglés) y el tiempo de vuelta no se registrará. Una vuelta es válida en la Prueba contrarreloj si se completó la vuelta con menos de tres reinicios.
- e. Para la carrera cara a cara, solo las vueltas en las que su vehículo termine antes que el Bot se registrarán como válidas y cronometradas; todos los demás cronos se marcarán como DNF. Durante la carrera cara a cara, todas las vueltas empiezan en la línea de salida; no se permitirán las vueltas de entrenamiento. Una vuelta se considerará completa cuando su vehículo o el Bot Car de AWS atraviesen la meta.
- f. Para la carrera cara a cara, si se produce un choque y los dos vehículos no se pueden mover, el equipo de boxes los separará en la ubicación actual. Si se produce un accidente pero ambos vehículos pueden moverse, la carrera continuará.
- ll. Si se agota el tiempo y no se ha completado ninguna vuelta válida, no tendrá un crono de vuelta válido para presentar, y su participación se marcará como DNF. Su intento de DNF no aparecerá en la tabla de clasificación.
- mm. Si las cuatro ruedas del vehículo están en el campo (la superficie verde considerada fuera de la pista), un empleado de AWS hará todo lo posible para restablecer, de forma segura y controlada, el dispositivo en el último punto válido de la pista; es decir, en el último punto donde el vehículo tocó la pista o los bordes.

- nn. Si su vehículo empieza a avanzar en el sentido equivocado durante la carrera, un empleado de AWS hará todo lo posible para restablecer, de forma segura y controlada, el dispositivo en el último punto válido dentro de la pista. Los pilotos deben detener el vehículo si van en el sentido equivocado.
- oo. Una vez iniciada la primera vuelta de un intento, no se detendrá ni reiniciará el cronómetro de intento de carrera debido a un funcionamiento incorrecto del operador o del modelo. Los intentos interrumpidos debido a averías mecánicas que no sean el resultado directo de que el operador o modelo cause daños mecánicos al dispositivo durante un intento, se concederán a discreción exclusiva del jefe de pista (Track Boss) de DeepRacer de AWS.
- pp. Si el vehículo tiene un problema durante un intento, nuestros jefes de pistas y boxes harán todo lo posible para solucionar problemas y devolver el vehículo a la línea de inicio para poder continuar, hasta que el temporizador de cuenta atrás haya caducado. Si el equipo de boxes no puede solucionar el problema antes de que se agote el tiempo, ese intento se considerará completado y no se concederá tiempo adicional.

Para carreras de circuitos virtuales:

- q. Solo puede enviar sus propios modelos o los modelos de muestra proporcionados en el servicio DeepRacer de AWS.
- r. Puede enviar sus modelos a todas y cada una de las carreras virtuales del servicio DeepRacer de AWS mientras las carreras estén abiertas para participar.
- s. Cada carrera virtual tendrá una configuración de carrera específica; p. ej., la pista de carreras, el tipo de carrera, el indicador de clasificación, el número de vueltas, las penalizaciones por tiempo y otros parámetros, que pueden variar de una carrera a otra e indicarán la configuración de la carrera en la consola de AWS. Los tipos de carrera incluyen contrarreloj, carrera de obstáculos y cara a cara. Las carreras, a menos que se indique lo contrario, requerirán que complete usted tres vueltas. Durante una presentación de carrera, si el vehículo se sale de la pista —cuando las cuatro ruedas están fuera de las líneas de borde blanco— o choca con un *bot* u otro vehículo, se reseteará sobre la pista. Un vehículo que se haya reseteado recibirá penalizaciones de tiempo de 2 segundos por reinicios fuera de pista y 2 segundos por reinicios tras colisión. El indicador de clasificación es el tiempo total que se ha tomado para completar el número requerido de vueltas, a menos que se indique lo contrario.
- t. El servicio DeepRacer de AWS evaluará automáticamente el rendimiento de su modelo según la configuración de la carrera. Su modelo se clasificará de acuerdo con su indicador de clasificación (normalmente el tiempo total necesario para completar el número requerido de vueltas). Si su modelo no ha podido completar las vueltas indicadas, o se ha producido algún otro error, su envío recibirá un DNF y no se introducirá en la tabla de clasificación.
- u. Puede enviar tantos modelos a una carrera de Circuito virtual como desee y solo el mejor envío, basado en el indicador de clasificación, se mostrará en la tabla de clasificación.
- v. Cuando la carrera sea cara a cara, el ganador final de la carrera se determinará a partir de los líderes de cada grupo, una vez que finalice la carrera. AWS determinará la ronda de clasificación. Los primeros 32 participantes clasificados (u otro número indicado en la carrera) cuando se cierre la carrera, participarán en una ronda de eliminación automatizada. Su mejor modelo de esta carrera se utilizará en la ronda de eliminación. El último piloto que quede después de esta ronda de eliminación será el ganador oficial de la carrera. Los pilotos que hayan ganado el primer puesto en las carreras anteriores en la temporada de la DeepRacer League de AWS de 2020, no participarán en la ronda de eliminación de los primeros 32.
- w. Cada carrera de la ronda de eliminación consiste en una carrera de vuelta continua con un número predeterminado de vueltas (tres, a menos que se indique lo contrario) y un número predeterminado de obstáculos (tres a menos que se indique lo contrario) en la pista. Los pilotos recibirán penalizaciones de tiempo por reinicios tras salirse de la pista o chocar contra un obstáculo o por provocar un choque con otro piloto. El piloto que complete todas las vueltas primero ganará la carrera.
- x. Los resultados se publicarán y se harán oficiales ocho días después de la carrera en www.deepracerleague.com y en la clasificación virtual de carreras.

En el Circuito virtual y en el Circuito de cumbres, cuando los corredores hayan participado en varias carreras en el mismo evento, en una carrera mensual para el Circuito virtual o la Cumbre de AWS para el Circuito de cumbres, el ganador de la carrera Cara a cara se determinará antes que el ganador de la carrera de obstáculos (si procede) y el ganador de la carrera de Prueba contrarreloj, y el ganador de la carrera de obstáculos se determinará antes del ganador de la Prueba contrarreloj. En todos los casos, si dos o más participantes tienen exactamente el mismo crono de vuelta durante una carrera de Circuito de cumbres, o en una

carrera de Circuito virtual, el ganador será el participante que haya conseguido su crono de vuelta primero, según lo determinado por la hora en la que corrieron durante la carrera del Circuito de cumbres, o enviado su modelo a la carrera del Circuito virtual.

37. PREMIOS:

G. Primeros premios (98 en total, 74 de Eventos de cumbres, 24 de Eventos virtuales): cada primer premio es un viaje a re:Invent 2020 en Las Vegas (Nevada), EE. UU. (“Primer Premio”). Cada primer premio incluye transporte de ida y vuelta terrestre o aéreo en clase turista desde el aeropuerto internacional más cercano del ganador a Las Vegas (Nevada), EE. UU., solo para el ganador (salvo que se establezca lo contrario en esta sección), cinco (5) noches de alojamiento en hotel estándar (habitación individual/doble), transporte terrestre a/desde el aeropuerto y hotel, un total de 350 USD para dietas y gastos, una entrada para re:Invent 2020 y la oportunidad de participar en la carrera del Evento de campeonato. Si uno de los ganadores reside en Hong Kong o en los Emiratos Árabes Unidos, la dieta de 350 USD para dietas y desplazamientos se proporcionará a través de una tarjeta de crédito prepagada. Si el ganador es menor de edad en su lugar de residencia, deberá estar acompañado de un progenitor o tutor legal. El Promotor asumirá el desplazamiento del progenitor o tutor legal del ganador menor de edad, de la misma forma que para este. El viaje debe realizarse en las fechas especificadas por el Promotor. Si procede, el ganador y el progenitor/tutor legal deben viajar en el mismo itinerario. Si un ganador reside dentro de un radio de 100 millas (161 km) del destino, podría proveerse transporte terrestre en lugar de transporte aéreo, y no se ofrecerá ninguna compensación por la diferencia en el valor del premio. Todos los primeros premios y elementos de los mismos (incluidos billetes de avión, alojamiento en hoteles y cualquier tarjeta prepago) son intransferibles y no podrán reembolsarse. Cada ganador y progenitor/tutor legal (si procede) es responsable de tener documentos de viaje válidos —incluidos visados— identificación oficial o pasaportes. Los ganadores son responsables de todos los gastos de desplazamiento no incluidos en el presente documento, incluidos, entre otros, las tasas de equipaje de la aerolínea, propinas, comidas y cualquier otro coste o gasto accesorio relacionado con la participación en este premio. Si procede, el progenitor/tutor legal de los ganadores menores debe firmar y presentar una exención de responsabilidad para el desplazamiento antes de que la reserva del mismo. Por la presente, cada ganador y su progenitor/tutor legal (si procede) reconocen que el Promotor no ha obtenido ni previsto —ni tampoco lo hará en el futuro— seguro de viaje ni ninguna otra forma de seguro para ninguna parte del viaje. Cada ganador, o su progenitor/tutor legal, deberá proporcionar una tarjeta de crédito reconocida al registrarse en el hotel, y todos los cargos de la habitación se aplicarán a esa tarjeta de crédito. Cualquier daño a la habitación será responsabilidad del ganador. Las Entidades del Concurso no asumen responsabilidad alguna si cualquier evento, elemento o detalle de un premio se cancela, aplaza o no estuviera disponible por cualquier motivo. El Promotor comunicará de inmediato al ganador afectado cualquier cancelación, aplazamiento o falta de disponibilidad. Si algún evento, elemento o detalle del premio no estuviera disponible, las Entidades del Concurso no tendrán obligación alguna hacia el ganador, aparte de la de proporcionar la parte restante del premio, menos el evento, elemento o detalle no disponible. El valor aproximado de venta al público (“ARV” por sus siglas en inglés) de cada primer premio es: 4 000,00 USD. Habrá noventa y ocho (98) primeros premios disponibles en este Concurso.

H. Segundos premios (490 en total, 370 de Eventos de cumbres, 120 de Eventos

virtuales): el ganador de cada primer premio recibirá también un segundo premio como se establece a continuación.

- a. Evento de cumbres, segundo premio: cada segundo premio del Evento de cumbres es un vehículo DeepRacer de AWS (“Segundo premio del Evento de cumbres”). El ARV de cada segundo premio del Evento de cumbres es de 399,99 USD. Solo se puede ganar un segundo premio de Evento de cumbres por persona. Si un participante ya ha ganado un Segundo premio de Evento de cumbres, este se adjudicará al siguiente participante que aún no haya ganado y que tenga mejores resultados y reúna los requisitos. En caso de que el Promotor/Administrador no pueda entregar el Segundo premio del Evento de cumbres a un posible ganador, el ganador podrá recibir 399,99 USD, adjudicados a través del método de pago preferido del Promotor/Administrador. Consulte la sección 6 a continuación para obtener más información.
 - b. Segundo premio del Evento virtual: cada segundo premio del Evento virtual es de 399,99 USD, adjudicado a través del método de pago preferido del Promotor/Administrador (“Segundo premio del Evento virtual”). Límite: Un Segundo premio del Evento virtual por persona.
- I. **Condiciones del premio:** si un posible ganador del premio **NO** es residente legal de uno de los siguientes países o regiones: Estados Unidos, Canadá (excepto Quebec), Argentina, Australia, China, Francia, República Federal de Alemania, Hong Kong, India, Irlanda, Israel, Italia, Japón, México, Países Bajos, Polonia, Singapur, Sudáfrica, Corea del Sur, España, Suecia, Suiza, Taiwán, los Emiratos Árabes Unidos o el Reino Unido; su capacidad de reclamar y recibir un premio estará sujeta a las leyes y restricciones locales de su lugar de residencia. Como resultado de las leyes y restricciones locales, es posible que el ganador del premio no tenga derecho de recibir un premio y, por lo tanto, dicho premio se perdería. Si se pierde un premio por cualquier motivo, incluido el incumplimiento de estas Reglas oficiales, no se adjudicará ningún premio adicional. Los premios no serán canjeados o intercambiados por efectivo, excepto en los casos en que sea obligatorio conforme a la legislación. En ningún caso se adjudicarán más premios de los indicados. No se permitirá ningún cambio o sustitución de premios, excepto por las Entidades del Concurso, quienes se reservan el derecho a sustituir un premio de igual o mayor valor en caso de no disponibilidad del premio.

38. CÓMO RECLAMAR UN PREMIO: al finalizar cada carrera de Evento de cumbres, los ganadores potenciales serán dirigidos por un representante de AWS para completar un proceso de canje de premios en línea. **Todos los ganadores de la carrera del Evento de cumbres deben reclamar su segundo premio de Evento de cumbres y completar el proceso de canje de premios en línea en el Evento de cumbres. Si un posible ganador del segundo premio del Evento de cumbres no reclama su vehículo DeepRacer de AWS en el Evento de cumbres aplicable, recibirá automáticamente el premio equivalente en efectivo, y ya no tendrá derecho de recibir dicho vehículo DeepRacer de AWS.** Si uno de los ganadores afectados reside en Hong Kong o en los Emiratos Árabes Unidos, el equivalente en efectivo se proporcionará a través de una tarjeta de crédito prepagada. Toda la información y la documentación requerida debe completarse y enviarse en el portal de canje de premios. Se notificará por correo electrónico a los ganadores de la carrera del Evento virtual por medio de la información facilitada en el momento del registro, y se les facilitarán datos adicionales para reclamar su premio. Antes de declarar a un ganador

verificado, los posibles ganadores del Primer premio o, en el caso de menores, sus progenitores o tutores legales, deben completar, firmar y enviar una Declaración jurada de elegibilidad/responsabilidad y divulgación y un formulario de reconocimiento fiscal ("Declaración jurada"), en un plazo de catorce (14) días hábiles a contar desde la fecha en que el Administrador lo envíe por correo electrónico al posible ganador. Los posibles ganadores están sujetos a verificación de los criterios de selección y del cumplimiento de estas Reglas oficiales o de la legislación aplicable. No proporcionar toda la información necesaria y completar todas las demás actividades requeridas dentro del periodo de tiempo indicado puede resultar en la pérdida del derecho del ganador a reclamar un premio, y puede dar lugar a que el premio se adjudique a un ganador alternativo, si el tiempo lo permite. Si se permite, los posibles ganadores pueden estar sujetos a una comprobación de antecedentes antes de adjudicarse el premio. El Promotor se reserva el derecho de descalificar al posible ganador a partir de los resultados de dicha comprobación de antecedentes, si el Promotor determina, a su entera discreción, que otorgar el premio a dicha persona podría acarrear consecuencias negativas para el Promotor. Además, los ganadores son responsables de su comportamiento al aceptar el premio. El Promotor se reserva el derecho, a su absoluta discreción, de excluir a un ganador de la participación en cualquier aspecto del premio, si el ganador no cumple con las instrucciones del Promotor o de cualquier empresa asociada con el premio, si un ganador actúa de una manera que sea peligrosa para sí mismo o para el público o que sea, en opinión del Promotor, antisocial, infractora o despectiva, de cualquier forma, o que cause alteraciones o molestias para otras personas. Tras verificar la elegibilidad, se contactará con el ganador en relación con la entrega del premio y el Promotor/Administrador coordinará los preparativos del viaje, si procede. El premio puede perderse si se considera que un posible ganador no reúne los requisitos, rechaza aceptar el premio o se devuelve cualquier notificación de ganador como imposible de entregar; si el posible ganador no puede viajar en las fechas especificadas; si el posible ganador no responde a una notificación de ganador dentro del plazo especificado en dicha notificación de ganador; o si un posible ganador no responde a la notificación inicial. El premio se perderá si no se reclama, no se canjea o cualquier parte del mismo se devuelve como imposible de entregar. Los premios no adjudicados seguirán siendo propiedad del Promotor. Los premios no son transferibles e incluyen solo los artículos indicados específicamente como parte del premio. El valor aproximado de venta al público es aquel correspondiente al momento en que se imprimen estas Reglas oficiales; el valor del premio puede fluctuar en función de la ubicación del ganador y del coste del desplazamiento. Los ganadores no tienen derecho a recibir ninguna diferencia entre el ARV y el valor real del premio en el momento de adjudicarse el mismo. Si, tras un intento de buena fe, el Promotor/Administrador no puede adjudicar o entregar un premio, ese premio no se volverá a adjudicar.

A CADA GANADOR SE LE ENTREGARÁ UN FORMULARIO 1099 CON FINES FISCALES, O UN FORMULARIO FISCAL EQUIVALENTE EN SU PAÍS O REGIÓN, SI PROCEDE, POR EL IMPORTE DEL VALOR REAL DE VENTA AL PÚBLICO DEL PREMIO. EL GANADOR DEBE PRESENTAR SU NÚMERO DE SEGURIDAD SOCIAL, SI ASÍ LO EXIGE LA LEY.

Cada ganador será el único responsable del pago de impuestos federales, estatales, provinciales y locales aplicables para el premio ganado. Cuando proceda, el Promotor puede exigir a los ganadores que proporcionen información fiscal adicional, según lo requiera la ley.

39. RESTRICCIÓN DE RESPONSABILIDAD: al participar en este Concurso, los participantes aceptan que las Entidades del Concurso y cada una de sus respectivas filiales, subsidiarias,

representantes, consultores, contratistas, asesores jurídicos, agencias de publicidad, relaciones públicas, agencias promocionales, de entrega y de *marketing*, proveedores de sitios web y cada uno de sus respectivos directivos, responsables, accionistas, empleados, representantes, personas designadas y agentes (“Partes exoneradas”), no son, en la medida permitida por la ley, responsables de: (i) notificaciones por correo electrónico o correo postal perdidas, tardías, incompletas, robadas, mal dirigidas o imposibles de entregar; (ii) mal funcionamiento, fallos, conexiones o disponibilidad de ningún ordenador, satélite, cable, red, *hardware* o *software* electrónico o de Internet; (iii) transmisiones indescifrables, corruptas o ininteligibles, accesibilidad, disponibilidad o congestión de tráfico del proveedor de servicios / Internet / sitio web / UseNet; (iv) cualquier error técnico, mecánico, de impresión, tipográfico o de otro tipo; (v) la captura incorrecta o inexacta de la información de registro o la no captura o pérdida de dicha información; (vi) cualquier error, omisión, interrupción, eliminación, defecto, retraso en la operación o transmisión, fallo en la línea de comunicaciones, error técnico, robo, destrucción o acceso no autorizado al Concurso; (vii) cualquier lesión o daño, ya sea personal o de propiedad (incluida cualquier lesión relacionada con la participación en una carrera), a los participantes o al ordenador de cualquier persona en relación con o como resultado de su participación en el Concurso o de aceptar o utilizar un premio, salvo cualquier responsabilidad que no pueda ser excluida por la ley; (viii) inscripciones tardías, falsificadas, perdidas, extraviadas, mal dirigidas, manipuladas, incompletas, eliminadas, dañadas o que no cumplan las Reglas oficiales; ni (ix) de ninguna pérdida (incluidas, sin limitación, pérdidas indirectas, especiales o emergentes o lucro cesante), gastos o daños que se sufran o incurran (independientemente de que sean derivadas de la negligencia de cualquier persona) en relación con este Concurso o al aceptar o usar un premio, salvo cualquier responsabilidad que no pueda ser excluida por ley. Además, las Entidades del Concurso no son responsables de ningún mensaje o correo electrónico no entregado, incluidos, entre otros, correos electrónicos que no se reciban debido a la configuración de privacidad o del filtro de correo no deseado de un participante, que pueda desviar la notificación de ganador u otro correo electrónico relacionado con el Concurso a una carpeta de correo no deseado o correo basura. Nada de lo contenido en esta sección excluirá a las Entidades del Concurso, ni a sus respectivos agentes o representantes, de su responsabilidad por fallecimiento o lesiones personales causadas por negligencia, fraude o declaraciones fraudulentas, negligencias graves o incumplimiento negligente de sus obligaciones primarias, o por cualquier otra responsabilidad cuya limitación esté prohibida según la legislación aplicable de la jurisdicción de residencia de un participante.

Al participar en el Concurso, cada participante acepta: (i) quedar obligado por estas Reglas oficiales, (ii) renunciar a cualquier derecho a reclamar la ambigüedad de estas Reglas oficiales; (iii) en la medida permitida por la ley, renunciar a todos sus derechos para presentar cualquier reclamación, acción o procedimiento contra cualquiera de las Partes exoneradas en relación con el Concurso y (iv) en la medida permitida por la ley, para siempre y de forma irrevocable, acordar liberar y mantener indemne a cada una de las Partes exoneradas de cualesquiera reclamaciones, demandas, juicios, sentencias, causas, procedimientos, demandas, multas, sanciones, responsabilidades, costes y gastos (incluidos, entre otros, honorarios razonables de abogados) que puedan surgir en relación con: (a) el Concurso, incluidos, entre otros, cualquier actividad o elemento relacionados con el mismo, participación o incapacidad para participar en el Concurso; (b) la violación de cualquier derecho de privacidad, personal, publicitario o de propiedad de terceros; (c) aceptación, asistencia, recepción, desplazamiento relacionado con el Concurso, participación, entrega, posesión, defectos, uso, no uso, uso indebido, defectos, incapacidad de uso, pérdida, daño, destrucción, negligencia o mala conducta en relación con el uso de un premio (o de cualquier

parte del mismo): (d) cualquier cambio en la valoración del premio (o de cualquiera de sus componentes); (e) cualquier error humano; (f) todo acto u omisión ilegal, negligente o no autorizada por parte de cualquiera de las Partes exoneradas; (g) pérdida, retraso, robo, dirección incorrecta, daño o destrucción de premios (o de cualquiera de sus elementos); o (h) la negligencia o conducta dolosa por parte del participante.

Si, por cualquier motivo, el Concurso no puede llevarse a cabo según lo previsto, o queda gravemente socavada la integridad y la viabilidad del mismo por cualquier evento que se escape al control de las Entidades del Concurso, incluidos, entre otros, incendios, inundaciones, epidemias, terremotos, explosiones, disputas laborales o huelgas, casos fortuitos o actos de enemigos públicos, daños de satélites o de equipos, disturbios o conmociones civiles, guerras (declaradas o sin declarar) amenazas o atentados terroristas, o cualquier ley, orden o normativa federal, estatal, provincial o local, infección por virus informático, intervención no autorizada, fallos técnicos u otra causa que se escape al control razonable de las Entidades del Concurso (cada una de ellas, una situación o evento de "Fuerza mayor"), el Promotor/Administrador se reserva el derecho, a su entera discreción, de abreviar, cancelar, rescindir, modificar o suspender el Concurso o continuar con el mismo, incluida la selección de los ganadores de un modo que considere justo y razonable, incluida la selección de los ganadores entre las inscripciones que reúnan los requisitos recibidas antes de dicho evento, sin ninguna otra obligación, siempre que se reciba un número suficiente de inscripciones que reúnan los requisitos. Si el Promotor/Administrador, a su discreción, elige alterar este Concurso como resultado de un evento de Fuerza mayor, se publicará un aviso en el Sitio web.

Los participantes no proporcionarán ningún contenido ilegal cuando participen en el Concurso.

SIN PERJUICIO DE LO ESTABLECIDO ANTERIORMENTE, A MENOS QUE ESTÉ PROHIBIDO POR LEY, TODO LO RELACIONADO CON ESTE CONCURSO, INCLUIDO EL PREMIO, SE OFRECE "TAL CUAL" SIN GARANTÍA DE TIPO ALGUNO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN CONCRETO O NO INFRACCIÓN.

40. CONTROVERSIA: ESTE CONCURSO ESTÁ REGIDO POR LAS LEYES DEL ESTADO DE WASHINGTON Y SE INTERPRETARÁ DE ACUERDO CON ESTAS; EL FORO Y EL LUGAR DE RESOLUCIÓN DE CUALQUIER DISPUTA SERÁ EL CONDADO DE KING (WASHINGTON). ESTA ELECCIÓN DE LEY NO LE PRIVA AL PARTICIPANTE DE LA PROTECCIÓN OTORGADA EN VIRTUD DE LAS LEYES DE SU JURISDICCIÓN DE RESIDENCIA Y DE DICHAS DISPOSICIONES QUE NO PUEDAN SER DEROGADAS POR ACUERDO O EN VIRTUD DE LA LEY DE SUS JURISDICCIONES DE RESIDENCIA. SI LA CONTROVERSIA O RECLAMACIÓN NO SE RESUELVE DE OTRO MODO A TRAVÉS DE CONVERSACIONES DIRECTAS O MEDIACIÓN, SE RESOLVERÁ POR ARBITRAJE DEFINITIVO Y VINCULANTE, ADMINISTRADO POR JAMS DE ACUERDO CON SUS NORMAS Y PROCEDIMIENTOS DE ARBITRAJE O VERSIONES POSTERIORES DE LAS MISMAS ("REGLAS DE JAMS"). SE SEGUIRÁN LAS REGLAS DE JAMS PARA LA SELECCIÓN DE UN ÁRBITRO, AUNQUE ES OBLIGATORIO QUE EL ÁRBITRO TENGA EXPERIENCIA Y LICENCIA PARA EJERCER COMO ABOGADO EN WASHINGTON. TODOS LOS PROCEDIMIENTOS PRESENTADOS EN VIRTUD DE ESTE PÁRRAFO SE LLEVARÁN A CABO EN EL CONDADO DE KING (WASHINGTON). LA SOLUCIÓN JURÍDICA DE TODA RECLAMACIÓN DEBERÁ RESTRINGIRSE A LA OBTENCIÓN DE

UNA INDEMNIZACIÓN POR DAÑOS Y PERJUICIOS REALES Y, EN NINGUNA CIRCUNSTANCIA, ASISTIRÁ A LAS PARTES EL DERECHO A RESARCIRSE DE DAÑOS PUNITIVOS, EMERGENTES, LEGALES O ACCIDENTALES, INCLUIDOS LOS HONORARIOS DE LETRADOS O CUALESQUIERA OTROS COSTES RELACIONADOS CON LA INCOACIÓN DE TODA RECLAMACIÓN, A RESCINDIR EL PRESENTE ACUERDO O A SOLICITAR MEDIDAS CAUTELARES O CUALQUIER OTRA SOLUCIÓN DE EQUIDAD. A MENOS QUE LO PROHIBA LA LEY, CUALQUIER DEMANDA DE ARBITRAJE DEBE PRESENTARSE EN UN PLAZO DE UN (1) AÑO DESDE EL MOMENTO EN QUE SE INCOARA LA CAUSA, O ESTA SERÁ PROHIBIDA PARA SIEMPRE.

Solo para participantes italianos y suecos: **EXCEPTO CUANDO ESTÉ PROHIBIDO, USTED ACEPTA QUE TODAS Y CADA UNA DE LAS DISPUTAS, RECLAMACIONES Y CAUSAS QUE SURJAN O ESTÉN RELACIONADAS CON ESTE CONCURSO O LA CONCESIÓN O CANJE DE CUALQUIER PREMIO SERÁN RESUELTAS EXCLUSIVAMENTE POR EL TRIBUNAL UBICADO EN EL LUGAR DONDE EL PARTICIPANTE SEA RESIDENTE O TENGA SU DOMICILIO.**

Solo para participantes españoles: **NADA DE LO CONTENIDO EN ESTAS REGLAS OFICIALES SERVIRÁ PARA EXCLUIR, LIMITAR O RENUNCIAR, EN MODO ALGUNO, A LA APLICACIÓN DE LOS ARTÍCULOS 82 A 91 Y 114 A 126 DE LA LEY GENERAL PARA LA DEFENSA DE LOS CONSUMIDORES Y USUARIOS (REAL DECRETO 1/2007), QUE PREVALECE EN TODOS LOS CASOS CON RESPECTO A LOS PARTICIPANTES QUE RESIDEN EN ESPAÑA.**

41. POLÍTICA DE PRIVACIDAD: el responsable del tratamiento de los datos personales de cada participante es el Promotor. El Promotor utilizará los datos personales de los participantes recogidos en relación con el Concurso con el fin de: (i) llevar a cabo el Concurso y entregar los premios; (ii) comunicarse con los participantes sobre el Concurso; y (iii) cumplir con las leyes y normativas pertinentes. La política de privacidad del Promotor está disponible en <https://aws.amazon.com/privacy/>. Cualquier información personal recogida en este Concurso se utilizará de acuerdo con la política de privacidad del Promotor, y el aviso de privacidad del Administrador está disponible en: <https://prizelogic.com/privacy-notice/>. Al participar en este Concurso, cada participante acepta la recogida, el uso y la divulgación de su información personal, tal y como se establece en la política de privacidad anterior.

Solo para residentes de España: además de la normativa aplicable sobre protección de datos, el participante tiene derecho a ejercer los derechos de acceso, rectificación, supresión, limitación del tratamiento, oposición al tratamiento o a la adopción de decisiones automatizadas y, en su caso, la portabilidad de los datos. Además, si procede, usted tiene derecho a presentar una reclamación ante la Agencia Española de Protección de Datos (www.aepd.es) como la autoridad de control pertinente.

42. DERECHOS PUBLICITARIOS: por la presente, al participar en este Concurso, cada participante otorga al Promotor y a la persona designada por el Promotor, el derecho perpetuo a utilizar su nombre, dirección (ciudad, estado y país/región), información biográfica, imagen, fotografía y demás información y contenido proporcionados en relación con el Concurso (para residentes de Francia, el periodo de uso se limita a cinco [5] años) con fines promocionales, comerciales y publicitarios, incluida la

preparación de una lista de los ganadores, en todos los medios de comunicación de todo el mundo, incluidos, entre otros, en televisión e Internet, sin necesidad de notificación, revisión, aprobación, o compensación adicional, excepto cuando esté prohibido por ley. Póngase en contacto con [asistencia al cliente](#) si prefiere que usted o su hijo, si el participante es menor, no sea filmado ni fotografiado. También le informaremos antes de grabar una sesión y puede excluirse o puede optar por excluirse a sí mismo o a su hijo de participar en dicha sesión en ese momento.

43. PROPIEDAD INTELECTUAL. a título oneroso, cuya recepción y suficiencia legal se reconocen por la presente, cada participante (y cualquier progenitor o tutor legal de los participantes menores de edad) otorga irrevocablemente al Promotor y a sus sucesores y cesionarios, una licencia no exclusiva (pero no la obligación) para reproducir, exponer públicamente, difundir, explotar, crear obras derivadas y utilizar, de otro modo, el modelo de aprendizaje de refuerzo de cada participante, en su totalidad o en parte, en el Concurso y en relación con la comercialización, publicidad y promoción del Concurso, a perpetuidad, en cualquier soporte o dispositivo tanto de los conocidos en este momento como de los que se creen en el futuro. El Promotor tendrá derecho, a su exclusivo criterio, a editar, combinar, transformar escanear, duplicar o alterar el modelo de aprendizaje de refuerzo para cualquier fin que el Promotor considere necesario o deseable, y cada participante renuncia irrevocablemente a todos y cada uno de los denominados “Derechos morales” (según se definen a continuación), o bien (si la renuncia no es efectiva), proporciona de forma irrevocable su consentimiento para que el Promotor realice cualquier acción que pueda infringir, cualesquiera y todos estos Derechos morales. En virtud del presente documento, las Entidades del Concurso tendrán derecho a ceder libremente sus derechos, total o parcialmente, a cualquier persona o entidad. Los derechos otorgados en el presente incluirán, entre otros: (i) todo derecho de reproducción, distribución, adaptación, representación, fijación, alquiler y préstamo, derechos de exhibición, difusión y demás derechos de comunicación al público; (ii) el derecho a adaptar, reorganizar, eliminar, añadir o hacer cambios en el modelo de aprendizaje de refuerzo y a utilizarlos, en su totalidad o en parte, en nuevas versiones y adaptaciones, a la entera discreción del Promotor en cada caso; (iii) el derecho a autorizar, prohibir o a controlar el alquiler, el préstamo, la fijación, la reproducción, la importación y demás explotación del modelo de aprendizaje de refuerzo, que pueda conferirse bajo cualquier legislación, normativa o directriz aplicable, incluido, entre otros, cualquier tratado, directiva de la Unión Europea (“UE”) o legislación *ad hoc* o de trasposición, o cualquier ley o regulación promulgada por las naciones miembros de la UE o cualquier otra jurisdicción; y (iv) todos los derechos generalmente conocidos como “derechos morales” o “droit moral” (que incluirán, entre otros, derechos similares o análogos según las leyes aplicables de cualquier país del mundo [incluido, sin limitación, el llamado derecho de paternidad (*droit a la paternite*), derecho a la integridad de la obra [*droit au respect de l’oeuvre*], derecho de retirada de la obra [*droit de retrait* o *droit de repentir*] o el derecho de divulgación [*droit divulgation*]), que el participante pueda tener en relación con el modelo de aprendizaje de refuerzo (en conjunto, los “**Derechos morales**”). Además de lo máximo permitido en virtud de la legislación aplicable, cada participante renuncia de forma irrevocable a sus Derechos morales o cede los mismos al Promotor. El Promotor conservará los derechos otorgados en cada modelo de aprendizaje de refuerzo, aunque el modelo de aprendizaje de refuerzo sea descalificado o incluso si se determina que el participante que hizo el modelo de aprendizaje de refuerzo no tiene derecho a participar en el Concurso.

44. NATURALEZA DE LA RELACIÓN / AUSENCIA DE SOLUCIONES DE EQUIDAD. cada participante (y cualquier progenitor o tutor legal de un participante menor de edad) reconoce

y acepta, por la presente, que la relación entre el participante y las Entidades del Concurso no es una relación confidencial, fiduciaria ni otra relación especial, y que la decisión del participante de proporcionar su modelo de aprendizaje de refuerzo al Promotor a efectos del Concurso no pone a las Entidades del Concurso en una posición distinta de aquella que mantienen los miembros del público en general con respecto a los elementos del modelo de aprendizaje de refuerzo del participante. Cada participante entiende y reconoce que las Entidades del Concurso tienen un amplio acceso a ideas, historias, diseños y otros materiales literarios, y que sus propios empleados presentan o desarrollan nuevas ideas continuamente. Cada participante también reconoce que muchas ideas pueden competir o ser similares o idénticas al modelo de aprendizaje de refuerzo o entre sí, en cuanto a temas, ideas, gráficos, formato u otros aspectos. Cada participante reconoce y acepta que dicho participante no tendrá derecho a ninguna compensación como resultado del uso de materiales similares o idénticos por parte de la Entidad del Concurso. Cada participante reconoce y acepta que las Entidades del Concurso no tienen ahora, y no tendrán en el futuro, ninguna obligación ni responsabilidad, directa o indirecta, subsidiaria, contribuyente o de otro modo, con respecto a la infracción o protección de los derechos de autor del modelo de aprendizaje de refuerzo. Por último, cada participante reconoce que, con respecto a cualquier reclamación por parte del participante en relación con o como consecuencia de la explotación real o presunta por parte de la Entidad del concurso de cualquier modelo de aprendizaje de refuerzo u otro material enviado en relación con el Concurso, el daño, si lo hubiera, al participante correspondiente no será irreparable ni suficiente como para solicitar medidas cautelares o cualquier otra solución de equidad, y los derechos y recursos del participante, se limitarán estrictamente al derecho a recuperar los daños, si los hubiera, en una acción conforme al derecho.

45. DISPOSICIONES VARIAS: todas las inscripciones deben ser realizadas por una persona física. Cualquier intento de participación en este Concurso que no sea el descrito en el presente documento será nulo y dará lugar a la descalificación y, si dicha persona resulta seleccionada como posible ganador, la revocación de su premio. En caso de quejas, preguntas o comentarios, el participante debe ponerse en contacto con el Promotor, por medio de un correo electrónico a: depracerleaguewinners@amazon.com. El Promotor hará todo lo posible por responder en un plazo de treinta (30) días. El Promotor se reserva el derecho a descalificar a cualquier persona que, en su opinión, esté manipulando el funcionamiento del Concurso, actuando en contravención de las presentes Reglas oficiales o actuando de forma poco deportiva o con la intención de interrumpir el desarrollo normal del Concurso. En caso de disputa en cuanto a la identidad de un participante o ganador, la solicitud de inscripción/premio se declarará como realizada por el titular principal de la cuenta de correo electrónico asociada al correo electrónico utilizado para participar en el Concurso. Es posible que se requiera a los posibles ganadores que muestren la prueba de ser el titular principal de la cuenta. El "titular principal de la cuenta" es la persona física indicada como propietario principal de la dirección de correo electrónico mediante un servicio de correo electrónico proporcionado. El Promotor/Administrador no es responsable de ningún cambio de dirección de correo electrónico, dirección de correo postal o número de teléfono, sino que es responsabilidad exclusiva del participante notificar por escrito a las Entidades del Concurso si el participante cambia su dirección de correo electrónico, dirección postal o número de teléfono durante el Periodo del Concurso. Si alguna de las disposiciones de las presentes Reglas oficiales o algún término, expresión, cláusula, frase u otra sección de las mismas fuera declarada inexigible o inválida por cualquier motivo, tal disposición o sección será modificada o eliminada de tal modo que el resto de disposiciones de las presentes sean válidas y exigibles. La invalidez o inaplicabilidad de cualquier disposición de estas Reglas

oficiales o de cualquier documento del premio no afectará a la validez o aplicabilidad de ninguna otra disposición. El incumplimiento de las Entidades del Concurso para hacer cumplir cualquier término de estas Reglas Oficiales no constituirá una renuncia a dicha disposición, sino que dicha disposición permanecerá en pleno vigor y efecto. En la eventualidad de divergencia entre cualesquiera detalles del Concurso contenidos en las presentes Reglas oficiales y los detalles del Concurso incluidos en los materiales promocionales del mismo (incluidos, entre otros, publicidad en puntos de venta, televisión o medios impresos o demás soportes promocionales), prevalecerán los detalles del Concurso recogidos en las presentes Reglas oficiales.

- 46. LISTA DE GANADORES:** para obtener una lista de los ganadores, envíe un sobre de tamaño empresarial franqueado y con su dirección a AWS DeepRacer League Contest P.O. Box 251328, West Bloomfield, MI 48325 (EE. UU.). También puede solicitar una lista de ganadores a través de una solicitud a <https://prizelogic.zendesk.com/hc/en-us?id=013069>. Las solicitudes de la lista de ganadores deben recibirse antes del 1 de marzo de 2021.

Solo para residentes del Reino Unido: si se opone a que su nombre o condado se publique o esté disponible, póngase en contacto con el Promotor en deepracerleaguewinners@amazon.com. En tales circunstancias, el Promotor y el Administrador seguirán proporcionando esta información a la Autoridad de Reglas Publicitarias del Reino Unido (Advertising Standards Authority) si la solicita.

- 47. PROMOTORES:** los circuitos de cumbres DeepRacer de AWS organizados en las siguientes cumbres de AWS están patrocinados por Amazon Web Services EMEA Sarl, 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg, Luxemburgo:

- xiv. Cumbre AWS – París
- xv. Cumbre AWS - Ámsterdam
- xvi. Cumbre AWS - Madrid
- xvii. Cumbre AWS - Estocolmo
- xviii. Cumbre AWS - Dubái
- xix. Cumbre AWS – Berlín
- xx. Cumbre AWS - Tel Aviv
- xxi. Cumbre AWS - Londres
- xxii. Cumbre AWS - Milán
- xxiii. Cumbre AWS - Roma
- xxiv. Cumbre AWS - Varsovia
- xxv. Cumbre AWS – Suiza
- xxvi. Cumbre AWS – Dublín

El circuito de cumbres DeepRacer de AWS en Taipei, Taiwán, está patrocinado por Amazon Web Services Taiwan Limited, 18F, No. 32, Songren Road, Xinyi District, Taipei City, Taiwán 110.

El circuito de cumbres DeepRacer de AWS en Seúl, Corea del Sur está patrocinado por Amazon Web Services Korea LLC, GS Tower 13F, 508, Nonhyeon-ro, Gangnam-gu, Seoul, República de Corea.

El circuito de cumbres DeepRacer de AWS en Sao Paulo, Brasil, está patrocinado por Amazon AWS Servicos Brasil Ltda, Av. Presidente Juscelino Kubitschek, 2.041, Torre E - Pisos 18 y 19, Vila Nova Conceicao, Sao Paulo.

El circuito de cumbres DeepRacer de AWS en Mumbai, India, está patrocinado por Amazon Internet Services Private Limited (“AISPL”), Ground Floor, Eros Plaza, Eros Corporate Centre, Nehru Place, New Delhi – 110019, India.

El circuito de cumbres DeepRacer de AWS en Buenos Aires, Argentina, está patrocinado por Amazon Web Service Argentina S.R.L. Cecilia Grierson 255, Piso 6, Buenos Aires, Argentina.

Los circuitos de cumbres DeepRacer de AWS organizados en otras cumbres de AWS que no se hayan mencionado anteriormente, junto con los circuitos virtuales DeepRacer de AWS y la final de la Copa de Campeonato DeepRacer de AWS, están patrocinados por Amazon Web Services, Inc., 410 Terry Avenue, Seattle, WA 98109-5210, EE. UU. (“Promotor”).

48. ADMINISTRADOR: Prize Logic, LLC, 25200 Telegraph Road, Suite 405, Southfield, MI 48033, EE. UU. (“Administrador”).

© 2020 Amazon Web Services, Inc.

CONCURSO DE LA LIGA DE AWS DEEPRACER PRESENTADO POR ACCENTURE
REGLAS OFICIALES

NO ES NECESARIO REALIZAR COMPRAS NI PAGOS PARA PARTICIPAR

49. PERIODO DEL CONCURSO: el Concurso de la Liga de AWS DeepRacer, presentado por Accenture (el “Concurso”) comienza el 1 de marzo de 2020, o alrededor de esa fecha, a las 12:00:01 a. m. (medianoche) hora del meridiano de Greenwich (“GMT”) y finaliza el 4 de diciembre de 2020, o alrededor de esa fecha, a las 11:59:59 p. m. GMT (“Período del concurso”). Consulte el [reloj mundial](#) para obtener información sobre conversión de zona horaria. Durante el Período del concurso habrá treinta y siete (37) eventos de Circuito de cumbres, ocho (8) eventos de Circuito virtual y un (1) evento de Campeonato. Consulte www.awsdeepracerleague.com para conocer todas las fechas y lugares de los eventos.

50. ELEGIBILIDAD: el Concurso está abierto a aquellos que cumplan con los siguientes requisitos de elegibilidad:

- i. Circuito de cumbres: usted debe tener 18 años o la mayoría de edad en su jurisdicción de residencia, o más, para participar.
- ii. Circuito virtual: usted debe tener una cuenta de AWS, una dirección de correo electrónico válida, operar un navegador de Internet y contar con la edad mínima que se indica a continuación, según el país o la región en la que se encuentra (si la edad mínima indicada está por debajo de la mayoría de edad en su jurisdicción de residencia, debe tener el consentimiento de su padre, madre o tutor legal para participar):

Edad:	País/región:
Más de 14	Estados Unidos de América
Más de 16	China, Suiza, todos los países en el Espacio Económico Europeo (excepto Portugal) y el Reino Unido
Más de 18	Argelia, Francia, Israel y Portugal
Más de 20	Japón
Más de 14	Todos los demás países no mencionados anteriormente

- iii. Quedan excluidos de participar en cualquier parte del Concurso:
 - 1. Los empleados del Patrocinador, el Administrador y sus respectivas filiales y subsidiarias o cualquier persona que esté relacionada de manera profesional con este Concurso. Los empleados de Accenture son elegibles para participar en este Concurso.
 - 2. Los residentes de países incluidos en las listas de comercio prohibido de los EE. UU.: los Países Balcánicos, Bielorrusia, Myanmar/Birmania, Costa de

Marfil, Cuba, la República Democrática del Congo, Irán, Irak, Líbano, Liberia, Libia, Corea del Norte, Somalia, Sudán, Zimbabue.

3. Los residentes de Quebec, Canadá.
4. Los residentes de las siguientes provincias de Argentina: Mendoza, Córdoba, Neuquén y Tierra del Fuego.
5. Las personas sujetas a sanciones de la Oficina de Control de Activos Extranjeros (Office of Foreign Assets Control, OFAC), incluidas las personas que figuran en la lista de Nacionales especialmente designados (Specially Designated Nationals, SDN) de la OFAC y las personas que residen en Cuba, Irán, Corea del Norte, Siria o la región de Crimea de Ucrania.

Antes de las carreras, los participantes que son menores de 18 años de edad, o la mayoría de edad en su jurisdicción de residencia si son mayores de 18 años, deben mostrar estas Reglas Oficiales a su padre, madre o tutor legal y obtener la autorización para aceptar estas Reglas Oficiales, participar en el Concurso y enviar su información personal al Patrocinador. Cuando se requiera el permiso de los padres, los participantes deberán poder entregar una constancia de que su padre, madre o tutor legal le ha dado su consentimiento para participar en el Concurso o, si fuera necesario, firmar la documentación que confirme este hecho de manera razonablemente aceptable para el Patrocinador.

Los participantes deben garantizar que la participación (y aceptación de cualquier premio otorgado) es legal, de conformidad con las leyes del país o región donde residen. Nulo donde esté prohibido por ley. Se aplican todas las leyes y reglamentaciones locales. La participación constituye el acuerdo completo e incondicional de estas Reglas Oficiales por parte del participante. La interpretación de las Reglas Oficiales será objetiva y se basará en los principios de buena fe y las decisiones e interpretaciones del Patrocinador, que son definitivas y vinculantes en todos los asuntos relacionados con el Concurso. La adjudicación de un premio estará sujeta al cumplimiento de todos los requisitos establecidos en el presente. Se les podrá solicitar a los participantes o posibles ganadores que entreguen un comprobante de identificación y elegibilidad según lo requerido por el Patrocinador o Administrador.

51. CÓMO PARTICIPAR: durante el Período del concurso, los participantes elegibles tendrán la oportunidad de participar en los eventos del Circuito de cumbres, Circuito virtual y, posiblemente, en el evento del Campeonato. No hay límite en la cantidad de carreras en las que un participante puede inscribirse, en persona o de forma virtual. Un participante puede correr en cualquier combinación de carreras en eventos del Circuito de cumbres y del Circuito virtual, y puede competir en múltiples carreras en cada Circuito.

Carreras en eventos del Circuito de cumbres: para participar en una carrera en persona en un evento del Circuito de cumbres, los participantes deberán inscribirse en la pista respectiva ante un representante de AWS y brindar los detalles correspondientes (cargo, nombre, apellido, nombre de usuario, país/región, correo electrónico y número de teléfono) y entregar la aceptación de estas Reglas Oficiales. Luego de completar los pasos anteriores, se cargará un modelo de aprendizaje por refuerzo del participante elegible en un automóvil DeepRacer, proporcionado por el Patrocinador a su exclusivo criterio. Los participantes pueden traer una memoria USB con su propio modelo entrenado de aprendizaje por refuerzo o bien pueden seleccionar un modelo de aprendizaje por refuerzo de AWS DeepRacer desde

el “selector de modelo” en el evento del Circuito de cumbres. Cada evento del Circuito de cumbres incluirá dos (2) carreras: (i) una carrera de prueba contrarreloj (“prueba contrarreloj”) y (ii) una carrera cabeza a cabeza (“cabeza a cabeza”). Usted tendrá cuatro minutos para registrar el tiempo de vuelta válido más rápido (según lo registrado por el empleado de AWS). Su tiempo de vuelta será ingresado en el marcador de posiciones en vivo junto con su puesto y nombre de usuario. Después de la carrera se mostrarán los resultados (nombre de usuario, posición, tiempo de vuelta, país) en el sitio web de la Liga de AWS DeepRacer. Los participantes elegibles pueden participar en ambas carreras. Puede consultar detalles adicionales, como el cronograma y las posiciones, en www.awsdeepracerleague.com. Habrá un total de cinco (5) ganadores por carrera, un (1) ganador del primer premio y cuatro (4) ganadores del segundo premio, con un total de diez (10) ganadores por evento del Circuito de cumbres. Los ganadores se determinarán según se establece en la sección 4 más adelante. El Patrocinador/Administrador no puede garantizar que todos los asistentes a los eventos del Circuito de cumbres podrán participar en una carrera, y se reserva el derecho a limitar la participación a una carrera solamente, según lo determinen los representantes de AWS en los eventos del Circuito de cumbres, a su exclusivo criterio. El Patrocinador/Administrador no asume ninguna responsabilidad en caso de que un asistente no pudiera participar por exceso de capacidad. Sin embargo, si hay capacidad usted podrá correr más de una vez y solamente se registrará su mejor tiempo.

Carreras en eventos del Circuito virtual: para participar en una carrera en un evento del Circuito virtual en línea, los participantes elegibles deben ingresar a su cuenta de AWS y acceder al servicio de AWS DeepRacer en la consola de AWS. Los participantes, luego, pueden seguir los enlaces y las instrucciones para aceptar estas Reglas Oficiales y enviar su modelo de aprendizaje por refuerzo de AWS DeepRacer a la carrera virtual correspondiente. El Patrocinador/Administrador no asume ninguna responsabilidad si por algún motivo no es posible evaluar o presentar el modelo del participante. Cada evento del Circuito virtual incluirá tres (3) carreras: (i) una carrera de prueba contrarreloj, (ii) una carrera de obstáculos (“carrera de obstáculos”) y (iii) una carrera cabeza a cabeza. El desempeño del modelo enviado se evaluará mediante programación en la carrera, de acuerdo con la configuración de la carrera especificada. Su modelo luego será clasificado según una métrica de clasificación, normalmente, el tiempo total que se ha tardado para completar la carrera; sin embargo, esta métrica puede variar por carrera y este cambio será indicado en la configuración de la carrera. Puede enviar varios modelos para una carrera determinada, pero solamente se registrará y clasificará su mejor presentación. Después de cada carrera, los resultados se exhibirán en el sitio web de la Liga de AWS DeepRacer. Puede consultar detalles adicionales, como el cronograma y las posiciones, en www.awsdeepracerleague.com. Habrá un total de cinco (5) ganadores por carrera, un (1) ganador del primer premio y cuatro (4) ganadores del segundo premio, con un total de quince (15) ganadores por evento del Circuito virtual. Los ganadores se determinarán según se establece en la sección 4 más adelante.

Carrera de evento del Campeonato: los ganadores del primer premio que sean seleccionados tendrán la oportunidad de correr en el evento del Campeonato en re:Invent 2020 en Las Vegas, NV EE. UU., el 30 de noviembre de 2020. Los detalles de evento del Campeonato y la determinación del ganador estarán disponibles para los participantes que califiquen, antes de la participación y serán publicados en www.awsdeepracerleague.com. Todos los participantes deben leer y aceptar las reglas de la carrera del evento del Campeonato antes de participar.

Todas las inscripciones a las carreras del Circuito de cumbres, Circuito virtual o evento del Campeonato deben recibirse antes del cierre de la carrera correspondiente para que sean válidas. Las Entidades del concurso no asumen ninguna responsabilidad por las inscripciones fuera de término. Si usted es empleado gubernamental o del sector público, certifica que ha confirmado con las partes pertinentes que la aceptación del Paquete de premios cumple con sus políticas internas y con las leyes y reglamentaciones aplicables.

52. DETERMINACIÓN DEL GANADOR: las reglas pueden variar según la carrera y se comunicarán junto a la pista o por Internet en <https://aws.amazon.com/deepracer/league/rules-and-prizes/>. En la carrera, podrá haber un tablero que indique si algunas de las reglas fueron adaptadas para dicha carrera en particular y, de ser así, reemplazarán estas reglas.

Reglas de la carrera del Circuito de cumbres:

- qq. Su modelo debe estar entrenado con la configuración de una sola cámara para competir en el formato de carrera de prueba contrarreloj.
- rr. Su modelo debe estar capacitado al menos con la configuración para cámaras estéreo “Evo” para competir en el formato de carrera cabeza a cabeza.
- ss. Usted solamente puede correr con AWS DeepRacer en existencia de los dispositivos que AWS pone a disposición en la carrera. El dispositivo proporcionado queda al exclusivo criterio del jefe de boxes de AWS DeepRacer y no habrá sustituciones. Cada dispositivo ha sido probado y calibrado por nuestros jefes de boxes para que funcione según ciertas condiciones mecánicas y de red consistentes; no se ha identificado ninguna unidad en situación de ventaja o desventaja.
- tt. Todos los tiempos serán según lo determine un empleado de AWS, utilizando un cronómetro, una aplicación de cronometraje u otro dispositivo temporizador, y todos los tiempos son definitivos.
- uu. Para las carreras cabeza a cabeza, se colocarán dos objetos fijos en lugares predeterminados a lo largo de la pista. La cantidad y la posición de dichos objetos deberán ser consistentes para todos los competidores.
- vv. El objetivo de una carrera cabeza a cabeza es completar satisfactoriamente una vuelta que sea más veloz que un auto bot de AWS.
- ww. Cada intento de carrera durará 3 minutos. Durante el intento, usted puede reiniciar su vuelta tantas veces como lo desee, mientras está funcionando el cronómetro de intento de carrera de 3 minutos (u otra duración). Si el cronómetro se detiene en medio de una vuelta, esta no se contará. Cuando su cronómetro haya dejado de funcionar, su intento habrá finalizado. Puede hacer fila nuevamente para otro intento de carrera, sujeto a disponibilidad y a que la pista esté abierta.
- xx. Para que una vuelta sea válida, el automóvil tiene que completar una vuelta alrededor de toda la pista siguiendo la dirección indicada de la pista, y comienza cuando las ruedas delanteras del auto tocan la línea de largada (cuando se mueva) o de pie en la línea (cuando se inicia de parado) y tocando la línea de largada nuevamente con las ruedas delanteras del auto. Si su automóvil se reinició más de tres veces durante una vuelta, esta no es válida.
- yy. Durante un reinicio, el cronómetro de vueltas no debe detenerse y debe seguir funcionando. Si se reinició más de tres veces en una vuelta de prueba contrarreloj, la vuelta se marcará como “sin terminar” (Did Not Finish, “DNF”) y el tiempo de vuelta no se registrará. Una vuelta es válida en una prueba contrarreloj si se completa con menos de 3 reinicios.
- g. Para una carrera cabeza a cabeza, solamente se registrarán como válidas y cronometradas las vueltas en las que su automóvil termine antes que el bot; los tiempos de todas las demás vueltas se marcarán como DNF. Durante la carrera cabeza a cabeza, todas las vueltas comenzarán desde la línea de largada y no se permitirán vueltas con posición ventajosa. Una vuelta se considerará completa cuando usted o el auto bot de AWS cruce la línea de llegada.
- h. Para la carrera cabeza a cabeza, si se produce un choque y ambos autos no pueden moverse, el equipo de boxes los separará en la ubicación actual. Si se produce un choque, pero ambos autos pueden moverse, la carrera continúa.
- zz. Si el cronómetro dejó de funcionar y no se ha completado ninguna vuelta válida, usted no tendrá un tiempo de vuelta válido para presentar y se marcará como DNF. Su intento DNF no se indicará en el marcador de posiciones.
- aaa. Si las cuatro ruedas del automóvil están en el campo (superficie verde que se considera fuera de pista), un empleado de AWS utilizará todos los medios razonables a su alcance, actuando de manera segura y controlada, para volver a colocar el dispositivo en el último punto válido en la pista, es decir, el último punto donde el dispositivo tocó la pista o los bordes.

- bbb. Si su automóvil comienza a conducir en la dirección incorrecta durante la carrera, un empleado de AWS utilizará todos los medios razonables a su alcance, actuando de manera segura y controlada, para volver a colocar el dispositivo en el último punto válido en la pista. Los corredores deben detener el vehículo si se desplaza en la dirección incorrecta.
- ccc. Una vez iniciada la primera vuelta de un intento, el cronómetro de intento de carrera no se detendrá o reiniciará debido al funcionamiento incorrecto del operador o del modelo. Los intentos interrumpidos debido a fallas mecánicas, que no sean el resultado directo del operador o del modelo que ha causado daños mecánicos en el dispositivo durante un intento, serán otorgados según el exclusivo criterio del jefe oficial de pista de AWS DeepRacer.
- ddd. Si el vehículo encuentra un problema durante un intento, nuestros jefes de pista y boxes emplearán todos los medios razonables a su alcance para resolverlo y regresar el auto a la línea de largada para continuar, hasta que el cronómetro de cuenta regresiva haya expirado. Si el equipo de boxes no puede solucionar el problema antes de que se acabe el tiempo, ese intento se considerará completado y no se otorgará tiempo adicional.

Para carreras de Circuito virtual:

- y. Solamente puede presentar sus propios modelos o los modelos de muestra proporcionados en el servicio de AWS DeepRacer.
- z. Puede presentar sus modelos para todas y cada una de las carreras virtuales en el servicio de AWS DeepRacer mientras las carreras están abiertas.
- aa. Cada carrera virtual tendrá una configuración de carrera específica (p. ej., la pista, el tipo de carrera, la métrica de clasificación, cantidad de vueltas, las sanciones de tiempo y otros parámetros) que podrá variar de una carrera a otra, e indicará la configuración de la carrera en la consola de AWS. Los tipos de carrera incluyen prueba contrarreloj, carrera de obstáculos y cabeza a cabeza. A menos que se indique lo contrario, las carreras exigirán que usted complete 3 vueltas. Durante la presentación de una carrera, si su automóvil se sale de la pista, es decir que las cuatro ruedas están fuera del borde de líneas blancas, o choca con un bot u otro automóvil, se volverá a colocar en la pista. Los reinicios recibirán sanciones de tiempo de 2 segundos si es por salirse de pista y 2 segundos en caso de choque. A menos que se indique lo contrario, la métrica de clasificación es el tiempo total que se tarda para completar la cantidad exigida de vueltas.
- bb. El servicio de AWS DeepRacer automáticamente evaluará el desempeño de su modelo de acuerdo con la configuración de la carrera. Su modelo se clasificará de acuerdo con su métrica de clasificación (normalmente, el tiempo total que se tarda en completar la cantidad exigida de vueltas). Si su modelo no pudo completar las vueltas indicadas o si ocurrió algún otro error, su presentación recibirá una calificación de DNF y no se ingresará en el marcador de posiciones.
- cc. Puede enviar tantos modelos para una carrera de Circuito virtual como desee y solo el mejor tiempo de presentación, basado en la métrica de clasificación, se exhibirá en el marcador de posiciones.
- dd. Si la carrera es del tipo cabeza a cabeza, el ganador definitivo se determinará por eliminación final por categoría una vez que finalice la carrera. AWS determinará las categorías. Los 32 participantes mejor clasificados (u otro cantidad según se indique en la carrera) al cierre de la carrera, participarán en una eliminación automatizada por categoría. Su mejor modelo de esta carrera será utilizado en la eliminación por categoría. El último corredor que permanezca en la eliminación de esta categoría será el ganador oficial de la carrera. Los corredores que hayan ganado el primer lugar en carreras anteriores en la temporada de la Liga de AWS DeepRacer 2020, no participarán en la eliminación de los 32 participantes mejor clasificados.
- ee. Cada carrera de eliminación por categoría consiste en una carrera de vueltas continua con una cantidad predeterminada de vueltas (3, a menos que se indique lo contrario) y una cantidad predeterminada de objetos (3, a menos que se indique lo contrario) en la pista. Los corredores recibirán sanciones de tiempo por reinicios si se salen de la pista o chocan contra un objeto, o provocan un choque con el otro corredor. El corredor que complete primero todas las vueltas ganará la carrera.
- ff. Los resultados se publicarán y se harán oficiales 8 días después del cierre de la carrera en www.deepracerleague.com y en el marcador de posiciones de la carrera virtual.

En el Circuito virtual y el Circuito de cumbres, en los cuales los corredores hayan participado en múltiples carreras en el mismo evento, en una carrera mensualmente, para el Circuito virtual o el Circuito de cumbres de AWS, el ganador de la carrera cabeza a cabeza se determinará antes que el ganador de la carrera de obstáculos (si corresponde) y el ganador de la carrera de prueba contrarreloj, y el ganador de la carrera de obstáculos se determinará antes que el ganador de la prueba contrarreloj. En todos los casos, si dos o más participantes tienen exactamente el mismo tiempo de vuelta durante una carrera del Circuito de cumbres

o en una carrera de Circuito virtual, el ganador será el participante que haya logrado su tiempo de vuelta primero según lo determinado por el tiempo que haya corrido durante la carrera del Circuito de cumbres, que haya presentado su modelo para la carrera de Circuito virtual.

53. PREMIOS:

J. Primeros premios (98 en total, 74 de evento del Circuito de cumbres, 24 de evento del Circuito virtual): cada primer premio es un viaje a re:Invent 2020 en Las Vegas, NV EE. UU. (“Primer premio”). Cada Primer premio incluye un viaje de ida y vuelta en clase turista/económica en transporte aéreo desde el aeropuerto internacional más cercano del ganador a Las Vegas, NV, EE. UU., para el ganador únicamente (excepto según lo establecido en esta sección), cinco (5) noches de alojamiento en un hotel estándar (habitación individual/doble), transporte terrestre hacia y desde el aeropuerto y hacia y desde el hotel, 350 USD en total para comidas y gastos, 1 boleto para re:Invent 2020 y la oportunidad de participar en la carrera del evento del Campeonato. Si un ganador es residente de Hong Kong o de los Emiratos Árabes Unidos, la asignación de 350 USD para comidas y viajes será entregada mediante una tarjeta de crédito prepaga. Si el ganador es menor de edad en su lugar de residencia, debe estar acompañado por su padre, madre o tutor legal. El Patrocinador entregará el viaje al padre, la madre o al tutor legal del menor de edad de la misma manera que para el ganador. El viaje deberá ser efectuado en las fechas especificadas por el Patrocinador. Si corresponde, el ganador y el padre, la madre o el tutor legal deben viajar en el mismo itinerario. Si un ganador reside dentro de un radio de 161 km (100 millas) del destino, se le podrá proporcionar transporte terrestre en lugar de transporte aéreo, y no se le otorgará compensación alguna por ninguna diferencia en el valor del premio. Los Primeros premios y elementos de los Primeros premios (incluidos los pasajes aéreos, el alojamiento en el hotel y cualquier tarjeta prepaga) no son reembolsables ni transferibles. Cada ganador y padre, madre o tutor legal (si corresponde) es responsable de tener los documentos de viaje válidos, lo que incluye visas, identificación oficial o pasaportes. Los ganadores son responsables de todos los gastos de viaje no incluidos en el presente documento, incluyendo, entre otros, cargos de equipaje de la aerolínea, propinas, comidas y cualquier otro costo o gasto accesorio relacionado con la participación en este premio. Si corresponde, el padre, la madre o el tutor legal de los ganadores menores de edad deben firmar y remitir una exención de responsabilidad para el viaje antes de que se reserve. Por el presente, cada ganador y su padre, madre o tutor legal (si corresponde) reconoce que el Patrocinador no ha obtenido ni obtendrá ni proporcionará un seguro de viaje o cualquier otra forma de seguro para cualquier parte del viaje. Cada ganador o su padre, madre o tutor legal, deberá entregar una tarjeta de crédito principal al momento del registro en el hotel, y todos los cargos en la habitación se cargarán a la tarjeta de crédito. Cualquier daño a la habitación será responsabilidad del ganador. Las Entidades del concurso no asumen ninguna responsabilidad si se cancela, pospone o no se encuentra disponible un evento, elemento o detalle de un premio por cualquier motivo, y el Patrocinador notificará de inmediato al ganador afectado sobre dicha cancelación, postergación o falta de disponibilidad. Si algún evento, elemento o detalle del premio no estuviera disponible, las Entidades del concurso no tendrán ninguna obligación para con el ganador, aparte de entregar la parte restante del premio, menos cualquier evento, elemento o detalle no disponible. El valor de venta aproximado (“VVA”) de cada Primer premio es: 4.000,00 USD. Habrá noventa y ocho (98) Primeros premios disponibles en este Concurso.

K. Segundos premios (490 en total, 370 de evento del Circuito de cumbres, 120 de evento del Circuito virtual): el ganador de cada Primer premio también recibirá un Segundo premio según se establece a continuación.

- a. Segundo premio del evento del Circuito de cumbres: cada Segundo premio del evento del Circuito de cumbres es un auto AWS DeepRacer (“Segundo premio del evento del Circuito de cumbres”). El VVA de cada Segundo premio del evento del Circuito de cumbres es de 399,99 USD. Solamente se puede ganar 1 Segundo premio del evento del Circuito de cumbres por persona. Si un participante ya ha ganado un Segundo premio del evento del Circuito de cumbres, se le entregará al participante del siguiente puesto más alto elegible que todavía no haya ganado. Si el Patrocinador/Administrador no pudiera entregar el Segundo premio del evento del Circuito de cumbres a un posible ganador, el ganador podrá recibir 399,99 USD otorgados por medio del método de pago preferido del Patrocinador/Administrador. Consulte la sección 6 más adelante para obtener más información.
- b. Segundo premio del evento del Circuito virtual: cada Segundo premio del evento del Circuito virtual es de 399,99 USD otorgados por medio del método de pago preferido del Patrocinador/Administrador (“Segundo premio del evento del Circuito virtual”). Límite: 1 Segundo premio del evento del Circuito virtual por persona.

L. Condiciones del premio: si un posible ganador del premio **NO** es residente legal de uno de los siguientes países o regiones: Estados Unidos, Canadá (excepto Quebec), Argentina, Australia, China, Francia, República Federal de Alemania, Hong Kong, India, Irlanda, Israel, Italia, Japón, México, Países Bajos, Polonia, Singapur, Sudáfrica, Corea del Sur, España, Suecia, Suiza, Taiwán, Emiratos Árabes Unidos o el Reino Unido, su capacidad para reclamar y recibir un premio estará sujeta a las leyes y restricciones locales de su lugar de residencia. Como resultado de alguna de las leyes y restricciones locales, el posible ganador del premio podría no ser elegible para recibir un premio y, por lo tanto, el premio se perderá. Si un premio se perdiera por algún motivo, incluso por incumplimiento de estas Reglas Oficiales, no se otorgará ningún premio adicional. Los premios no se canjearán ni cambiarán por dinero en efectivo, excepto donde lo exija la ley. En ningún caso se otorgará una cantidad mayor de premios que la estipulada. No se permitirá ninguna sustitución ni intercambio del premio, excepto por las Entidades del concurso, que se reservan el derecho a sustituirlo por un premio de igual o mayor valor si el premio no estuviera disponible.

54. CÓMO RECLAMAR UN PREMIO: al final de cada carrera de un evento del Circuito de cumbres, los posibles ganadores recibirán instrucciones de un representante de AWS para completar un proceso de canje de premios en línea. **Todos los ganadores de la carrera de un evento del Circuito de cumbres en las instalaciones deben reclamar su Segundo premio de un evento del Circuito de cumbres y completar el proceso de canje de premios en línea en dicho evento. Si un posible ganador del Segundo premio de un evento del Circuito de cumbres en las instalaciones no reclama su auto AWS DeepRacer en el evento del Circuito de cumbres correspondiente, automáticamente recibirá el premio equivalente en efectivo y ya no será elegible para recibir el auto AWS DeepRacer.** Si un ganador afectado es residente de Hong Kong o los Emiratos Árabes Unidos, se entregará el equivalente en efectivo mediante una tarjeta de crédito prepaga. Debe completarse y presentarse toda la información y documentación exigidas en el portal

de canje de premios. Los ganadores de la carrera de un evento del Circuito virtual serán notificados por correo electrónico utilizando la información revelada en el momento del registro y se les proporcionará más detalles para reclamar su premio. Antes de ser declarados ganadores verificados, los posibles ganadores del Primer premio o, en el caso de los menores de edad, sus padres o tutores legales, deben completar, firmar y presentar una Declaración jurada de elegibilidad/Descargo de responsabilidad y cesión de derechos de imagen, además de un formulario de reconocimiento de impuestos (“Declaración jurada”), en un plazo de catorce (14) días hábiles a partir de la fecha de envío del correo electrónico al posible ganador por parte del Administrador. Los posibles ganadores están sujetos a la verificación de elegibilidad y al cumplimiento de estas Reglas Oficiales o la ley aplicable. El hecho de no proporcionar toda la información necesaria y no completar todas las otras actividades exigidas dentro del período indicado, puede ocasionar la revocación del derecho del ganador a reclamar un premio, y puede provocar que el premio sea otorgado a un ganador alternativo, si el tiempo lo permite. Si está permitido, los posibles ganadores podrían estar sujetos a una verificación de antecedentes antes de que el premio sea otorgado. El Patrocinador se reserva el derecho a descalificar al posible ganador en función de los resultados de dicha verificación de antecedentes, si el patrocinador determina, a su exclusivo criterio, que el hecho de otorgar el premio a dicha persona podría tener un efecto negativo en el Patrocinador. Asimismo, los ganadores son responsables de su comportamiento mientras reciben el premio. El Patrocinador se reserva el derecho, a su absoluto criterio, de excluir a un ganador de participar en cualquier aspecto del premio, si el ganador no cumple con las indicaciones del Patrocinador o de cualquiera de las compañías asociadas con el premio, o si un ganador actúa de manera peligrosa para sí mismo o para el público o es, según la opinión del Patrocinador, antisocial, se encuentra en infracción o causa desprestigio de alguna manera, o disturbios o molestias a los demás. Luego de la verificación de elegibilidad, se contactará con el ganador para la entrega del premio y el Patrocinador/Administrador coordinará los arreglos del viaje, si corresponde. Si se considerara que un posible ganador es inelegible, rechaza el premio o se devuelve una notificación al ganador por haber sido imposible de entregar; si el posible ganador no puede viajar en las fechas especificadas; si el posible ganador no responde una notificación dentro del plazo especificado en dicha notificación; o si un posible ganador no responde la notificación inicial, el premio podrá perderse. Si un premio no se reclama, no se canjea o alguna de sus partes se devuelve por ser imposible de entregar, se perderá. Los premios no otorgados seguirán siendo propiedad del Patrocinador. Los premios no son transferibles y solamente incluyen los elementos enumerados específicamente como parte del premio. El valor de venta aproximado es el del momento en que se imprimieron estas Reglas Oficiales y el valor del premio puede variar según la ubicación del ganador y el costo del viaje. Los ganadores no tienen derecho a recibir ninguna diferencia entre el VVA y el valor real del premio en el momento en que se otorga el premio. Si, después de un intento de buena fe, el Patrocinador/Administrador no pueden otorgar o entregar un premio, dicho premio no volverá a otorgarse.

PARA CADA GANADOR SE EMITIRÁ UN FORMULARIO 1099 A EFECTOS FISCALES O UN FORMULARIO FISCAL EQUIVALENTE EN SU PAÍS O REGIÓN, SI CORRESPONDE, POR EL IMPORTE DEL VALOR DE VENTA REAL DEL PREMIO; ASIMISMO, CADA GANADOR DEBE PRESENTAR SU NÚMERO DE SEGURO SOCIAL, CONFORME Y SI LO EXIGE LA LEY.

Cada ganador será el responsable exclusivo del pago de todos y cada uno de los impuestos federales, estatales, provinciales y locales correspondientes al premio ganado. Cuando corresponda, el Patrocinador podrá solicitar a los ganadores que brinden información fiscal

adicional, según lo exija la ley.

55. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD: al participar en este Concurso, los inscritos aceptan que las Entidades del concurso y cada una de sus respectivas filiales, subsidiarias, representantes, consultores, contratistas, asesores legales, agencias de publicidad, relaciones públicas, promoción, de cumplimiento y de marketing, proveedores de sitios web, y cada uno de sus respectivos ejecutivos, directores, accionistas, empleados, representantes, personas designadas y agentes (“Partes exoneradas”), en la medida permitida por la ley, no son responsables de lo siguiente: (i) notificaciones por correo electrónico o correo postal perdidas, tardías, incompletas, robadas, dirigidas a direcciones incorrectas, imposibles de entregar; (ii) funcionamiento defectuoso, fallas, conexiones o disponibilidad de alguna computadora, satélite, cable, red, hardware o software electrónico o de Internet; (iii) transmisiones confusas, corruptas o ilegibles, accesibilidad al proveedor de servicio/Internet/sitio web/UseNet, disponibilidad o congestión de tráfico; (iv) errores técnicos, mecánicos, de impresión, tipográficos o de otro tipo; (v) captura incorrecta o imprecisa de información de registro o la no captura o pérdida de dicha información; (vi) todo error, omisión, interrupción, eliminación, defecto, demora en el funcionamiento o transmisión, falla de la línea de comunicaciones, error técnico; robo, destrucción o acceso no autorizado al Concurso; (vii) toda lesión o daño, ya sea físico o a los bienes (incluida toda lesión relacionada con la participación en una carrera), a los participantes o a la computadora de una persona, en relación con el Concurso o que se produzca por participar en él o por aceptar o utilizar un premio, excepto la responsabilidad que no pueda excluirse por ley; (viii) las inscripciones tardías, falsificadas, perdidas, extraviadas, enviadas a otra dirección, alteradas, incompletas, eliminadas, dañadas o, en su defecto, no cumplan con las Reglas Oficiales; y (ix) las pérdidas (incluyendo, entre otras, las indirectas, especiales o emergentes, o lucro cesante), gastos o daño sufridos o soportados (surjan o no de la negligencia de una persona) en relación con este Concurso o por aceptar o usar un premio, excepto cualquier responsabilidad que no pueda excluirse por ley. Asimismo, las Entidades del concurso no son responsables de los mensajes o correos electrónicos no entregados, incluidos, entre otros, los correos electrónicos que no se recibieron debido a las configuraciones de filtros de correo no deseado o privacidad de un participante, que puedan desviar la notificación del ganador, u otro correo electrónico relacionado con el Concurso, a una carpeta de correo no deseado o correo basura. Ninguna disposición de esta sección eximirá a las Entidades del concurso o sus respectivos agentes o representantes, de la responsabilidad por lesiones personales o muerte causadas por negligencia, fraude o declaración falsa, conducta negligente o incumplimiento por negligencia de las obligaciones principales de las Entidades del concurso, o cualquier otra responsabilidad cuya limitación esté prohibida en virtud de la ley aplicable de la jurisdicción de residencia de un participante.

Al inscribirse en el Concurso, cada participante acepta: (i) acatar estas Reglas Oficiales, (ii) renunciar a los derechos a reclamar ambigüedad con respecto a estas Reglas Oficiales; (iii) en la medida permitida por la ley, renunciar a todos sus derechos a entablar una demanda, acción o procedimiento contra cualquiera de las Partes exoneradas en relación con el Concurso y (iv) en la medida permitida por la ley, acepta para siempre y de forma irrevocable mantener indemne y liberar de responsabilidad a cada una de las Partes exoneradas de cada todas y cada una de las reclamaciones, juicios, sentencias, fundamentos de una acción judicial, procedimientos, demandas, multas, sanciones, responsabilidad civil, costos y gastos (incluidos, entre otros, los honorarios razonables de abogados) que pudieran surgir en relación con: (a) el Concurso, incluidos, sin carácter limitativo, cualquier actividad relacionada

con el Concurso o algún elemento pertinente, participación o incapacidad para participar en el Concurso; (b) violación de los derechos de privacidad, personales, de publicidad o de propiedad exclusiva de terceros; (c) aceptación, asistencia, recepción, viaje, participación, entrega, posesión, defectos, uso, falta de uso, uso indebido, incapacidad para usar, pérdida, daño, destrucción, negligencia o conducta indebida intencional en relación con el uso de un premio (o cualquier componente pertinente); (d) cualquier cambio en los premios (o en cualquiera de los componentes pertinentes); (e) error humano; (f) cualquier acto u omisión ilícito, negligente o no autorizado de cualquiera de las Partes exoneradas; (g) premio perdido, tardío, robado, dirigido a una dirección equivocada, dañado o destruido (o cualquier elemento pertinente); o (h) negligencia o conducta dolosa del participante.

Si, por algún motivo, no pudiera realizarse el Concurso según lo planificado, o la integridad y viabilidad del Concurso estuvieran seriamente comprometidas por un evento que se encuentra fuera del control de las Entidades del concurso, incluidos, entre otros, incendio, inundación, epidemia, terremoto, explosión, conflicto laboral o huelga, fuerza mayor o enemigo público, fallas del satélite o equipos, revuelta o disturbio civil, guerra (ya sea declarada o no), amenaza o actividad terrorista, o leyes, resoluciones o reglamentaciones federales, estatales, provinciales o gubernamentales locales, órdenes de un tribunal o jurisdicción, infección por virus informático, intervención no autorizada, fallas técnicas u otra causa que no se encuentre razonablemente dentro del control de las Entidades del concurso (cada uno, un evento o acontecimiento de "Fuerza mayor"), el Patrocinador/Administrador se reserva el derecho, a su exclusivo criterio, a abreviar, cancelar, rescindir, modificar o suspender el Concurso o continuar con el Concurso, incluida la selección de los ganadores de una forma que considere justa y razonable, incluida la selección de los ganadores de entre las inscripciones elegibles recibidas antes de dicho evento sin que medie ninguna otra obligación, siempre que se haya recibido una cantidad suficiente de inscripciones elegibles. Si el Patrocinador/Administrador, a su criterio, decide modificar este Concurso como resultado de un evento de Fuerza mayor, se publicará un aviso en el sitio web.

Los participantes no deben entregar contenido ilegal durante su participación en el Concurso.

SIN QUE ELLO IMPLIQUE UNA LIMITACIÓN DE LO ANTERIOR, SALVO QUE ESTÉ PROHIBIDO POR LEY, TODO LO QUE RESPECTA A ESTE CONCURSO, INCLUIDOS LOS PREMIOS, SE OFRECE EN "EL ESTADO EN QUE SE ENCUENTRA", SIN NINGÚN TIPO DE GARANTÍA, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, COMO POR EJEMPLO, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, APTITUD PARA UN FIN DETERMINADO O AUSENCIA DE VIOLACIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS.

56. CONTROVERSIA: ESTE CONCURSO SE REGISTRARÁ E INTERPRETARÁ DE CONFORMIDAD CON LAS LEYES DEL ESTADO DE WASHINGTON, Y EL FUERO Y COMPETENCIA TERRITORIAL DE TODA CONTROVERSIA SERÁ EN EL CONDADO DE KING, WASHINGTON. LA ELECCIÓN DE LA LEY NO PRIVA AL PARTICIPANTE DE LA PROTECCIÓN QUE BRINDAN LAS LEYES DE SU JURISDICCIÓN DE RESIDENCIA, Y DICHAS DISPOSICIONES NO PUEDEN DEROGARSE MEDIANTE ACUERDO NI EN VIRTUD DE LAS LEYES DE SU JURISDICCIÓN DE RESIDENCIA. SI LA CONTROVERSIA O EL RECLAMO NO SE RESUELVE MEDIANTE TRATATIVAS DIRECTAS O MEDIACIÓN, SE RESOLVERÁ MEDIANTE ARBITRAJE DEFINITIVO Y VINCULANTE ADMINISTRADO POR JAMS, DE CONFORMIDAD CON SUS REGLAS Y PROCEDIMIENTOS DE ARBITRAJE O LAS VERSIONES POSTERIORES PERTINENTES ("REGLAS DE JAMS"). SE RESPETARÁN LAS REGLAS DE JAMS PARA

SELECCIONAR AL ÁRBITRO, PERO EL ÁRBITRO DEBERÁ TENER EXPERIENCIA Y ESTAR MATRICULADO PARA EJERCER EL DERECHO EN WASHINGTON. TODOS LOS PROCEDIMIENTOS INTERPUESTOS EN VIRTUD DE ESTE PÁRRAFO SE REALIZARÁN EN EL CONDADO DE KING, WASHINGTON. EL RECURSO POR CUALQUIER RECLAMO SE LIMITARÁ A LOS DAÑOS Y PERJUICIOS REALES, Y EN NINGÚN CASO NINGUNA DE LAS PARTES TENDRÁ DERECHO A COBRAR COMPENSACIÓN POR DAÑOS Y PERJUICIOS PUNITIVOS, EJEMPLARES, EMERGENTES, LEGALES O ACCESORIOS, INCLUIDOS LOS HONORARIOS DE LOS ABOGADOS U OTROS COSTOS RELACIONADOS CON LA PRESENTACIÓN DE UNA DEMANDA, NI A RESCINDIR ESTE ACUERDO O SOLICITAR MEDIDAS PRECAUTORIAS Y CUALQUIER OTRO RECURSO DEL SISTEMA DE EQUIDAD. SALVO QUE ESTÉ PROHIBIDO POR LEY, TODA DEMANDA POR ARBITRAJE DEBERÁ ENTABLARSE DENTRO DEL PERIODO DE UN (1) AÑO A PARTIR DEL DEVENGAMIENTO DEL FUNDAMENTO; DE LO CONTRARIO, EL FUNDAMENTO DE LA ACCIÓN JUDICIAL QUEDARÁ ANULADO PARA SIEMPRE.

Únicamente para participantes italianos y suecos: **EXCEPTO DONDE ESTÉ PROHIBIDO, USTED ACEPTA QUE TODAS LAS CONTROVERSIAS, RECLAMACIONES Y FUNDAMENTOS DE ACCIONES JUDICIALES QUE SURJAN DE ESTE CONCURSO O SE RELACIONEN CON ÉL, O CON EL OTORGAMIENTO O CANJE DE UN PREMIO, SE RESOLVERÁN EXCLUSIVAMENTE ANTE EL TRIBUNAL SITUADO DONDE EL PARTICIPANTE RESIDA O TENGA SU DOMICILIO.**

Únicamente para participantes españoles: **NINGUNA DISPOSICIÓN DE ESTAS REGLAS OFICIALES EXCLUYE, LÍMITA NI EXIME DE NINGUNA MANERA LA APLICACIÓN DE LOS ARTÍCULOS 82 A 91 Y 114 A 126 DE LA LEY GENERAL PARA LA DEFENSA DE LOS CONSUMIDORES Y USUARIOS ESPAÑOLES (DECRETO REAL 1/2007), CUYO CONTENIDO PREVALECE EN TODOS LOS CASOS CON RESPECTO A LOS PARTICIPANTES RESIDENTES EN ESPAÑA.**

57. POLÍTICA DE PRIVACIDAD: el responsable del tratamiento de datos personales de cada participante es el Patrocinador. El Patrocinador utilizará los datos personales de los participantes recopilados en relación con el Concurso con el siguiente propósito: (i) realizar el Concurso y entregar los premios; (ii) comunicarse con los participantes en relación con el Concurso; y (iii) cumplir con las leyes y reglamentaciones pertinentes. Puede consultar la política de privacidad del Patrocinador en <https://aws.amazon.com/privacy/>. Toda la recopilación de información personal en este Concurso se utilizará de conformidad con la política de privacidad del Patrocinador; y puede consultar el aviso de privacidad del Administrador en: <https://prizelogic.com/privacy-notice/>. Al participar en este Concurso, cada participante otorga su consentimiento para la recopilación, el uso y la divulgación de su información personal según lo establecido en la política de privacidad anterior.

Únicamente para residentes españoles: además, las reglamentaciones aplicables relativas a la protección de datos, el participante tiene derecho a ejercer los derechos de acceso, rectificación, borrado, restricción del tratamiento, objeción al tratamiento o a la adopción de decisiones automatizadas y, si fuera el caso, a la portabilidad de datos. Además y cuando sea aplicable, usted tiene derecho a presentar una queja ante la Agencia Española de Protección de Datos (www.aepd.es), ya que es la autoridad supervisora pertinente.

58. DERECHOS DE PUBLICIDAD: al participar en este Concurso, por el presente, cada participante le otorga al Patrocinador, y a la persona que este designe, el derecho ilimitado para utilizar su nombre, domicilio (ciudad, estado y país/región), información biográfica, imagen, fotografía y otra información y contenido proporcionados en relación con el Concurso (para residentes de Francia, el período de uso se limita a cinco [5] años) para fines de promoción, intercambio, comerciales, publicitarios y de propaganda, incluida la preparación de una lista de los ganadores, en todos los medios en el mundo entero, incluidos, entre otros, en televisión e Internet, sin previo aviso, revisión o aprobación y sin compensación adicional, excepto donde esté prohibido por ley. Comuníquese con [asistencia al cliente](#) si prefiere que usted o su hijo/a (si el participante es menor de edad) no sea filmado o fotografiado. También le informaremos antes de grabar una sesión y usted podrá decidir excluir a su hijo de participar en dicha sesión en el momento.

59. PROPIEDAD INTELECTUAL: en virtud de contraprestación válida y onerosa, cuya recepción y suficiencia se reconocen por medio del presente, cada participante (y el padre, madre o tutor legal del participante menor de edad) de manera irrevocable, por el presente, le otorga al Patrocinador y a sus sucesores y cesionarios, una licencia no exclusiva (pero no la obligación) para reproducir, presentar en público, difundir, explotar, hacer trabajos derivados y usar el modelo de aprendizaje por refuerzo de cada participante, en su totalidad o en parte, en el Concurso y en relación con el marketing, la publicidad y promoción del Concurso a perpetuidad, en todos los medios y dispositivos que se conocen ahora o que se descubran en un futuro. El Patrocinador tendrá el derecho, a su exclusivo criterio, de editar, componer, hacer cambios, escanear, duplicar o alterar el modelo de aprendizaje por refuerzo para cualquier propósito que el Patrocinador considere necesario o conveniente, y cada participante de manera irrevocable renuncia a todos y cada uno de los denominados "Derechos morales" (según se define más adelante) que pudieran tener, o (si la renuncia no es válida) de manera irrevocable brinda su consentimiento para que el Patrocinador realice cualquier acto que pudiera infringir todos y cada uno de dichos Derechos morales. Las Entidades del concurso están facultadas a ceder libremente sus derechos en virtud del presente, en su totalidad o en parte, a cualquier persona o entidad. Los derechos otorgados en el presente documento deberán incluir, sin limitación (i) todos los derechos de reproducción, distribución, adaptación, ejecución, fijación, alquiler y préstamo, exhibición, difusión y todos los demás derechos de comunicación al público; (ii) derecho a adaptar, reordenar, eliminar, agregar y realizar cambios en el modelo de aprendizaje por refuerzo, y usar todas las partes pertinentes en nuevas versiones, adaptaciones que el Patrocinador determine de forma periódica a su exclusivo criterio; (iii) derecho a autorizar, prohibir o controlar el alquiler, préstamo, fijación, reproducción, importación y otro tipo de explotación del modelo de aprendizaje por refuerzo, como pueda conferirse en virtud de las leyes, reglamentaciones o directivas aplicables, incluidos, entre otros, cualquier tratado, directivas de la Unión Europea ("UE") o la legislación que lo permita o implemente, o cualquier ley o reglamentación promulgada por los Estados miembros de la UE o cualquier otra jurisdicción; y (iv) de todos los derechos conocidos, en general, como "derechos morales" o "droit moral" (que incluyen, sin limitación, cualquier derecho similar o análogo en virtud de las leyes aplicables de cualquier país del mundo [incluidos, entre otros, los llamados derechos de patria potestad ["droit a la paternité"], derecho de integridad ["droit au respect de l'oeuvre"], derecho de retiro ["droit de retrait" o "droit de repentir"] o derecho de publicación ["droit de divulgation"]) que el participante pueda tener en relación con el modelo de aprendizaje por refuerzo (denominados en conjunto, "**Derechos morales**"). Además de la máxima medida permitida en virtud de la ley aplicable, cada participante por el presente, de manera irrevocable, renuncia o cede al Patrocinador los Derechos morales del participante. El Patrocinador

conservará los derechos otorgados respecto de cada modelo de aprendizaje por refuerzo, incluso si este es descalificado o si se determina que el participante que hizo el modelo de aprendizaje por refuerzo no es elegible para inscribirse en el Concurso.

60. NATURALEZA DE LA RELACIÓN/AUSENCIA DE RECURSO CONFORME AL SISTEMA DE EQUIDAD:

cada participante (y el padre, la madre o el tutor legal del participante menor de edad) reconoce y acepta por medio del presente que la relación entre el participante y las Entidades del concurso no es confidencial, fiduciaria ni otra relación especial, y que la decisión del participante de entregar el modelo de aprendizaje por refuerzo del participante al Patrocinador, a los efectos del Concurso, no coloca a las Entidades del concurso en una posición diferente de la de los miembros del público general con respecto a los elementos del modelo de aprendizaje por refuerzo del participante. Cada participante comprende y reconoce que las Entidades del concurso tendrán amplio acceso a las ideas, historias, diseños y otros materiales literarios, y que se le presentan nuevas ideas o sus propios empleados desarrollan nuevas ideas constantemente. Cada participante también reconoce que muchas ideas, fotos o videos pueden competir, ser similares o idénticos al modelo de aprendizaje por refuerzo o entre ellos en cuanto al tema, idea, trama, formato u otros aspectos. Cada participante reconoce y acepta que no tendrá derecho a obtener compensación alguna como resultado del uso por parte de una Entidad del concurso de dicho material similar o idéntico. Cada participante reconoce y acepta que las Entidades del concurso no tienen ni tendrán en el futuro obligación ni responsabilidad alguna, ya sea directa o indirecta, subsidiaria, concurrente ni de ningún otro tipo, con respecto a la violación o protección de los derechos de autor respecto del modelo de aprendizaje por refuerzo. Por último, cada participante reconoce que, con respecto a cualquier reclamo realizado por el participante que se relacione o surja de la explotación o uso real o presunto por parte de una Entidad del concurso de cualquier modelo de aprendizaje por refuerzo u otro material presentado con relación al Concurso, el daño, si lo hubiera, provocado por ello al participante correspondiente no será irreparable ni suficiente para otorgar un derecho a ese participante de solicitar un recurso preventivo u otro recurso del sistema de equidad, y los derechos y recursos del participante en ese caso se limitarán estrictamente al derecho de obtener una compensación por daños y perjuicios, si los hubiera, mediante una acción legal.

61. DISPOSICIONES VARIAS: todas las inscripciones deben ser realizadas por una persona física. Cualquier intento de participación en este Concurso que no sea como se describe en el presente, será nulo y provocará la descalificación y, si dicha persona resulta elegida como posible ganador, se revocará su premio. En caso de quejas, preguntas o comentarios, el participante deberá comunicarse con el Patrocinador al correo electrónico: deepracerleaguewinners@amazon.com. El Patrocinador empleará todos los medios razonables a su alcance para responder dentro de treinta (30) días. El Patrocinador se reserva el derecho de descalificar a la persona que, según su exclusivo criterio, considere que ha alterado el funcionamiento del Concurso, actúe de forma contraria a estas Reglas Oficiales o de manera antideportiva o con el propósito de alterar el normal funcionamiento del Concurso. Si hubiera conflicto en cuanto a la identidad de un participante o ganador, la inscripción/reclamación del premio será declarada como realizada por el titular principal de la cuenta de correo electrónico asociada a la cuenta de correo electrónico utilizada para inscribirse en el Concurso. Los posibles ganadores podrían tener que demostrar que son los titulares principales de la cuenta. El "titular principal de la cuenta" es la persona física indicada como el propietario principal de la dirección de correo electrónico por un servicio de correo electrónico proporcionado. El Patrocinador/Administrador no es responsable de cualquier cambio de dirección de correo electrónico, domicilio postal y número de teléfono, y es

responsabilidad exclusiva del participante notificar a las Entidades del concurso por escrito si el participante cambia su dirección de correo electrónico, domicilio postal o número de teléfono durante el Período del concurso. Si alguna de las disposiciones de estas Reglas Oficiales o cualquier palabra, frase, cláusula, oración o parte de las estas fuera declarada inexigible o no válida por algún motivo, dicha disposición o parte de la misma se modificarán o eliminarán de manera tal que el resto de las disposiciones de estas Reglas Oficiales siga siendo válido y exigible. La nulidad o inexigibilidad de cualquiera de las disposiciones de estas Reglas Oficiales o cualquiera de los documentos del premio no afectará la validez o exigibilidad de cualquier otra disposición. Si las Entidades del concurso no exigieran la aplicación de alguno de los términos de estas Reglas Oficiales, ello no constituirá una renuncia a la disposición y dicha disposición mantendrá su plena vigencia y vigor. En caso de conflicto con cualquiera de los detalles del Concurso incluidos en estas Reglas Oficiales y los detalles del Concurso incluidos en los materiales de promoción del Concurso (como por ejemplo, entre otros, el punto de venta, publicidad televisiva e impresa, o cualquier otro medio de promoción), prevalecerán los detalles del Concurso tal como se describen en estas Reglas Oficiales.

- 62. LISTA DE GANADORES:** para obtener una lista de los ganadores, envíe por correo postal un sobre con su nombre y dirección, con estampilla, tamaño comercial a: AWS DeepRacer League Contest P.O. Box 251328, West Bloomfield, MI, 48325. También puede solicitar una lista de ganadores en <https://prizelogic.zendesk.com/hc/en-us?id=013069>. Las solicitudes de la lista de ganadores deberán recibirse antes del 1 de marzo de 2021.

Únicamente para residentes del Reino Unido: si se opone a que se publique o se ponga a disposición una parte o la totalidad de su nombre o condado, comuníquese con el Patrocinador en deepracerleaguewinners@amazon.com. En tales circunstancias, el Patrocinador y Administrador igualmente proporcionarán esta información a la Autoridad de Normas de Publicidad (Advertising Standards Authority) del Reino Unido previa solicitud.

- 63. PATROCINADORES:** los Circuitos de cumbres de AWS DeepRacer organizados en las siguientes Cumbres de AWS están patrocinados por Amazon Web Services EMEA Sarl, 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxemburgo, Luxemburgo:

- xxvii. Cumbre de AWS – París
- xxviii. Cumbre de AWS - Ámsterdam
- xxix. Cumbre de AWS - Madrid
- xxx. Cumbre de AWS - Estocolmo
- xxxi. Cumbre de AWS - Dubái
- xxxii. Cumbre de AWS - Berlín
- xxxiii. Cumbre de AWS - Tel Aviv
- xxxiv. Cumbre de AWS - Londres
- xxxv. Cumbre de AWS - Milán
- xxxvi. Cumbre de AWS - Roma
- xxxvii. Cumbre de AWS - Varsovia
- xxxviii. Cumbre de AWS, Suiza
- xxxix. Cumbre de AWS, Dublín

El Circuito de cumbres de AWS DeepRacer en Taipéi, Taiwán, es patrocinado por Amazon Web Services Taiwan Limited, 18F, No. 32, Songren Road, Xinyi District, Ciudad de Taipéi, Taiwán 110.

El Circuito de cumbres de AWS DeepRacer en Seúl, Corea del Sur, es patrocinado por Amazon Web Services Corea LLC, GS Tower 13F, 508, Nonhyeon-ro, Gangnam-gu, Seúl, República de Corea.

El Circuito de cumbres de AWS DeepRacer en San Pablo, Brasil, es patrocinado por Amazon AWS Serviços Brasil Ltda, Av. Presidente Juscelino Kubitschek, 2.041, Torre E - 18th and 19th Floors, Vila Nova Conceicao, San Pablo.

El Circuito de cumbres de AWS DeepRacer en Bombay, India, es patrocinado por Amazon Internet Services Private Limited (“AISPL”), Ground Floor, Eros Plaza, Eros Corporate Centre, Nehru Place, Nueva Delhi – 110019, India.

El Circuito de cumbres AWS DeepRacer en Buenos Aires, Argentina, es patrocinado por Amazon Web Service Argentina S.R.L. 255 Cecilia Grierson, 6th Floor, Buenos Aires, Argentina.

Los Circuitos de cumbres de AWS DeepRacer organizados en otras Cumbres de AWS distintas de las que se indican anteriormente, junto con los Circuitos virtuales de AWS DeepRacer, y la final de la copa del Campeonato de AWS DeepRacer, todos son patrocinados por Amazon Web Services, Inc., 410 Terry Avenue, Seattle, WA, EUA, 98109-5210 (“Patrocinador”).

64. ADMINISTRADOR: Prize Logic, LLC, 25200 Telegraph Road, Suite 405, Southfield, MI, EUA 48033 (“Administrador”).

© 2020 Amazon Web Services, Inc.

AWS DEEPRACER LEAGUE PRESENTÉE PAR LE CONCOURS ACCENTURE
RÈGLEMENT OFFICIEL

LA PARTICIPATION NE REQUIERT AUCUN ACHAT OU PAIEMENT.

65. PÉRIODE DU CONCOURS : L’AWS DeepRacer League présentée par Accenture (« Concours ») démarre le 1er mars 2020 à 00:00:01 GMT et se termine le 4 décembre 2020 à 23:59:59 GMT, ou aux alentours de ces dates (« Période du Concours »). *Veillez consulter [l’horloge mondiale](#) pour obtenir des informations sur la conversion de fuseau horaire.* Pendant la Période du Concours, trente-sept (37) Circuits Summit, huit (8) Circuits virtuels et un (1) Championnat seront organisés. Consultez le site www.awsdeepracerleague.com pour connaître toutes les dates et les lieux des évènements.

66. ÉLIGIBILITÉ : Le Concours est ouvert aux personnes répondant aux critères d’éligibilité suivants :

- i. Circuit Summit : Pour participer, vous devez être âgé de 18 ans ou avoir atteint l’âge de la majorité dans votre juridiction de résidence.
- ii. Circuit virtuel : Vous devez disposer d’un compte AWS, d’une adresse e-mail valide et d’un navigateur Internet, et avoir l’âge minimum indiqué ci-dessous en fonction du pays ou de la région où vous êtes situé (si l’âge minimum indiqué est inférieur à l’âge de la majorité dans votre juridiction de résidence, vous devez obtenir le consentement de votre parent ou tuteur légal pour participer) :

Âge :	Pays/Région :
Plus de 14 ans	États-Unis d’Amérique
Plus de 16 ans	Chine, Suisse, tous les pays de l’Espace économique européen (à l’exclusion du Portugal) et Royaume-Uni
Plus de 18 ans	Algérie, France, Israël et Portugal
Plus de 20 ans	Japon
Plus de 14 ans	Tous les autres pays non mentionnés ci-dessus

- iii. Les individus suivants sont exclus de la participation à toute partie du Concours :
 1. Les employés du Promoteur, de l’Administrateur et de leurs filiales et sociétés affiliées respectives ou toute personne associée à ce Concours d’un point de vue professionnel. Les employés d’Accenture peuvent participer à ce Concours.
 2. Les résidents des pays figurant sur les listes américaines des pays interdits : Balkans, Biélorussie, Myanmar/Birmanie, Côte d’Ivoire, Cuba, République

- démocratique du Congo, Iran, Irak, Liban, Libéria, Libye, Corée du Nord, Somalie, Soudan, Zimbabwe.
3. Les résidents du Québec, Canada.
 4. Les résidents des provinces suivantes d'Argentine : Mendoza, Córdoba, Neuquén et Tierra del Fuego.
 5. Toute personne soumise aux sanctions de l'OFAC (Office of Foreign Assets Control ou Bureau du contrôle des avoirs étrangers), y compris toute personne figurant sur la liste SDN de l'OFAC et toute personne résidant à Cuba, en Iran, en Corée du Nord, en Syrie ou dans la région de Crimée en Ukraine.

Avant de concourir, les participants âgés de moins de 18 ans, ou qui n'ont pas atteint l'âge de la majorité dans leur juridiction de résidence si celui-ci est supérieur à 18 ans, doivent présenter ce Règlement officiel à leurs parents ou tuteurs légaux et obtenir leur autorisation pour accepter le présent Règlement officiel, participer au Concours, et transmettre leurs informations personnelles au Promoteur. Lorsque l'autorisation parentale est requise, les participants doivent être en mesure de prouver que leur parent ou tuteur a consenti à leur participation au Concours, ou si nécessaire, produire la documentation confirmant ce fait sous une forme raisonnablement acceptable pour le Promoteur.

Les participants doivent s'assurer que la participation (et l'acceptation de tout prix attribué) est légale conformément aux lois de leur pays ou région de résidence. Ne s'applique pas en cas d'interdiction par la loi. Toutes les lois et réglementations locales s'appliquent. La participation constitue l'accord intégral et inconditionnel du participant au présent Règlement officiel. L'interprétation du Règlement officiel sera objective et fondée sur les principes de bonne foi et sur les décisions et interprétations du Promoteur, qui sont définitives et contraignantes concernant toutes les questions liées au Concours. L'attribution d'un prix dépend de la satisfaction à toutes les conditions énoncées dans les présentes. Les participants et/ou gagnants potentiels peuvent être tenus de fournir une preuve d'identification et d'éligibilité, tel que requis par le Promoteur ou l'Administrateur.

67. COMMENT PARTICIPER : Pendant la Période du Concours, les participants éligibles auront la possibilité de participer aux Événements Summit, aux Événements virtuels et potentiellement au Championnat. Le nombre de courses auxquelles un participant peut s'inscrire, en personne ou virtuellement, n'est pas limité. Un participant peut participer à la fois à des courses de l'Événement Summit et des courses de l'Événement virtuel, et peut participer à plusieurs courses dans chaque Circuit.

Courses de l'Événement Summit : Pour participer à une course de Événement Summit en personne, les participants éligibles devront s'inscrire pour le circuit applicable auprès d'un représentant AWS, et fournir les renseignements applicables (titre, nom, nom de famille, pseudonyme, pays/région, adresse e-mail et numéro de téléphone) et accepter le présent Règlement officiel. Une fois les étapes précédentes terminées, un modèle d'Apprentissage par renforcement du participant éligible sera alors chargé dans une voiture DeepRacer, fournie par le Promoteur à sa seule discrétion. Les participants peuvent apporter une clé USB contenant leur propre modèle d'Apprentissage par renforcement entraîné ou sélectionner un modèle d'Apprentissage par renforcement AWS DeepRacer parmi le « sélecteur de modèle » lors du Summit. Chaque Summit inclura deux (2) courses : (i) une course contre-la-montre (« Contre-la-montre »), et (ii) une course en duel (« Duel »). Vous disposerez de quatre

minutes pour enregistrer votre meilleur temps intermédiaire (tel qu'enregistré par l'employé AWS). Votre temps intermédiaire, ainsi que votre classement et votre pseudonyme, seront ensuite inscrits au tableau de classement en direct. Après la course, les résultats de course seront affichés (pseudonyme, classement, temps intermédiaire, pays) sur le site Web de l'AWS DeepRacer League. Les participants éligibles peuvent participer aux deux courses. Des renseignements supplémentaires, y compris le Calendrier et les Classements, sont disponibles à partir du site web suivant : www.awsdeepracerleague.com. Au total, chaque course comptera cinq (5) gagnants, un (1) gagnant pour le premier prix et quatre (4) gagnants pour le second prix, pour un total de dix (10) gagnants par Summit. Les gagnants seront déterminés comme indiqué à l'Article 4 ci-dessous. Le Promoteur/Administrateur ne peut garantir que tous les participants à un Summit pourront participer à une course, et se réserve le droit de limiter l'inscription à une course uniquement, tel que cela peut être déterminé par les représentants AWS lors des Summit, à leur seule discrétion. Le Promoteur/Administrateur décline toute responsabilité dans le cas où une personne présente n'est pas en mesure de participer pour des raisons de surcapacité. Cependant, si les capacités le permettent, vous pouvez courir plus d'une fois, et seul votre meilleur temps sera enregistré.

Courses de l'Évènement virtuel : Pour participer à une course en ligne d'un Évènement virtuel, les participants éligibles doivent se connecter à leur compte AWS et se rendre sur le service AWS DeepRacer de la console AWS. Les participants peuvent ensuite suivre les liens et les instructions afin d'accepter le présent Règlement officiel et de soumettre leur modèle d'Apprentissage par renforcement AWS DeepRacer à la course virtuelle applicable. Le Promoteur/Administrateur décline toute responsabilité dans le cas où le modèle du participant ne parvient pas à être évalué ou soumis pour quelque raison que ce soit. Chaque Évènement virtuel comprendra trois (3) courses : (i) une course Contre-la-montre, (ii) une course d'évitement d'objets (« Évitement d'objets »), et (iii) une course en Duel. Les performances du modèle que vous aurez soumis seront ensuite évaluées par un programme lors de la course selon la configuration de course spécifiée. Votre modèle sera ensuite classé sur la base d'un facteur de classement, généralement le temps total nécessaire pour terminer la course ; cependant, ce facteur peut changer en fonction de la course et ce changement sera indiqué dans la configuration de course. Vous pouvez soumettre plusieurs modèles pour toute une course donnée, mais seule votre meilleure proposition sera enregistrée et classée. Après chaque course, les résultats de course seront affichés sur le site Web de l'AWS DeepRacer League. Des renseignements supplémentaires, y compris le Calendrier et les Classements, sont disponibles à partir du site suivant : www.awsdeepracerleague.com. Au total, chaque course comptera cinq (5) gagnants, un (1) gagnant pour le premier prix et quatre (4) gagnants pour le second prix, pour un total de quinze (15) gagnants par Évènement virtuel. Les gagnants seront déterminés comme indiqué à l'Article 4 ci-dessous.

Course de Championnat : Les gagnants sélectionnés pour le premier prix auront la possibilité de participer au Championnat lors du re:Invent 2020 à Las Vegas, NV États-Unis, le 30 novembre 2020. Les détails concernant le Championnat et la détermination du gagnant seront mis à la disposition des participants éligibles avant la participation et publiés sur www.awsdeepracerleague.com. Tous les participants doivent lire et accepter les règles du Championnat avant d'y participer.

Toutes les inscriptions aux courses du Circuit Summit, du Circuit virtuel ou du Championnat doivent être reçues avant la clôture de la course applicable pour être valides. Les Entités du Concours déclinent toute responsabilité concernant les inscriptions tardives. Si vous êtes un employé du gouvernement ou du secteur public, vous certifiez que vous avez confirmé avec

les parties compétentes que l'acceptation du Lot de prix est conforme à vos politiques internes et à toute loi et réglementation en vigueur.

68. DÉTERMINATION DU GAGNANT : Les règles peuvent varier selon la course et seront communiquées sur place ou en ligne à l'adresse suivante : <https://aws.amazon.com/deepracer/league/rules-and-prizes/>. Lors de la course, un tableau pourra indiquer si l'une des règles a été ajustée pour cette course en particulier, et le cas échéant, elle prévaudra.

Règles pour la course du Circuit Summit :

- eee. Votre modèle doit être entraîné à l'aide d'une seule caméra pour participer au format de course Contre-la-montre.
- fff. Votre modèle doit être entraîné avec au moins des caméras stéréo « Evo » pour participer au format de course Duel.
- ggg. Vous ne pouvez courir qu'avec une AWS DeepRacer de réserve parmi les dispositifs mis à disposition par AWS lors de la course. Le dispositif fourni est à la seule discrétion du Pit Boss d'AWS DeepRacer, et aucun remplacement ne sera autorisé. Chaque dispositif a été testé et étalonné par nos Pit Boss pour fonctionner dans des conditions mécaniques et de réseau uniformes ; aucune unité n'a été identifiée comme avantageuse ou sous-optimale.
- hhh. Tous les temps seront établis par un employé AWS à l'aide d'un chronomètre, d'une application de chronométrage ou d'un autre dispositif de chronométrage, et tous les temps seront définitifs.
- iii. Pour les courses en duel, deux objets stationnaires seront placés à des emplacements prédéterminés sur la piste. La quantité et le positionnement desdits objets resteront uniformes pour tous les concurrents.
- jjj. L'objectif d'une course en duel est de terminer un tour plus rapidement que la voiture robot d'AWS.
- kkk. Pour chaque course, l'essai durera 3 minutes. Pendant votre essai, vous pouvez recommencer votre tour aussi souvent que vous le souhaitez, tant que le chronomètre configuré sur 3 minutes (ou autre durée) tourne. Si votre chrono se termine au milieu d'un tour, ce tour ne sera pas pris en compte. Dès que votre chrono est terminé, votre essai prend fin. Vous pourrez repasser en file d'attente pour effectuer un nouvel essai, sous réserve de disponibilité et que la piste soit ouverte.
- lll. Pour qu'un tour soit valide, la voiture doit réaliser un tour de piste complet en suivant la direction indiquée sur la piste ; le tour commence lorsque les roues avant de la voiture touchent la ligne de départ (en mouvement) ou lorsqu'elle est positionnée sur la ligne (lorsque la voiture démarre à l'arrêt) et se termine lorsque les roues avant de la voiture touchent de nouveau la ligne de départ. Si votre voiture a été repositionnée plus de trois fois au cours d'un tour, le tour n'est pas valide.
- mmm. Lors d'un repositionnement, le chrono continue de tourner, il n'est pas interrompu. Si vous repositionnez plus de trois fois votre voiture lors d'une course contre-la-montre, le tour sera marqué de la mention « did not finish » [n'a pas terminé] (« DNF ») et le temps intermédiaire ne sera pas enregistré. Dans le cadre d'un contre-la-montre, un tour est valide si le tour est terminé avec moins de 3 repositionnements.
- i. Pour une course en duel, seuls les tours où votre voiture termine avant le Robot seront enregistrés et considérés comme valides et chronométrés, tous les autres temps intermédiaires seront marqués DNF. Pendant une course en duel, tous les tours commencent à la ligne de départ ; les départs avec élan ne seront pas autorisés. Un tour sera considéré comme complet lorsque vous ou la Voiture robot d'AWS franchirez la ligne d'arrivée.
- j. Lors d'une course en duel, si un accident entraîne l'immobilisation des deux voitures, l'équipage les repositionnera au bon endroit. Si à la suite d'une collision les deux voitures continuent à rouler, la course continue.
- nnn. Si à la fin du chrono aucun tour valide n'a été effectué, vous n'aurez pas de temps intermédiaire valide à soumettre et le tour sera marqué DNF. Votre essai DNF ne sera pas affiché sur le tableau de classement.
- ooo. Si les quatre roues de la voiture se trouvent sur le terrain (surface verte et considérée en dehors de la piste), un employé AWS déploiera des efforts raisonnables tout en agissant de manière sûre et contrôlée pour repositionner le dispositif au dernier point valable sur la piste, c'est-à-dire le dernier point où la voiture touchait la piste ou les bordures.
- ppp. Si votre voiture commence à se diriger dans la mauvaise direction pendant la course, un employé AWS déploiera des efforts raisonnables tout en agissant de manière sûre et contrôlée pour repositionner le dispositif au dernier point valable sur la piste. Les coureurs doivent arrêter le véhicule s'il prend une mauvaise direction.
- qqq. Une fois que le premier tour d'un essai a été entamé, le chrono ne sera pas interrompu ou redémarré en raison d'un défaut de l'opérateur ou du modèle. Les essais interrompus en raison d'un dysfonctionnement mécanique qui ne résulte pas directement du fait que l'opérateur ou le modèle ait causé des dommages mécaniques au dispositif pendant un essai seront accordés à la seule discrétion du Responsable de piste officiel AWS DeepRacer.

rrr. Si le véhicule rencontre un problème lors d'un essai, nos responsables pistes et Pit Boss déploieront des efforts raisonnables pour dépanner et repositionner la voiture sur la ligne de départ pour continuer jusqu'à ce que le compte à rebours ait expiré. Si l'équipage n'est pas en mesure de remédier au problème avant la fin du chrono, cet essai sera considéré comme terminé et aucun temps additionnel ne sera accordé.

Pour les courses Circuits virtuels :

- gg. Vous ne pouvez soumettre que vos propres modèles ou les modèles types fournis par le service AWS DeepRacer.
- hh. Vous pouvez soumettre vos modèles pour toutes les courses virtuelles du service AWS DeepRacer tant que les courses sont ouvertes.
- ii. Une configuration spécifique sera attribuée à chaque course virtuelle, p. ex., la piste de course, le type de course, le facteur de classement, le nombre de tours, les pénalités de temps et d'autres paramètres, lesquels peuvent changer d'une course à l'autre ; la configuration de course sera indiquée dans la console AWS. Les types de course incluent le contre-la-montre, l'évitement d'objets et le duel. Sauf indication contraire, vous devrez effectuer 3 tours complets pour chaque course. Lors d'une course, si votre voiture sort de la piste, à savoir, les quatre roues se trouvent à l'extérieur des lignes de bordure blanches, ou heurte un robot ou une autre voiture, elle sera repositionnée sur la piste. Les repositionnements seront imputés de pénalités de 2 secondes en cas de hors-piste et 2 secondes en cas de collision. Le facteur de classement sera le temps total nécessaire, sauf indication contraire, pour effectuer le nombre de tours requis.
- jj. Le service AWS DeepRacer évaluera automatiquement les performances de votre modèle en fonction de la configuration de la course. Votre modèle sera classé selon son facteur de classement (généralement le temps total nécessaire pour effectuer le nombre de tours requis). Si votre modèle n'a pas pu effectuer le nombre de tours indiqués, ou si d'autres erreurs se sont produites, votre prestation sera considérée DNF et ne sera pas saisie dans le tableau de classement.
- kk. Vous pouvez soumettre autant de modèles que vous le souhaitez dans le cadre d'une course Circuit virtuel et seule la meilleure prestation, en fonction du facteur de classement, sera affichée sur le tableau de classement.
- ll. Dans le cadre d'une course en duel, le vainqueur ultime sera déterminé par une élimination définitive des têtes de série une fois la course terminée. La série sera déterminée par AWS. Les 32 meilleurs participants (ou autre quota indiqué lors de la course) à la clôture de la course participeront à une élimination automatisée des séries. Votre meilleur modèle pour cette course sera utilisé dans le cadre de cette élimination. Le dernier coureur restant à l'issue cette élimination sera le gagnant officiel de la course. Les coureurs qui ont gagné la première place lors des courses précédentes de la saison 2020 de l'AWS DeepRacer League ne participeront pas à l'élimination des têtes de série du top 32.
- mm. Chaque course à élimination par tête de série se compose d'une course continue avec un nombre prédéterminé de tours (3 sauf indication contraire) et un nombre prédéterminé d'objets (3 sauf indication contraire) sur la piste. Les coureurs recevront des pénalités de temps pour les repositionnements dus à des hors-piste ou à une collision avec un objet, ou une collision provoquant un accident avec l'autre coureur. Le coureur qui effectue tous les tours complets en premier remporte la course.
- nn. Les résultats seront publiés et rendus officiels 8 jours après la clôture de la course sur www.deepracerleague.com et sur le tableau de classement de la course virtuelle.

Dans le cadre des Circuits virtuels et Circuits Summit, lorsque les coureurs ont participé à plusieurs courses lors d'un même événement, course mensuelle, pour le Circuit virtuel ou AWS Summit pour le Circuit Summit, le gagnant de la course en Duel sera déterminé avant le gagnant de la course d'Évitement d'objets (le cas échéant) et le gagnant de la course en Contre-la-montre, et le gagnant de la course d'Évitement d'objet sera déterminé avant le gagnant de la course en Contre-la-montre. Dans tous les cas, si deux participants ou plus obtiennent exactement le même temps intermédiaire pendant une course Circuit Summit, ou dans le cadre d'une course Circuit virtuel, le gagnant sera le participant qui a atteint son temps intermédiaire en premier, tel que déterminé par l'heure à laquelle ils ont couru la course Circuit Summit, ou soumis leur modèle pour la course Circuit virtuel.

69. PRIX :

M. Premiers prix (98 au total, 74 pour les Évènements Summit, 24 pour les Évènements virtuels) : Chaque premier prix est une invitation au re:Invent 2020 à Las Vegas, NV USA (« Premier prix »). Chaque Premier prix comprend le transport aller-retour par autocar/avion en classe économique depuis l'aéroport international le plus proche du lieu de résidence du gagnant vers Las Vegas, NV États-Unis, pour le gagnant uniquement (sauf indication contraire dans cet article), cinq (5) nuits en hébergement standard (chambre simple/double), le transport terrestre entre l'aéroport et l'hôtel, un total de 350 USD pour les repas et dépenses, un billet pour re:Invent 2020 et la chance de participer à la course de Championnat. Si un gagnant est un résident de Hong Kong ou des Émirats arabes unis, l'allocation de 350 USD pour les repas et les voyages sera remise via une carte de crédit prépayée. Si le gagnant est mineur dans son lieu de résidence, il doit être accompagné par un parent ou un tuteur légal. Les déplacements seront offerts au parent ou tuteur légal du gagnant mineur par le Promoteur selon les mêmes conditions que pour le gagnant. Le voyage doit être réservé aux dates spécifiées par le Promoteur. Le cas échéant, le gagnant et le parent/tuteur légal doivent voyager sur le même itinéraire. Si un gagnant se trouve dans un rayon de 100 miles (160 km) de la destination, le transport terrestre peut être proposé à la place du transport aérien, et aucune compensation ne sera versée pour toute différence de valeur du prix. Aucun Premier prix et aucun élément des Premiers prix (y compris les billets d'avion, les chambres d'hôtel et toutes les cartes prépayées) n'est remboursable ou transférable. Il incombe à chaque gagnant et parent/tuteur légal (le cas échéant) de disposer de documents de voyages valides, y compris les visas, pièces d'identité émises par le gouvernement et/ou passeports. Les gagnants assument toutes les dépenses de déplacement non incluses dans les présentes, y compris, mais sans s'y limiter, les frais de bagages des compagnies aériennes, les pourboires, les repas et tous autres frais ou dépenses accessoires liés à la participation à ce prix. Le cas échéant, les parents/tuteurs légaux des gagnants mineurs doivent signer et retourner une décharge de responsabilité relative au voyage avant que le voyage ne soit réservé. Chaque gagnant et son parent/tuteur légal (le cas échéant) reconnaît par les présentes que le Promoteur n'a pas souscrit et ne souscrira pas ni ne fournira d'assurance voyage ou toute autre forme d'assurance pour toute partie du voyage. Chaque gagnant, et/ou son parent/tuteur légal, devra fournir une carte de crédit émise par une grande compagnie à l'arrivée à l'hôtel, et tous les frais en chambre seront facturés sur la carte de crédit. Tout dégât constaté dans la chambre sera assumé par le gagnant. Les Entités du Concours déclinent toute responsabilité si un événement, un élément ou un détail d'un prix est annulé, reporté ou devient indisponible pour quelque raison que ce soit et le Promoteur informera rapidement le gagnant concerné de toute annulation, tout report ou toute indisponibilité. Si un événement, un élément ou un détail du prix est indisponible, les Entités du Concours n'auront aucune obligation envers le gagnant hormis la fourniture de la partie restante du prix, moins tout événement, élément ou détail non disponible. La valeur marchande approximative (« VMA ») de chaque Premier prix est la suivante : 4 000 USD. Quarante-vingt-dix-huit (98) Premiers prix seront disponibles dans le cadre de ce Concours.

N. Seconds prix (490 au total, 370 pour les Évènements Summit, 120 pour les Évènements virtuels) : Le gagnant de chaque Premier prix recevra également un Second prix comme indiqué ci-dessous.

- a. Second prix pour l'Évènement Summit : Chaque second prix pour l'Évènement Summit est une voiture AWS DeepRacer (« Second prix pour l'Évènement Summit »). La VMA de chaque Second prix pour l'Évènement Summit est de

399,99 USD. Seul 1 Second prix pour l'Évènement Summit peut être gagné par personne. Si un participant a déjà remporté un Second prix pour l'Évènement Summit, ce dernier sera attribué au prochain candidat éligible avec le meilleur classement et n'ayant pas encore gagné. Si le Promoteur/Administrateur n'est pas en mesure de remettre le Second prix pour l'Évènement Summit à un gagnant potentiel, le gagnant peut recevoir 399,99 USD qui lui seront versés par le biais de la méthode de paiement préférée du Promoteur/Administrateur. Voir l'Article 6 ci-dessous pour plus d'informations.

- b. Second prix pour l'Évènement Virtuel : Chaque Second prix pour l'Évènement Virtuel correspond à la somme de 399,99 USD versée par le biais de la méthode de paiement préférée du Promoteur/Administrateur (« Second prix pour l'Évènement Virtuel »). Limite : 1 Second prix pour l'Évènement Virtuel par personne.

O. Conditions relatives au prix : Si un gagnant potentiel n'est PAS un résident légal de l'un des pays ou régions suivants : États-Unis, Canada (à l'exception du Québec), Argentine, Australie, Chine, France, République fédérale d'Allemagne, Hong Kong, Inde, Irlande, Israël, Italie, Japon, Mexique, Pays-Bas, Pologne, Singapour, Afrique du Sud, Corée du Sud, Espagne, Suède, Suisse, Taïwan, Émirats arabes unis ou Royaume-Uni, la réclamation et la réception du prix seront soumises aux lois et restrictions locales de son lieu de résidence. En conséquence des lois et restrictions locales, le gagnant potentiel peut ne pas être éligible pour recevoir un prix et le prix sera donc perdu. Si un prix est perdu pour quelque raison que ce soit, y compris en raison du non-respect du présent Règlement officiel, aucun prix supplémentaire ne sera attribué. Les prix ne seront pas échangés contre de l'argent, sauf lorsque la loi l'exige. Seul le nombre de prix indiqué sera attribué. Aucune substitution ni aucun échange de prix ne sera autorisé, sauf par les Entités du Concours, qui se réservent le droit de remplacer un prix par quelque chose d'une valeur égale ou supérieure en cas d'indisponibilité du prix.

70. COMMENT RÉCLAMER UN PRIX : À la fin de chaque course d'un Évènement Summit, un représentant AWS aidera les gagnants potentiels dans le cadre du processus de récupération des prix en ligne. **Tous les gagnants des courses d'un Évènement Summit sur place doivent réclamer leur Second prix pour l'Évènement Summit et exécuter le processus de récupération des prix en ligne lors de l'Évènement Summit. Si un gagnant potentiel du Second prix pour l'Évènement Summit ne réclame pas sa voiture AWS DeepRacer lors de l'Évènement Summit applicable, il recevra automatiquement le prix équivalent en espèces et ne sera plus éligible pour recevoir la voiture AWS DeepRacer.** Si un gagnant concerné par cette situation est résident de Hong Kong ou des Émirats arabes unis, l'équivalent en espèces sera remis via une carte de crédit prépayée. L'ensemble des informations et documents requis doivent être remplis et soumis sur le portail de récupération des prix. Les gagnants des courses d'un Évènement virtuel seront informés par e-mail à l'aide des informations divulguées au moment de l'inscription et recevront des détails supplémentaires pour réclamer leur prix. Avant d'être déclarés gagnants vérifiés, les gagnants potentiels du Premier prix, ou dans le cas de mineurs, leurs parents ou tuteurs légaux, doivent remplir, signer et soumettre une Attestation d'éligibilité/de décharge de responsabilité et de consentement à l'exploitation publicitaire et un justificatif fiscal (« Attestation »), dans les quatorze (14) jours ouvrables à compter de la date à laquelle elle est envoyée par courrier électronique au gagnant potentiel par l'Administrateur. Les gagnants potentiels sont soumis à une vérification d'éligibilité et de conformité au présent Règlement officiel et/ou à la loi

applicable. Le non-respect de toutes les informations requises et la non-exécution de toutes les autres activités requises dans le délai indiqué peuvent entraîner la déchéance du droit du gagnant de réclamer un prix ; en outre, dans ce cas, le prix pourra être remis à un autre gagnant, si le délai le permet. Si cela est autorisé, les gagnants potentiels peuvent faire l'objet d'une vérification des antécédents avant la remise du prix. Le Promoteur se réserve le droit de disqualifier le gagnant potentiel sur la base des résultats de cette vérification d'antécédents si le Promoteur détermine à sa seule discrétion que l'attribution du prix à une telle personne pourrait donner une image négative du Promoteur. En outre, les gagnants sont responsables de leur comportement au moment de la remise des prix. Le Promoteur se réserve le droit, à sa discrétion absolue, d'exclure un gagnant de la participation à tout aspect du prix si le gagnant ne respecte pas les instructions du Promoteur ou de toute société associée au prix ou si un gagnant agit d'une manière qui est dangereuse pour lui-même ou le public, ou qui est, selon l'avis du Promoteur, antisociale, contrefaisante ou désobligeante de quelque manière que ce soit, ou qui provoque une perturbation ou une nuisance pour autrui. Lors de la vérification d'éligibilité, le gagnant sera contacté en ce qui concerne l'attribution du prix et le Promoteur/Administrateur coordonnera la préparation du voyage, le cas échéant. Si un gagnant potentiel est jugé inéligible, refuse d'accepter le prix, ou si toute notification adressée au gagnant est renvoyée en raison de son caractère non livrable ; si le gagnant potentiel ne peut pas voyager aux dates spécifiées ; si le gagnant potentiel ne répond pas à une notification adressée au gagnant dans les délais spécifiés dans ladite notification au gagnant ; ou si un gagnant potentiel ne répond pas à la notification initiale, le prix peut être perdu. Si un prix n'est pas réclamé ou si une partie de celui-ci est retournée en raison de son caractère non livrable, il sera perdu. Les prix non attribués resteront la propriété du Promoteur. Les prix ne sont pas transférables et ne comprennent que les articles spécifiquement répertoriés dans le prix. La valeur marchande approximative correspond à celle en vigueur au moment où le présent Règlement officiel a été imprimé et la valeur du prix peut fluctuer selon l'emplacement du gagnant et le coût du voyage. Les gagnants n'ont droit à aucune différence entre la VMA et la valeur réelle du prix au moment de la remise du prix. Si, après une tentative de bonne foi, le Promoteur/Administrateur n'est pas en mesure d'attribuer ou remettre un prix, ce prix ne sera pas réattribué.

CHAQUE GAGNANT RECEVRA UN FORMULAIRE 1099 À DES FINS FISCALES, OU UN FORMULAIRE FISCAL ÉQUIVALENT DANS SON PAYS OU SA RÉGION, LE CAS ÉCHÉANT, DU MONTANT DE LA VALEUR MARCHANDE RÉELLE DU PRIX ET DEVRA SOUMETTRE SON NUMÉRO DE SÉCURITÉ SOCIALE, CONFORMÉMENT À LA LOI ET SI LA LOI L'EXIGE.

Chaque gagnant sera seul responsable du paiement de toutes les taxes fédérales, étatiques, provinciales et locales applicables pour le prix gagné. Le cas échéant, le Promoteur peut exiger que les gagnants fournissent des informations fiscales supplémentaires, conformément à la loi.

71. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ : En participant à ce Concours, les participants acceptent que les Entités du Concours et leurs sociétés affiliées, filiales, représentants, consultants, sous-traitants, conseillers juridiques, agences de publicité, agences de relations publiques, agences promotionnelles, agences de traitement des commandes et de marketing, fournisseurs de sites Web respectifs et leurs dirigeants, administrateurs, actionnaires, employés, représentants, délégués et agents respectifs (« Parties libérées ») ne sont, dans la mesure permise par la loi, pas responsables de ce qui suit : (i) notifications électroniques

ou courriers postaux perdus, tardifs, incomplets, volés, mal adressés, non livrables ; (ii) défaillances, pannes, connexions ou disponibilités informatiques, satellites, de câbles, réseaux, électroniques ou de logiciels ou matériels permettant l'accès à Internet ; (iii) transmissions brouillées, corrompues ou confuses, accessibilité, disponibilité du prestataire de service/Internet/site Web/UseNet, ou encombrement ; (iv) erreur technique, mécanique, d'impression, typographique ou autre ; (v) saisie ou enregistrement incorrect ou inexact d'informations ou non saisie, ou perte desdites informations ; (vi) erreur, omission, interruption, suppression, défaut, retard d'exécution ou de transmission, panne sur les lignes de communication, erreur technique, vol ou destruction ou accès non autorisé au Concours ; (vii) préjudices ou dommages, corporels ou matériels (y compris tout préjudice lié à la participation à une course) causés à des participants ou à l'ordinateur de toute personne en lien avec ou en conséquence de la participation au Concours et/ou l'acceptation ou l'utilisation d'un prix, excepté en cas de responsabilité ne pouvant être exclue par la loi ; (viii) inscriptions tardives, fausses, perdues, égarées, mal adressées, falsifiées, incomplètes, supprimées, dégradées ou autrement non conformes au Règlement officiel ; et (ix) perte (y compris, notamment, perte indirecte, spéciale ou consécutive ou perte de bénéfices), dépenses ou dommages subis ou supportés (qu'ils découlent ou non de la négligence de toute personne) en lien avec le Concours ou l'acceptation ou l'utilisation d'un prix, excepté en cas de responsabilité ne pouvant être exclue par la loi. En outre, les Entités du Concours ne sont pas responsables de tout message ou e-mail non livré, y compris, mais sans s'y limiter, les e-mails qui ne sont pas reçus en raison des paramètres de respect de la vie privée ou de filtrage des courriers indésirables d'un participant qui peuvent rediriger toute notification adressée au gagnant ou autre e-mail lié au Concours vers un dossier de spams ou de courriers indésirables. Aucune disposition du présent article ne saurait exonérer les Entités du Concours, ni leurs dirigeants ou représentants respectifs de la responsabilité en cas de décès ou de blessure corporelle causés par la négligence, la fraude ou la fausse déclaration frauduleuse des Entités du Concours, par un comportement sérieusement négligent, ou par une violation non intentionnelle de leurs obligations principales, ou de toute autre responsabilité dont la limitation est interdite en vertu du droit applicable de la juridiction de résidence d'un participant.

En participant au Concours, chaque participant accepte : (i) d'être lié par le présent Règlement officiel ; (ii) de renoncer à tout droit d'alléguer une ambiguïté concernant le présent Règlement officiel ; (iii) dans la mesure autorisée par la loi, de renoncer à tous ses droits d'intenter toute réclamation, action ou procédure contre l'une des Parties libérées en relation avec le Concours ; et (iv) dans la mesure autorisée par la loi, d'exonérer et de dégager de toute responsabilité, de manière permanente et irrévocable, chacune des Parties libérées concernant l'ensemble des réclamations, poursuites judiciaires, jugements, causes d'action, procédures, demandes, amendes, pénalités, responsabilité, coûts et dépenses (y compris, sans s'y limiter, les honoraires raisonnables d'avocats) pouvant survenir en lien avec : (a) le Concours, y compris, mais sans s'y limiter, toute activité liée au Concours ou tout élément connexe, la participation ou l'incapacité à participer au Concours ; (b) la violation des droits à la vie privée, personnels, d'exploitation publicitaire ou exclusifs ; (c) la présence à un prix, le voyage relatif à un prix, la participation à un prix, son acceptation, sa réception, sa remise, sa possession, ses défauts, son utilisation, sa non-utilisation, son utilisation abusive, l'incapacité à l'utiliser, sa perte, son endommagement, sa destruction, la négligence ou la faute intentionnelle en lien avec l'utilisation d'un prix (ou de tout élément de celui-ci) ; (d) toute modification du prix (ou de tout élément de celui-ci) ; (e) une erreur humaine ; (f) les actes ou omissions illicites, négligents ou non autorisés de la part de l'une des Parties libérées ; (g) un

prix (ou tout élément de celui-ci) perdu, tardif, volé, mal adressé, endommagé ou détruit ; ou (h) la négligence ou la faute intentionnelle d'un participant.

Si, pour quelque raison que ce soit, le Concours ne peut pas se dérouler comme prévu, ou que l'intégrité ou la faisabilité du Concours est fortement compromise par tout événement échappant au contrôle des Entités du Concours, y compris, mais sans s'y limiter, un incendie, une inondation, une épidémie, un tremblement de terre, une explosion, un conflit de travail ou des grèves, des catastrophes naturelles, un ennemi public, des pannes satellites ou d'équipements, des émeutes ou mouvements populaires, une guerre (déclarée ou non déclarée), une menace terroriste ou activité terroriste, ou toute loi, ordonnance ou réglementation fédérale, étatique, infection par un virus informatique, intervention non autorisée, défaillance technique ou autre cause raisonnablement hors du contrôle des Entités du Concours (chacun un événement ou cas de « Force majeure »), le Promoteur/Administrateur se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'abréger, d'annuler, de résilier, de modifier ou de suspendre le Concours et/ou de poursuivre le Concours, y compris la sélection des gagnants d'une manière qu'il juge juste et raisonnable, y compris la sélection des gagnants parmi les inscriptions éligibles reçues avant un tel événement sans aucune autre obligation, à condition qu'un nombre suffisant d'inscriptions éligibles soit reçu. Si le Promoteur/Administrateur décide, à sa discrétion, de modifier ce Concours suite à un événement de Force majeure, un avis sera publié sur le Site Web.

Les Participants ne fourniront aucun contenu illégal dans le cadre de la participation au Concours.

SANS LIMITER CE QUI PRÉCÈDE, SAUF SI LA LOI L'INTERDIT, TOUT CE QUI CONCERNE CE CONCOURS, NOTAMMENT LE PRIX, EST FOURNI « EN L'ÉTAT » SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NOTAMMENT ET SANS LIMITATION, SANS GARANTIES IMPLICITES DE VALEUR MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN BUT PARTICULIER, ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON.

72. LITIGES : LE PRÉSENT CONCOURS EST RÉGI PAR LA LÉGISLATION DE L'ÉTAT DE WASHINGTON, ÉTATS-UNIS, ET SERA INTERPRÉTÉ CONFORMÉMENT À CETTE LÉGISLATION, ET TOUT LITIGE ÉVENTUEL RELÈVERA DE LA COMPÉTENCE DE LIEU DU COMTÉ DE KING, WASHINGTON, ÉTATS-UNIS. CE CHOIX DE LA LOI NE PRIVE PAS LE PARTICIPANT DE LA PROTECTION ACCORDÉE EN VERTU DES LOIS DE SA JURIDICTION DE RÉSIDENCE ET DES DISPOSITIONS AUXQUELLES IL NE PEUT ÊTRE DÉROGÉ PAR CONTRAT OU EN VERTU DE LA LOI DE SA JURIDICTION DE RÉSIDENCE. SI LA CONTESTATION OU LA DEMANDE N'EST PAS RÉSOLUE À L'AMIABLE OU PAR LA MÉDIATION, ELLE SERA RÉSOLUE EN DERNIER RESSORT PAR L'ARBITRAGE DONT LA SENTENCE SERA DÉFINITIVE ET OBLIGATOIRE, SOUS L'ÉGIDE DE JAMS CONFORMÉMENT À SES RÈGLES D'ARBITRAGE ET SES PROCÉDURES EN VIGUEUR OU FUTURES (« RÈGLES DE JAMS »). LES RÈGLES DE JAMS POUR LA SÉLECTION D'UN ARBITRE SERONT SUIVIES, SAUF QUE L'ARBITRE DEVRA AVOIR DE L'EXPÉRIENCE ET ÊTRE MEMBRE DU BARREAU DE WASHINGTON, ÉTATS-UNIS. TOUTES LES PROCÉDURES INTENTÉES EN VERTU DE CE PARAGRAPHE SERONT MENÉES DANS LE COMTÉ DE KING, WASHINGTON, ÉTATS-UNIS. LES RÉPARATIONS EN CAS DE RECOURS QUELCONQUE SERONT LIMITÉES AUX DOMMAGES ET INTÉRÊTS RÉELS, ET AUCUNE DES PARTIES N'AURA EN AUCUN CAS DROIT À UNE INDEMNISATION À TITRE DE PÉNALITÉS OU POUR DOMMAGES INDIRECTS OU STATUTAIRES, NOTAMMENT POUR LES HONORAIRES

D'AVOCAT OU AUTRES FRAIS DE JUSTICE ASSOCIÉS AU RECOURS, NI DE RÉSILIER CE CONTRAT OU DE REQUÉRIR DES MESURES D'URGENCE PAR INJONCTION OU AUTRE RECOURS ÉQUITABLE. SAUF INTERDICTION LÉGALE, TOUTE DEMANDE D'ARBITRAGE DOIT ÊTRE DÉPOSÉE DANS LE DÉLAI D'UN (1) AN SUIVANT LA SURVENUE DE LA CAUSE D'ACTION SOUS PEINE D'ÊTRE DÉCHUE À JAMAIS PAR LA PRESCRIPTION.

Pour les participants italiens et suédois uniquement : **SAUF SI CELA EST INTERDIT, VOUS ACCEPTEZ QUE LES LITIGES, RÉCLAMATIONS ET CAUSES D'ACTION CONSÉCUTIFS OU RELATIFS À CE CONCOURS OU À L'ATTRIBUTION OU À LA RÉCLAMATION D'UN PRIX SERONT RÉSOLUS EXCLUSIVEMENT PAR LE TRIBUNAL SITUÉ DANS LE LIEU OÙ LE PARTICIPANT RÉSIDE OU A SON DOMICILE.**

Pour les participants espagnols uniquement : **AUCUNE DISPOSITION DU PRÉSENT RÈGLEMENT OFFICIEL NE SAURAIT EXCLURE, LIMITER OU RENONCER DE QUELQUE MANIÈRE QUE CE SOIT À L'APPLICATION DES ARTICLES 82 À 91 ET 114 À 126 DE LA LOI ESPAGNOLE POUR LA DÉFENSE DES CONSOMMATEURS ET DES UTILISATEURS (DÉCRET ROYAL 1/2007), DONT LE CONTENU PRÉVAUDRA DANS TOUS LES CAS CONCERNANT LES PARTICIPANTS RÉSIDANT EN ESPAGNE.**

73. POLITIQUES DE CONFIDENTIALITÉ : Le responsable du traitement des données à caractère personnel de chaque participant est le Promoteur. Le Promoteur utilisera les données à caractère personnel des participants collectées dans le cadre du Concours aux fins suivantes : (i) tenue du Concours et attribution de prix ; (ii) communication avec les participants au sujet du Concours ; et (iii) respect des lois et réglementations pertinentes. La politique de confidentialité du Promoteur est disponible à l'adresse suivante : <https://aws.amazon.com/privacy/>. Toute information personnelle collectée dans le cadre de ce Concours sera utilisée conformément à la politique de confidentialité du Promoteur et l'avis de confidentialité de l'Administrateur est disponible à l'adresse suivante : <https://prizelogic.com/privacy-notice/>. En participant à ce Concours, chaque participant consent à la collecte, l'utilisation et la divulgation de ses informations personnelles tel qu'énoncé dans la politique de confidentialité susmentionnée.

Pour les participants espagnols uniquement : Outre la réglementation en vigueur en matière de protection des données, le participant a le droit d'exercer des droits d'accès, de rectification, d'effacement, de limitation du traitement, d'opposition au traitement ou à l'adoption de décisions automatisées, et le cas échéant, de portabilité des données. En outre, et le cas échéant, vous avez le droit de déposer une plainte auprès du Commissaire espagnol à la protection des données (www.aepd.es) lequel constitue l'autorité de contrôle compétente.

74. DROITS D'EXPLOITATION PUBLICITAIRE : En participant à ce Concours, chaque participant accorde par les présentes au Promoteur et à son délégué, le droit perpétuel d'utiliser ses nom, adresse (ville, État et pays/région), informations biographiques, apparence, image et autres informations et contenus fournis dans le cadre du Concours (pour les résidents de France, la durée d'utilisation est limitée à cinq [5] ans) à des fins promotionnelles, professionnelles, commerciales, publicitaires et d'exploitation publicitaire, y compris la préparation d'une liste de gagnants, dans tous les médias à travers le monde, y compris, mais sans s'y limiter, à la télévision et sur Internet, sans préavis, examen ou approbation, et sans rémunération supplémentaire,

sauf si la loi l'interdit. Veuillez contacter l'[assistance client](#) si vous préférez ne pas être filmé ou photographié, ou que votre enfant, si le participant est mineur, ne soit pas filmé ou photographié. Nous vous informerons également avant qu'une session soit enregistrée et vous pourrez vous désinscrire ou désinscrire votre enfant de cette session à ce moment-là.

75. PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE. Moyennant bonne et valable contrepartie, dont la réception et la suffisance légale sont accusées par les présentes, chaque participant (et tout parent ou tuteur légal d'un participant mineur), accorde irrévocablement au Promoteur, et à ses successeurs et ayants droit, une licence non exclusive (mais pas l'obligation) de reproduire, exécuter publiquement, diffuser, exploiter, produire des œuvres dérivées et utiliser autrement le Modèle d'apprentissage par renforcement de chaque participant, en tout ou partie, au Concours et en relation avec le marketing, la publicité et la promotion du Concours, à perpétuité, au moyen de tout média et dispositif, actuellement connu ou élaboré ultérieurement. Le Promoteur aura le droit, à sa seule discrétion, de modifier, composer, transformer, scanner, dupliquer ou altérer le Modèle d'apprentissage par renforcement pour toute finalité que le Promoteur estimera nécessaire ou souhaitable, et chaque participant renonce irrévocablement à tous les « Droits moraux » (tels que définis ci-dessous) qu'il peut avoir sur ledit Modèle, ou (si la renonciation n'est pas effective), donne irrévocablement son consentement au Promoteur pour qu'il effectue tout acte susceptible d'enfreindre l'un ou l'autre desdits Droits moraux. Les Entités du Concours auront le droit de céder librement leurs droits en vertu des présentes, en tout ou en partie, à toute personne ou entité. Les droits octroyés aux présentes incluent, sans s'y limiter (i) tout droit de reproduction, distribution, adaptation, exécution, réparation, location et prêt, tout droit d'exposition, de diffusion et tous autres droits de communication au public ; (ii) le droit d'adapter, de réorganiser, de supprimer des éléments de, d'ajouter des éléments à et/ou d'apporter des modifications au Modèle d'apprentissage par renforcement, et d'utiliser tout ou partie de celui-ci dans de nouvelles versions, adaptations que le Promoteur déterminera de temps à autre à sa seule discrétion ; (iii) le droit d'autoriser, d'interdire et/ou de contrôler la location, le prêt, la réparation, la reproduction, l'importation et/ou toute autre exploitation du Modèle d'apprentissage par renforcement, si les lois, réglementations ou directives applicables l'y autorisent, y compris, sans s'y limiter, tout traité, toute directive de l'Union européenne (« UE ») et/ou toute législation habilitante ou de mise en œuvre, ou toute loi ou réglementation promulguée par les nations membres de l'UE ou de toute autre juridiction ; et (iv) tous les droits généralement désignés comme des « droits moraux » (qui comprennent, notamment, tout droit similaire ou analogue en vertu des lois applicables de tout pays du monde [y compris, notamment, les droits dits de paternité, au respect de l'œuvre, de retrait ou de repentir] et/ou le droit de divulgation que le participant peut avoir en lien avec le Modèle d'apprentissage par renforcement (collectivement, les « Droits moraux »). En outre, dans toute la mesure autorisée par toute loi applicable, chaque participant renonce irrévocablement aux Droits moraux du Participant ou attribue lesdits droits au Promoteur. Le Promoteur conservera les droits accordés dans chaque Modèle d'apprentissage par renforcement même si le Modèle d'apprentissage par renforcement est disqualifié ou même s'il a déterminé que le participant qui a conçu le Modèle d'apprentissage par renforcement n'est pas éligible pour participer au Concours.

76. NATURE DES RELATIONS/ABSENCE DE RECOURS ÉQUITABLE. Chaque participant (et le parent ou tuteur légal de tout participant mineur) reconnaît par les présentes et convient que la relation entre le participant et les Entités du Concours ne revêt pas un caractère confidentiel, fiduciaire ou spécial et que la décision du Concurrent de remettre son Modèle d'apprentissage par renforcement au Promoteur dans le but de participer au Concours ne met

pas les Entités du Concours dans une situation différente de celle qu'occuperait le grand public eu égard aux éléments du Modèle d'apprentissage par renforcement du participant. Chaque participant comprend et reconnaît que les Entités du Concours ont largement accès aux idées, histoires, conceptions et autres matériaux littéraires et que constamment, de nouvelles idées leur sont soumises ou sont développées par leurs propres employés. Chaque participant reconnaît également que de nombreuses idées peuvent en concurrencer d'autres, semblables ou identiques au Modèle d'apprentissage par renforcement et/ou entre elles, en ce qui concerne le thème, l'idée, le tracé, le format ou d'autres aspects. Chaque participant reconnaît et convient qu'un tel participant n'aura aucun droit à une quelconque rémunération du fait qu'une Entité du Concours utilise un tel matériau similaire ou identique. Chaque participant reconnaît et convient que les Entités du Concours n'ont actuellement et n'auront aucunement à l'avenir d'obligation ou de responsabilité, directe ou indirecte, civile ou autre relativement à la contrefaçon ou à la protection du droit d'auteur/copyright sur le Modèle d'apprentissage par renforcement. Et finalement, chaque participant reconnaît que, en ce qui concerne un recours quelconque du participant en liaison avec ou résultant de l'exploitation ou de l'usage réel ou allégué d'un Modèle d'apprentissage par renforcement ou autre matériau soumis en rapport avec le Concours par l'une des Entités du Concours, le préjudice qui serait causé, le cas échéant, au participant en question ne sera ni irréparable ni suffisant pour conférer audit participant un droit de recours en référé pour obtenir une injonction ou une réparation équitable, et les droits et recours du participant dans de telles circonstances seront strictement limités au droit de recouvrer, le cas échéant, des dommages et intérêts à la suite d'une action judiciaire.

77. DISPOSITIONS DIVERSES : Toutes les inscriptions doivent être effectuées par une personne physique. Toute forme de tentative de participation à ce Concours autrement que comme décrit dans les présentes est nulle et entraînera la disqualification, et si ladite personne est sélectionnée en tant que gagnant potentiel, la révocation de son prix. En cas de réclamations, questions ou commentaires, le participant doit contacter le Promoteur en envoyant un e-mail à l'adresse suivante : deepracerleaguewinners@amazon.com. Le Promoteur déploiera des efforts raisonnables pour répondre dans les trente (30) jours. Le Promoteur se réserve le droit de disqualifier toute personne qu'il juge discrétionnairement comme interférant avec le fonctionnement du Concours, agissant en infraction au Règlement officiel ou de manière déloyale ou avec l'intention de perturber le déroulement normal du Concours. En cas de litige concernant l'identité d'un participant et/ou d'un gagnant, la réclamation concernant l'inscription/le prix sera déclarée effectuée par le titulaire principal du compte de messagerie électronique associé au compte de messagerie électronique utilisé pour l'inscription au Concours. Il peut être demandé aux gagnants potentiels de prouver qu'ils sont titulaire principal du compte. Le « titulaire principal du compte » est la personne physique inscrite en tant que propriétaire principal de l'adresse e-mail par un prestataire de service de courrier électronique. Le Promoteur/Administrateur n'est pas responsable de toute modification de l'adresse e-mail, de l'adresse postale et/ou du numéro de téléphone, et il incombe au seul participant d'informer les Entités du Concours par écrit si le participant modifie son adresse e-mail, son adresse postale et/ou son numéro de téléphone pendant la Période du Concours. Si une disposition quelconque du Règlement officiel ou un mot, une expression, clause, phrase ou autre partie des présentes s'avérait inapplicable ou invalide pour une raison quelconque, cette disposition ou partie des présentes devra être modifiée ou éliminée de manière à ce que les dispositions restantes du Règlement officiel soient valides et applicables. L'invalidité ou l'inapplicabilité d'une disposition quelconque du présent Règlement officiel ou de tout document relatif au prix n'affecte en rien la validité ou l'applicabilité des autres dispositions. Le défaut d'exécution par les Entités du Concours de

toute modalité ou condition du présent Règlement officiel ne constitue pas une renonciation à ladite disposition, et celle-ci demeure applicable avec pleine force et effets. Dans l'éventualité de conflit entre les détails du Concours inclus au Règlement officiel et les détails du Concours inclus dans tout matériel promotionnel du Concours (notamment et sans limitation, tout point de vente, publicité à la télévision ou sur support papier, ou tout autre support promotionnel), les détails du Concours compris dans le Règlement officiel prévaudront.

78. LISTE DES GAGNANTS : Pour obtenir une liste de gagnants, envoyez une enveloppe commerciale préaffranchie, sur laquelle votre adresse est écrite, à AWS DeepRacer League Contest P.O. Box 251328, West Bloomfield, MI 48325, États-Unis. Vous pouvez également demander une liste de gagnants en soumettant une demande à l'adresse suivante : <https://prizelogic.zendesk.com/hc/en-us?id=013069>. Les demandes de Liste de gagnants doivent être reçues avant le 1er mars 2021.

Pour les résidents du Royaume-Uni uniquement : Si vous vous opposez à la publication ou la mise à disposition de tout ou partie de votre nom ou comté, veuillez contacter le Promoteur à l'adresse suivante : deepracerleaguewinners@amazon.com. Dans lesdites circonstances, le Promoteur et l'Administrateur communiqueront quand même ces informations à l'Advertising Standards Authority du Royaume-Uni sur demande.

79. PROMOTEURS : Les Circuits Summit d'AWS DeepRacer organisés aux Summits AWS suivants sont sponsorisés par Amazon Web Services EMEA Sarl, 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxembourg, Luxembourg :

- xi. AWS Summit – Paris
- xli. AWS Summit - Amsterdam
- xlii. AWS Summit - Madrid
- xliii. AWS Summit - Stockholm
- xliv. AWS Summit - Dubaï
- xliv. AWS Summit – Berlin
- xlvi. AWS Summit - Tel-Aviv
- xlvii. AWS Summit - Londres
- xlviii. AWS Summit - Milan
- xliv. AWS Summit - Rome
- i. AWS Summit - Varsovie
- ii. AWS Summit – Suisse
- iii. AWS Summit - Dublin

Le Circuit Summit d'AWS DeepRacer à Taipei, Taïwan est sponsorisé par Amazon Web Services Taiwan Limited, 18F, No. 32, Songren Road, Xinyi District, Taipei City, Taïwan 110.

Le Circuit Summit d'AWS DeepRacer à Séoul, Corée du Sud est sponsorisé par Amazon Web Services Korea LLC, GS Tower 13F, 508, Nonhyeon-ro, Gangnam-gu, Seoul, République de Corée.

Le Circuit Summit d'AWS DeepRacer à Sao Paulo, Brésil est sponsorisé par Amazon AWS Servicos Brasil Ltda, Av. Presidente Juscelino Kubitschek, 2.041, Torre E - 18th and 19th Floors, Vila Nova Conceicao, Sao Paulo, Brésil.

Le Circuit Summit d'AWS DeepRacer à Mumbai, Inde est sponsorisé par Amazon Internet Services Private Limited (« AISPL »), Ground Floor, Eros Plaza, Eros Corporate Centre, Nehru Place, New Delhi – 110019, Inde.

Le Circuit Summit d'AWS DeepRacer à Buenos Aires, Argentine est sponsorisé par Amazon Web Service Argentina S.R.L. 255 Cecilia Grierson, 6th Floor, Buenos Aires, Argentine.

Les Circuits Summit d'AWS DeepRacer organisés à d'autres Summit d'AWS que ceux mentionnés ci-dessus, ainsi que les Circuits virtuels d'AWS DeepRacer, et la finale de coupe de Championship d'AWS DeepRacer, sont tous sponsorisés par Amazon Web Services, Inc., 410 Terry Avenue, Seattle, WA, États-Unis, 98109-5210 (le « Promoteur »).

80. ADMINISTRATEUR : Prize Logic, LLC, 25200 Telegraph Road, Suite 405, Southfield, MI, États-Unis 48033 (« Administrateur »).

© 2020 Amazon Web Services, Inc.

AWS DEEPRACER LEAGUE PRESENTATA TRAMITE CONCORSO ACCENTURE
REGOLE UFFICIALI

NESSUN ACQUISTO O PAGAMENTO NECESSARIO PER PARTECIPARE.

81. PERIODO DEL CONCORSO: L'AWS DeePracer League presentata da Accenture ("Concorso") inizia il 1° marzo 2020 alle ore 12:00:01 (mezzanotte) Ora media di Greenwich (GMT) e termina il 4 dicembre 2020 alle ore 23:59:59 GMT ("Periodo del Concorso"). *Vedere [orologio mondiale](#) per informazioni sulla conversione del fuso orario.* Durante il Periodo del concorso ci saranno trentasette (37) Eventi del Circuito di Summit, otto (8) Eventi del Circuito Virtuale e un (1) Evento del Campionato. Consultare www.awsdeepracerleague.com per tutte le date e le sedi degli eventi.

82. IDONEITÀ: Il Concorso è aperto a coloro che soddisfano i seguenti requisiti di idoneità:

- i. Circuito di Summit: Per partecipare, l'utente deve avere un'età superiore ai 18 anni o essere maggiorenne nella giurisdizione di residenza.
- ii. Circuito Virtuale: È necessario possedere un account AWS, un indirizzo e-mail valido e utilizzare un browser Internet e avere l'età minima indicata di seguito in base al Paese o alla regione in cui ci si trova (se l'età minima indicata è inferiore alla maggiore età nella giurisdizione di residenza, è necessario avere il consenso per partecipare da parte del proprio genitore o tutore legale):

Età:	Paese/Regione:
14+	Stati Uniti d'America
16+	Cina, Svizzera, tutti i Paesi dello Spazio Economico Europeo (escluso Portogallo) e il Regno Unito
18+	Algeria, Francia, Israele e Portogallo
20+	Giappone
14+	Tutti gli altri Paesi non menzionati in precedenza

- iii. I seguenti soggetti sono esclusi dal partecipare al Concorso:
 1. dipendenti dello Sponsor, dell'Amministratore e delle rispettive società affiliate e controllate o chiunque sia professionalmente collegato al presente Concorso. I dipendenti di Accenture sono idonei a partecipare al Concorso.
 2. Residenti nei Paesi che rientrano nelle liste commerciali vietate dagli Stati Uniti d'America: i Balcani, Bielorussia, Myanmar/Burma, la Costa d'Avorio, Cuba, la Repubblica Democratica di Congo, Iran, Iraq, Libano, Liberia, Libia, Corea del Nord, Somalia, Sudan, Zimbabwe.
 3. Residenti del Quebec, Canada.
 4. Residenti delle seguenti province dell'Argentina: Mendoza, Cordova, Neuquén e Terra del Fuoco.

5. Chiunque sia soggetto alle sanzioni OFAC, comprese eventuali persone presenti nell'elenco SDN dell'OFAC e qualsiasi individuo che risieda in Cuba, Iran, Corea del Nord, Siria o nella Regione di Crimea dell'Ucraina.

Prima delle gare, i partecipanti che hanno meno di 18 anni d'età o la maggiore età nella propria giurisdizione di residenza se superiore ai 18 anni, devono esibire queste Regole ufficiali ai genitori o tutori legali e ricevere il relativo permesso finalizzato all'accettazione delle presenti Regole ufficiali, alla partecipazione al Concorso e all'invio delle loro informazioni personali allo Sponsor. Laddove sia necessaria l'autorizzazione dei genitori, i partecipanti devono essere in grado di fornire prove relative al consenso da parte del genitore o tutore alla partecipazione al Concorso o, se necessario, completare la documentazione che confermi tale circostanza in una forma ragionevolmente accettabile per lo Sponsor.

I partecipanti devono garantire che la partecipazione (e l'accettazione di qualsiasi premio assegnato) sia legittima in conformità alle leggi del Paese o della regione in cui sono residenti. Nullo ove proibito dalla legge. Si applicano tutte le leggi e le normative locali. La partecipazione costituisce un'adesione piena e incondizionata del partecipante alle presenti Regole ufficiali. L'interpretazione delle Regole ufficiali sarà oggettiva e basata sulla buona fede e sulle decisioni e interpretazioni dello Sponsor, che sono definitive e vincolanti in merito a tutte le questioni relative al Concorso. La vincita di un premio è subordinata all'adempimento di tutti i requisiti qui stabiliti. I partecipanti e/o i potenziali vincitori possono essere tenuti a fornire una prova di identificazione e idoneità come richiesto dallo Sponsor o dall'Amministratore.

83. COME PARTECIPARE: Durante il Periodo del Concorso, i partecipanti idonei avranno l'opportunità di partecipare a Eventi di Summit, Eventi Virtuali e potenzialmente all'Evento del Campionato. Non c'è limite al numero di gare cui un partecipante può accedere, di persona o virtualmente. Un partecipante può competere in qualsiasi combinazione di gare di Eventi di Summit e gare di Eventi Virtuali, e può competere a più gare in ogni circuito.

Gare evento Summit: Per partecipare di persona a una gara per un Evento di Summit, i partecipanti idonei dovranno registrarsi al circuito applicabile con un rappresentante AWS, e fornire informazioni valide (titolo, nome, cognome, nome visualizzato, Paese/regione, e-mail e numero di telefono) e accettare queste Regole ufficiali. Al termine delle suddette fasi, un modello di apprendimento di rinforzo per un concorrente idoneo sarà quindi caricato in un'auto DeePracer, fornita dallo Sponsor a sua esclusiva discrezione. I partecipanti possono portare una chiavetta USB con il proprio modello di apprendimento di rinforzo personalizzato o possono selezionare all'Evento di Summit un modello di apprendimento di rinforzo di AWS DeePracer dal "selettore modello". Ogni Evento di Summit includerà due (2) gare: (i) una gara di prova del tempo ("Prova del tempo"), e (ii) una gara testa a testa ("Testa a testa"). Avrete quattro minuti per registrare il tempo parziale più veloce (come registrato dal dipendente AWS). Il tempo parziale sarà quindi inserito nella bacheca del leader di gara dal vivo insieme al vostro nome e al vostro nome visualizzato. Dopo la gara verranno visualizzati i relativi risultati (nome visualizzato, classifica, tempo parziale, Paese) sul sito web di AWS DeePracer League. I partecipanti idonei possono partecipare a entrambe le gare. Ulteriori dettagli, tra cui il Programma e le Classifiche, possono essere consultati su www.awsdeepracerleague.com. Vi sarà un totale di cinque (5) vincitori per gara, un (1) vincitore del primo premio e quattro (4) vincitori del secondo premio, per un totale di dieci (10) vincitori per Evento del Summit. I vincitori saranno determinati come stabilito nella Sezione 4

di seguito. Lo Sponsor/Amministratore non può garantire che tutti i partecipanti a Eventi del Summit potranno partecipare a una gara e si riserva il diritto di limitare l'accesso a una sola gara, come può essere determinato dai rappresentanti AWS presso gli Eventi del Summit a loro esclusiva discrezione. Lo Sponsor/Amministratore non accetta alcuna responsabilità se un partecipante non è in grado di partecipare per eccesso di capacità. Tuttavia, se vi è capacità, potreste correre più di una volta e solo il tempo migliore sarà ritenuto.

Gare di eventi virtuali: Per partecipare a una gara di Eventi Virtuali online, i partecipanti idonei devono accedere al proprio account AWS e passare al servizio AWS DeePracer nei consoli AWS. I concorrenti possono quindi seguire i link e le istruzioni per accettare queste Regole ufficiali e inviare il proprio modello di apprendimento di rinforzo DeePracer AWS nella gara virtuale applicabile. Lo Sponsor/Amministratore non accetta alcuna responsabilità se il modello del partecipante non viene valutato o inviato per qualsiasi motivo. Ogni Evento Virtuale includerà tre (3) gare: (i) una gara di Prova del tempo, (ii) una gara per evitare gli oggetti ("Gara per evitare gli oggetti") e (iii) una gara Testa a testa. Le prestazioni del modello inviato saranno valutate in modo programmatico nella gara in base all'impostazione della gara specificata. Il modello verrà quindi classificato in base a una metrica di classificazione, in genere il tempo totale impiegato per completare la gara, tuttavia, questa metrica potrebbe cambiare in base alla gara e questa modifica sarà indicata nell'impostazione della gara. Potete inviare più modelli a qualsiasi gara, ma sarà mantenuto e classificato solo il migliore. Dopo ogni gara, i risultati della gara saranno visualizzati sul sito web di AWS DeePracer League. Ulteriori dettagli, tra cui il Programma e le Classifiche, possono essere consultati su www.awsdeepracerleague.com. Vi sarà un totale di cinque (5) vincitori per gara, un (1) vincitore del primo premio e quattro (4) vincitori del secondo premio, per un totale di quindici (15) vincitori per Evento Virtuale. I vincitori saranno determinati come stabilito nella Sezione 4 di seguito.

Gara evento campionato: I vincitori del primo premio selezionati avranno l'opportunità di partecipare all'Evento del Campionato a re:Invent 2020 di Las Vegas, NV USA il 30 novembre 2020. I dettagli dell'evento del Campionato e la determinazione del vincitore saranno disponibili per i partecipanti idonei prima della partecipazione e pubblicati su www.awsdeepracerleague.com. Tutti i partecipanti devono leggere e accettare le regole della Gara per l'Evento del Campionato prima della partecipazione.

Tutte le adesioni al Circuito di Summit, al Circuito Virtuale o alla(e) gara(e) di Eventi del Campionato devono essere ricevute prima della chiusura della gara applicabile per essere valide. Le Entità del Concorso non si assumono alcuna responsabilità per le adesioni in ritardo. Se siete dipendenti del governo o del settore pubblico, dichiarate di aver confermato con le parti appropriate che l'accettazione del Pacchetto premio è conforme alle vostre politiche interne e a qualsiasi legge e norma applicabili

84. DETERMINAZIONE DEL VINCITORE: Le regole possono variare a seconda della gara e saranno comunicate al lato circuito od online all'indirizzo <https://aws.amazon.com/deepracer/league/rules-and-prizes/>. Durante la gara, potrebbe esserci una bacheca che indica se una delle regole è stata adattata per questa particolare gara e, in tal caso, esse sostituiranno queste regole.

Regole per la gara di Circuito del Summit:

sss. Il modello deve essere formato con una configurazione singola della fotocamera per competere in un formato di gara a Cronometro.

- ttt. Il modello deve essere formato con almeno la configurazione "Evo" di fotocamere stereo per competere in un formato gara Testa a testa.
- uuu. Potete solo competere con un'AWS DeePracer comune proveniente dai dispositivi resi disponibili da AWS alla gara. Il dispositivo fornito è a sola discrezione di AWS DeePracer Pit Boss e non saranno effettuate sostituzioni. Ogni dispositivo è stato testato e calibrato dai nostri pit boss (capo box) per lavorare in condizioni di meccanica e di rete costanti, nessuna unità è stata identificata come vantaggiosa o non ottimale.
- vvv. Tutte le misurazioni di tempo devono essere determinate da un dipendente AWS che utilizza un cronometro, un'app di cronometraggio o un altro dispositivo di temporizzazione e tutti i tempi sono finali.
- www. Per le gare testa a testa, due oggetti stazionari saranno posizionati in luoghi predeterminati lungo il circuito. La quantità e il posizionamento di detti oggetti rimarranno costanti per tutti i concorrenti.
- xxx. L'obiettivo di una corsa testa a testa è completare con successo un giro più veloce di AWS Bot Car.
- yyy. Ogni tentativo di gara durerà 3 minuti. Durante il tentativo, è possibile riavviare il giro ogni volta che lo si desidera, mentre il timer del tentativo di gara di 3 minuti (o altra durata) è in funzione. Se il timer si esaurisce al centro di un giro, quel giro non verrà conteggiato. Una volta che il timer è scaduto, il vostro tentativo è terminato. È possibile effettuare nuovamente la coda per un altro tentativo di gara, in base alla disponibilità e all'apertura del circuito.
- zzz. Perché un giro sia valido, l'auto deve completare un giro intorno all'intero circuito seguendo la direzione indicata del circuito, iniziando quando le ruote anteriori dell'auto toccano la linea di partenza (quando si muove) o posizionandosi sulla linea (quando si inizia da fermo) e toccando nuovamente la linea di partenza con le ruote anteriori dell'auto. Se la vostra auto è stata ripristinata più di tre volte durante un giro, il giro non è valido.
- aaaa. Durante il ripristino, il timer del giro non verrà arrestato, ma continuerà a funzionare. Se sono presenti più di tre ripristini in un giro di prova del tempo, il giro sarà contrassegnato come "non finito" ("DNF") e il tempo parziale non sarà registrato. Un giro è valido nella prova di tempo se completato con meno di 3 ripristini.
- k. Per la gara Testa a testa, solo i giri in cui la vostra auto termina prima del Bot saranno registrati come validi e temporizzati, tutti gli altri tempi parziali saranno contrassegnati come DNF. Durante la testa a testa tutti i giri inizieranno dalla linea di partenza, i giri iniziali della corsa non saranno consentiti. Un giro sarà considerato completo quando l'utente o l'AWS Bot Car incrocia la linea finale.
- l. Per la gara testa a testa, se si verifica un incidente ed entrambe le auto non possono muoversi, la squadra ai box le suddividerà nella posizione corrente. Se si verifica un incidente ma entrambe le auto possono muoversi, la gara continua.
- bbbb. Se il timer della gara è esaurito e non è stato completato alcun giro valido, non avrete un tempo parziale valido da inviare ed essere contrassegnato come DNF. Il vostro tentativo DNF non sarà inserito nel tabellone segnapiù.
- cccc. Se tutte e quattro le ruote dell'auto si trovano sul campo (superficie verde e considerata fuori circuito), un dipendente AWS farà del proprio meglio come appropriato agendo in modo sicuro e controllato per ripristinare il dispositivo all'ultimo punto valido sul circuito, ovvero l'ultimo punto in cui ha toccato il circuito o i bordi.
- dddd. Se la vostra auto inizia ad andare nella direzione sbagliata durante la gara, un dipendente AWS farà del proprio meglio come appropriato agendo in modo sicuro e controllato per ripristinare il dispositivo all'ultimo punto valido del circuito. I piloti devono fermare il veicolo se guidano nella direzione sbagliata.
- eeee. Una volta avviato il primo giro di un tentativo, il timer del tentativo di gara non verrà messo in pausa o riavviato a causa del malfunzionamento dell'operatore o del modello. I tentativi interrotti dovuti a malfunzionamenti meccanici, che non sono la conseguenza diretta di danni meccanici al dispositivo causati dall'operatore o dal modello durante un tentativo, devono essere premiati a sola discrezione del responsabile di circuito ufficiale AWS DeePracer.
- ffff. Se il veicolo ha un problema durante un tentativo, il nostro circuito e i nostri pit boss faranno quanto possibile per risolvere i problemi e riconsegnare l'auto alla linea di partenza in modo da continuare, fino al termine del conto alla rovescia. Se la squadra ai box non è in grado di risolvere il problema prima che il tempo sia scaduto, tale tentativo sarà considerato completato e non sarà concesso alcun tempo aggiuntivo.

Per le gare di Circuito Virtuale:

- oo. È possibile inviare solo i propri modelli o i modelli campione forniti nel servizio AWS DeePracer.
- pp. Potete inviare i vostri modelli a tutte le gare virtuali del servizio AWS DeePracer mentre le gare sono aperte.
- qq. Ogni gara virtuale avrà una specifica impostazione della gara, ad es. la pista da corsa, il tipo di gara, la metrica di classificazione, il numero di giri, le penalità di tempo e altri parametri, che possono cambiare da gara a gara e indicherà l'impostazione della gara nella console AWS. I tipi di gara includono la prova del tempo, gli oggetti da evitare e il testa a testa. Le gare, salvo diversamente indicato, richiederanno di completare 3 giri. Durante una presentazione di gara, se la vostra auto fuoriesce, ossia, tutte e quattro le ruote si trovano al di fuori delle linee del bordo bianco, o si scontra con un bot o un'altra auto, verrà ripristinata sul circuito. I ripristini riceveranno penalità di tempo di 2 secondi per i ripristini fuori pista, e 2 secondi per i ripristini dovuti a collisione.

La metrica di classificazione è il tempo totale impiegato, se non diversamente indicato, per completare il numero di giri richiesto.

- rr. Il servizio AWS DeePracer valuterà automaticamente le prestazioni del modello in base all'impostazione della gara. Il modello sarà classificato in base alla sua metrica di classificazione (solitamente il tempo totale impiegato per completare il numero di giri richiesto). Se il modello non è stato in grado di completare i giri indicati, o si è verificato un altro errore, la presentazione riceverà un DNF e non sarà inserita nel tabellone segnapunti.
- ss. È possibile inviare a una gara di Circuito Virtuale quanti modelli si vuole, e solo la migliore presentazione, in base alla metrica di classificazione, sarà visualizzata sul tabellone segnapunti.
- tt. Ove il tipo di gara è una gara testa a testa, il vincitore finale della gara sarà stabilito dall'eliminazione finale di un gruppo selezionato, una volta terminata la gara. Il gruppo sarà deciso da AWS. A conclusione della gara, i primi 32 classificati (o altro numero come indicato nella corsa) parteciperanno a un'eliminazione automatica del gruppo. Il modello migliore di questa gara sarà utilizzato nell'eliminazione del gruppo. L'ultimo pilota che si trova all'interno del gruppo eliminato sarà il vincitore ufficiale della gara. I piloti che hanno vinto il primo posto nelle gare precedenti nella stagione 2020 AWS DeePracer League non parteciperanno all'eliminazione del gruppo dei primi 32.
- uu. Ogni gara per l'eliminazione di un gruppo consiste in una gara di giro continuo con un numero predeterminato di giri (3 se non diversamente indicato) e un numero predeterminato di oggetti (3 salvo diversamente indicato) sulla pista. I piloti riceveranno penalità di tempo per i ripristini dovuti a un fuori pista o allo scontro con un oggetto, o se provocano un incidente con l'altro pilota. Il pilota che completa tutti i giri vince la gara.
- vv. I risultati saranno pubblicati e resi ufficiali 8 giorni dopo la chiusura della gara su www.deepracerleague.com e nel tabellone segnapunti della gara virtuale.

Nel Circuito Virtuale e nel Circuito del Summit, dove i piloti hanno partecipato a più gare nello stesso evento, gara mensile, per il Circuito Virtuale o il Summit AWS per il Circuito del Summit, il vincitore della gara Testa a testa sarà determinato prima del vincitore della gara per Evitare gli oggetti (se applicabile) e il vincitore della gara di Prova a tempo, e il vincitore della gara per Evitare gli oggetti sarà determinato prima del vincitore della Prova a tempo. In tutti i casi, nell'eventualità in cui due o più partecipanti abbiano esattamente lo stesso tempo parziale durante una gara del Circuito del Summit, o in una gara di Circuito Virtuale, il vincitore sarà il partecipante che ha raggiunto il tempo parziale per primo come determinato dal tempo effettuato durante la gara del Circuito del Summit o che ha inviato il suo modello alla gara del Circuito Virtuale.

85. PREMI:

P. Primi premi (98 in totale, 74 da Eventi del Summit, 24 da Eventi Virtuali): Ogni primo premio è un viaggio a re:Invent 2020 a Las Vegas, NV USA ("Primo premio"). Ogni Primo Premio comprende il trasporto aereo di andata e ritorno/classe economica dall'aeroporto internazionale più vicino al vincitore a Las Vegas, NV USA, solo per il vincitore (salvo quanto diversamente indicato in questa sezione), cinque (5) pernottamenti standard (camera singola/doppia), trasporto a terra da/per l'aeroporto e hotel, un totale di 350 USD per pasti e spese, 1 biglietto per re:Invent 2020 e l'opportunità di partecipare alla Gara evento del Campionato. Se un vincitore è residente di Hong Kong o degli Emirati Arabi Uniti, la diaria di 350 USD per cibo e viaggi sarà fornita tramite una carta di credito prepagata. Se il vincitore è un minore nel suo luogo di residenza, il vincitore deve essere accompagnato da un genitore o tutore legale. Il viaggio sarà offerto al genitore o tutore legale del vincitore minore dallo Sponsor nella stessa modalità del vincitore. Il viaggio deve essere effettuato alle date specificate dallo Sponsor. Se applicabile, il vincitore e il genitore/tutore legale devono viaggiare nello stesso itinerario. Se un vincitore risiede entro un raggio di 100 miglia dalla destinazione, il trasporto via terra può essere fornito al posto di quello aereo e non sarà fornita alcuna compensazione per qualsiasi differenza nel valore del premio. Tutti i Primi premi ed elementi dei Primi premi (compresi biglietti aerei,

alloggio in hotel e qualsiasi carta prepagata) sono non rimborsabili e non trasferibili. Ogni vincitore e genitore/tutore legale (se applicabile) ha la responsabilità di avere documenti di viaggio validi, compresi visti, identificazione governativa e/o passaporti. I vincitori sono responsabili di tutte le spese di viaggio non incluse nel presente documento, comprese, a titolo esemplificativo, le spese per il bagaglio aereo, le mance, i pasti e qualsiasi altro costo o spesa accessoria correlati alla partecipazione a questo premio. Se applicabile, il genitore/tutore legale dei vincitori minori deve firmare e restituire una liberatoria di viaggio prima della relativa prenotazione. Ogni vincitore e il suo genitore/tutore legale (se applicabile) riconoscono che lo Sponsor non ha e non otterrà né fornirà assicurazioni di viaggio o altre forme di assicurazione per qualsiasi parte del viaggio. Ogni vincitore, e/o il suo genitore/tutore legale, dovrà fornire una carta di credito principale al momento del check-in dell'hotel e tutte le spese in camera saranno addebitate sulla carta di credito. Qualsiasi danno alla camera sarà responsabilità del vincitore. Le Entità del Concorso non si assumono alcuna responsabilità nel caso in cui qualsiasi evento, elemento o dettaglio di un premio venga annullato, rimandato o diventi non disponibile per qualsiasi motivo, e lo Sponsor informerà tempestivamente il vincitore interessato in merito a qualsiasi annullamento, rinvio o indisponibilità. Qualora un evento, elemento o dettaglio del premio non fossero disponibili, le Entità del Concorso non avranno alcun obbligo nei confronti del vincitore di fornire la parte rimanente del premio, al netto di qualsiasi evento, elemento o dettaglio non disponibile. Il valore commerciale approssimativo ("ARV") di ogni Primo premio è: 4.000,00 USD. Il Concorso prevede novantotto (98) Primi premi.

Q. Secondi premi (490 in totale, 370 da Eventi del Summit, 120 da Eventi Virtuali): Il vincitore di ogni Primo premio riceverà anche un Secondo premio come indicato di seguito.

- a. Secondo premio per un Evento del Summit: Ogni secondo premio per un Evento del Summit è un'auto AWS DeePracer ("Secondo Premio per Evento del Summit"). L'ARV di ogni Secondo Premio per Evento del Summit è di 399,99 USD. È possibile vincere solo 1 Secondo Premio per Evento del Summit a persona. Nel caso in cui un partecipante abbia già vinto un Secondo Premio per Evento del Summit, esso sarà assegnato al prossimo partecipante idoneo che non ha già vinto. Nel caso in cui lo Sponsor/Amministratore non sia in grado di consegnare il Secondo Premio per Evento del Summit a un potenziale vincitore, il vincitore potrà ricevere 399,99 USD assegnati tramite il metodo di pagamento preferito dello Sponsor/Amministratore. Per ulteriori informazioni, vedere la Sezione 6 di seguito.
- b. Secondo premio per Evento Virtuale: Ogni secondo premio per Evento Virtuale è di 399,99 USD, assegnati tramite il metodo di pagamento preferito dello Sponsor/Amministratore ("Secondo premio per Evento Virtuale"). Limite: 1 Secondo premio per Evento Virtuale a persona.

R. Condizioni del premio: Se un potenziale vincitore del premio NON è un residente legale di uno dei seguenti paesi o regioni; Stati Uniti, Canada (escluso Quebec), Argentina, Australia, Cina, Francia, Repubblica Federale di Germania, Hong Kong, India, Irlanda, Israele, Italia, Giappone, Messico, Paesi Bassi, Polonia, Singapore, Sud Africa, Corea del Sud, Spagna, Svezia, Svizzera, Taiwan, Emirati Arabi Uniti, o Regno Unito, la sua capacità di richiedere e ricevere un premio sarà soggetta alle leggi locali e alle restrizioni del suo luogo di residenza. A seguito di leggi e restrizioni locali, il potenziale vincitore del premio potrebbe non essere idoneo a ricevere un premio e il premio sarà quindi perso.

Nel caso in cui un premio venga perso per qualsiasi motivo, incluso a causa della non conformità con le presenti Regole ufficiali, non sarà assegnato alcun premio aggiuntivo. I premi non saranno riscattati o scambiati in contanti, salvo ove richiesto dalla legge. In nessun caso sarà assegnato un numero di premi superiore a quello dichiarato. Non sarà consentita alcuna sostituzione o scambio del premio, fatta eccezione per le Entità del Concorso, che si riservano il diritto di sostituire un premio pari o superiore in caso di indisponibilità del premio.

86. COME RICHIEDERE UN PREMIO: Al termine di ogni gara di Evento del Summit, i potenziali vincitori riceveranno istruzioni da un rappresentante AWS per completare un processo di riscatto dei premi online. **Tutti i vincitori della gara Evento del Summit in loco devono richiedere il Secondo premio per l'Evento del Summit e completare il processo di riscatto del premio online durante l'Evento del Summit. Se un potenziale vincitore del Secondo premio per l'Evento del Summit in loco non richiede la sua auto AWS DeePracer all'Evento del Summit applicabile, riceverà automaticamente il premio equivalente in contanti e non sarà più idoneo a ricevere l'auto AWS DeePracer.** Se un vincitore interessato è residente di Hong Kong o degli Emirati Arabi Uniti, il denaro equivalente sarà fornito tramite una carta di credito prepagata. Tutte le informazioni e la documentazione richieste devono essere compilate e inviate nel portale per il riscatto dei premi. I vincitori della gara di Eventi Virtuali saranno informati via e-mail utilizzando le informazioni divulgate al momento della registrazione e forniremo ulteriori dettagli per richiedere il premio. Prima di essere dichiarato vincitore verificato, i potenziali vincitori del Primo Premio, o in caso di minori, i loro genitori o tutori legali, devono completare, firmare e presentare una Dichiarazione giurata di idoneità/responsabilità e liberatoria per la pubblicità e un modulo di dichiarazione fiscale ("Affidavit"), entro quattordici (14) giorni lavorativi dalla data in cui viene inviato via e-mail al potenziale vincitore da parte dell'Amministratore. I potenziali vincitori sono soggetti a verifica dell'idoneità e della conformità alle presenti Regole ufficiali e/o alla legge applicabile. La mancata fornitura di tutte le informazioni necessarie e della completa esecuzione di tutte le altre attività richieste entro il periodo di tempo indicato possono comportare la perdita del diritto del vincitore a richiedere un premio e il premio può essere assegnato a un vincitore alternativo, se il tempo lo consente. Se consentito, i potenziali vincitori possono essere soggetti a un controllo delle referenze prima che il premio venga assegnato. Lo Sponsor si riserva il diritto di squalificare il potenziale vincitore sulla base dei risultati di tale controllo delle referenze se lo Sponsor stabilisce a sua esclusiva discrezione che l'assegnazione del premio a tale individuo potrebbe ripercuotersi negativamente sullo Sponsor. Inoltre, i vincitori sono responsabili del loro comportamento durante il ritiro del premio. Lo Sponsor si riserva il diritto, a sua assoluta discrezione, di escludere un vincitore dalla partecipazione a qualsiasi aspetto del premio qualora il vincitore non rispetti le istruzioni dello Sponsor o di qualsiasi società associata al premio o se un vincitore agisce in modo pericoloso per se stesso o per il pubblico o, a giudizio dello Sponsor, in modo anti-sociale, trasgredendo o denigrando in qualsiasi modo o recando disturbo o fastidio ad altri. Dopo la verifica dell'idoneità, il vincitore sarà contattato in merito all'assegnazione del premio e lo Sponsor/Amministratore coordinerà le modalità di viaggio, se applicabile. Se un potenziale vincitore non è idoneo, rifiuta di accettare il premio o qualsiasi notifica al vincitore viene restituita come non consegnabile; il potenziale vincitore non può viaggiare nelle date specificate; il potenziale vincitore non risponde a una notifica al vincitore entro il periodo specificato in tale notifica; o se un potenziale vincitore non risponde alla notifica iniziale, il premio può essere perso. Se un premio non viene reclamato, non viene riscattato o una parte dello stesso viene restituita come non consegnabile, esso sarà perso. I premi non assegnati rimarranno di proprietà dello Sponsor. I premi non sono trasferibili e includono solo gli articoli elencati specificamente come parte del premio. Il valore

approssimativo al dettaglio, al momento in cui queste Regole ufficiali sono state stampate, e il valore del premio possono variare in base alla sede del vincitore e al costo del viaggio. I vincitori non hanno diritto ad alcuna differenza tra l'ARV e il valore effettivo del premio al momento della relativa assegnazione. Se, dopo un tentativo in buona fede, lo Sponsor/Amministratore non è in grado di assegnare o consegnare un premio, tale premio non sarà riassegnato.

A CIASCUN VINCITORE VERRÀ RILASCIATO UN MODULO 1099 A SCOPO FISCALE, O UN MODULO FISCALE EQUIVALENTE NEL SUO PAESE O REGIONE, SE PRESENTE, NELL'IMPORTO DEL VALORE EFFETTIVO AL DETTAGLIO DEL PREMIO E DEVE PRESENTARE IL SUO CODICE FISCALE, COME E SE RICHIESTO DALLA LEGGE.

Ogni vincitore sarà il solo responsabile del pagamento di tutte le imposte federali, statali, provinciali e locali applicabili per il premio vinto. Ove applicabile, lo Sponsor può richiedere ai vincitori di fornire ulteriori informazioni fiscali, come richiesto dalla legge.

87. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ: Partecipando al Concorso, i partecipanti accettano che le Entità del Concorso e qualsiasi collegata, controllata, rappresentante, consulente, appaltatore, consulente legale, agenzia di pubblicità, relazioni pubbliche, promozione, esecuzione e marketing, fornitore di siti web e ciascuno dei rispettivi funzionari, amministratori, azionisti, dipendenti, rappresentanti, incaricati e agenti ("Parti esonerate"), nella misura consentita dalla legge, non sono responsabili per: (i) le notifiche di e-mail o spedizione postale perse, in ritardo, rubate, non indirizzate, non recapitabili; (ii) eventuali malfunzionamenti, guasti, connessioni o disponibilità di computer, satellite, cavo, rete, hardware o software elettronico o di Internet o; (iii) trasmissioni incomprensibili, corrotte o confuse, accessibilità disponibilità o congestione del traffico fornitore di servizi/Internet/sito web/UseNet; (iv) qualsiasi errore tecnico, meccanico, di stampa o tipografico o altro; (v) l'acquisizione errata o inesatta delle informazioni di registrazione o la mancata acquisizione o la perdita di tali informazioni; (vi) qualsiasi errore, omissione, interruzione, cancellazione, difetto, ritardo nel funzionamento o nella trasmissione, guasto della linea di comunicazione, errore tecnico, furto o distruzione o accesso non autorizzato al Concorso; (vii) qualsiasi infortunio o danno, alla persona o alla proprietà (incluso qualsiasi infortunio relativo alla partecipazione a una gara), ai partecipanti o al computer di qualsiasi persona in relazione a o derivante dalla partecipazione al Concorso e/o dall'accettazione o dall'uso di un premio, a eccezione di qualsiasi responsabilità che non può essere esclusa dalla legge; (viii) adesioni in ritardo, false, perse, smarrite, inviate all'indirizzo errato, manomesse, incomplete, cancellate, danneggiate o comunque non conformi alle Regole Ufficiali; e (ix) per qualsiasi perdita (inclusa, a mero titolo esemplificativo, perdita indiretta, speciale o consequenziale o perdita di profitti), spese o danni subiti o sostenuti (indipendentemente dalla negligenza di una persona) in relazione al presente Concorso o accettando o utilizzando un premio, fatta eccezione per qualsiasi responsabilità che non può essere esclusa dalla legge. Inoltre, le Entità del Concorso non sono responsabili di messaggi o e-mail non consegnati, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le e-mail non ricevute a causa delle impostazioni sulla privacy o del filtro spam di un partecipante che possono reindirizzare qualsiasi notifica del vincitore o altra e-mail correlata al Concorso a una cartella spam o di posta indesiderata. Nulla di quanto contenuto nella presente sezione escluderà le entità del Concorso, o i rispettivi agenti o rappresentanti dalla responsabilità in caso di decesso o lesioni personali causate da negligenza, frode o falsa dichiarazione fraudolenta, comportamento doloso o violazione negligente dei propri obblighi primari da parte delle Entità del Concorso, o per qualsiasi altra

responsabilità la cui limitazione sia proibita ai sensi della legge applicabile della giurisdizione di residenza del partecipante.

Aderendo al Concorso, ogni partecipante accetta: (i) di essere vincolato da queste Regole ufficiali, (ii) di rinunciare a qualsiasi diritto di risarcimento per ambiguità in relazione alle presenti Regole ufficiali; (iii) nella misura consentita dalla legge, di rinunciare a tutti i suoi diritti a presentare qualsiasi rivendicazione, azione o procedimento nei confronti di qualsiasi Parte esonerata in relazione al Concorso; e (iv) nella misura consentita dalla legge, di accettare in modo permanente e irrevocabile di manlevare e tenere indenne ciascuna delle Parti esonerate da qualsiasi e tutte le rivendicazioni, cause legali, sentenze, cause di azioni, procedimenti, richieste, multe, sanzioni, responsabilità, costi e spese (incluse, senza limitazioni, le ragionevoli spese legali) che possono insorgere in relazione a: (a) al Concorso, incluso, a titolo esemplificativo, qualsiasi attività o elemento correlati al Concorso in oggetto, partecipazione o incapacità di partecipare al Concorso; (b) la violazione di diritti di privacy, personali, pubblicitari o di proprietà di terzi; (c) accettazione, presenza a, ricevimento, viaggio relativo a, partecipazione a, consegna di, possesso, difetti di, uso, mancato uso, uso improprio, incapacità di uso, perdita, danno, distruzione, negligenza o dolo in relazione all'uso di un premio (o qualsiasi suo componente); (d) qualsiasi modifica del premio (o dei suoi componenti); (e) errore umano; (f) qualsiasi atto o omissione illeciti, negligenti o non autorizzati da parte di una delle Parti esonerate; (g) premi persi, in ritardo, rubati, indirizzati erroneamente, danneggiati o distrutti (o qualsiasi loro elemento); o (h) negligenza o dolo da parte del concorrente.

Se, per qualsiasi motivo, il Concorso non può essere svolto come previsto, o l'integrità e/o la fattibilità del Concorso è gravemente pregiudicata da qualsiasi evento che vada oltre il controllo delle Entità del Concorso, tra cui, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, incendi, alluvioni, epidemie, terremoti, esplosioni, vertenze di lavoro o scioperi, calamità naturali o atti terroristici, danni causati da satelliti o attrezzature, sommosse o disordini civili, guerre (dichiarate o non dichiarate), minaccia o attività terroristica, o qualsiasi altra legge federale, statale, provinciale o locale, ordine o regolamento, ordine di qualsiasi tribunale o giurisdizione, infezione da virus informatici, intervento non autorizzato, guasti tecnici o altra causa non ragionevolmente sotto il controllo delle Entità del Concorso (ciascuno un evento o episodio di "Forza Maggiore"), lo Sponsor/Amministratore si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di abbreviare, annullare, interrompere, modificare o sospendere il Concorso e/o procedere con il Concorso, compresa la selezione dei vincitori in modo equo e ragionevole, tra cui selezione dei vincitori tra le adesioni idonee ricevute prima di tale evento senza alcun ulteriore obbligo, a condizione che venga ricevuto un numero sufficiente di adesioni idonee. Se lo Sponsor/Amministratore, a sua discrezione, decide di modificare il Concorso a seguito di un evento di Forza Maggiore, sarà pubblicato un avviso sul sito web.

I partecipanti non forniranno alcun contenuto illegale nel corso della partecipazione al Concorso.

SENZA LIMITARE QUANTO SOPRA, SALVO QUALORA SIA VIETATO DALLA LEGGE, TUTTO CIÒ CHE RIGUARDA QUESTO CONCORSO, INCLUSO IL PREMIO, VIENE FORNITO "COSÌ COM'È" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE O NON VIOLAZIONE.

88. CONTROVERSIE: IL PRESENTE CONCORSO È GOVERNATO DA, E SARÀ INTERPRETATO IN CONFORMITÀ ALLE LEGGI DELLO STATO DI WASHINGTON, E IL FORO E LA SEDE PER QUALSIASI CONTROVERSIA SARANNO NELLA CONTEA DI KING, WASHINGTON. QUESTA SCELTA DI LEGGE NON PRIVA IL CONCORRENTE DELLA PROTEZIONE CONCESSA AI SENSI DELLE LEGGI DELLA PROPRIA GIURISDIZIONE DI RESIDENZA E DELLE DISPOSIZIONI CHE NON POSSONO ESSERE DEROGATE DAL CONTRATTO O IN BASE ALLA LEGGE DELLA PROPRIA GIURISDIZIONE DI RESIDENZA. SE LA CONTROVERSIA O LA RIVENDICAZIONE NON SONO ALTRIMENTI RISOLTE ATTRAVERSO DISCUSSIONI DIRETTE O UNA MEDIAZIONE, ESSE SARANNO RISOLTE TRAMITE ARBITRATO FINALE E VINCOLANTE GESTITO DA JAMS IN CONFORMITÀ ALLE SUE REGOLE E PROCEDURE DI ARBITRATO O ALLE SUCCESSIVE VERSIONI (“REGOLE DI JAMS”). LE REGOLE DI JAMS PER LA SELEZIONE DI UN ARBITRO SARANNO SEGUITE, SALVO CHE L'ARBITRO SIA ESPERTO E AUTORIZZATO A ESERCITARE LA PROFESSIONE LEGALE IN WASHINGTON. TUTTI I PROCEDIMENTI INTENTATI AI SENSI DEL PRESENTE PARAGRAFO SARANNO CONDOTTI NELLA CONTEA DI KING, WASHINGTON. IL RIMEDIO PER QUALSIASI RECLAMO SARÀ LIMITATO AI DANNI EFFETTIVI E IN NESSUN CASO ALCUNA DELLE PARTI AVRÀ IL DIRITTO DI RECUPERARE DANNI PUNITIVI, ESEMPLARI, CONSEQUENZIALI, LEGALI O INCIDENTALI, IVI COMPRESI LE SPESE LEGALI O ALTRI COSTI CORRELATI DERIVANTI DALLA PRESENTAZIONE DI UNA PRETESA, O DI RESCINDERE IL PRESENTE CONTRATTO O DI RICHIEDERE UN PROVVEDIMENTO INGIUNTIVO O DI ALTRO TIPO. SALVO NON SIA PROIBITO DALLA LEGGE, QUALSIASI DOMANDA DI ARBITRATO DEVE ESSERE PRESENTATA ENTRO UN (1) ANNO DALL'INIZIO DELLA CAUSA DELL'AZIONE, O LA CAUSA DELL'AZIONE SARÀ VIETATA PER SEMPRE.

Solo per i partecipanti italiani e svedesi: **SALVO OVE PROIBITO, L'UTENTE ACCETTA CHE QUALSIASI CONTROVERSIA, RIVENDICAZIONE E CAUSA DI AZIONE DERIVANTE DA O CONNESSA AL PRESENTE CONCORSO O ALL'ASSEGNAZIONE O AL RISCATTO DI QUALSIASI PREMIO SARÀ RISOLTA ESCLUSIVAMENTE DAL TRIBUNALE SITUATO NEL LUOGO DI RESIDENZA O DI DOMICILIO DEL CONCORRENTE.**

Solo per i partecipanti spagnoli: **NULLA NELLE PRESENTI REGOLE UFFICIALI ESCLUDE, LIMITA O DEROGA IN ALCUN MODO ALL'APPLICAZIONE DEGLI ARTICOLI DA 82 A 91 E 114 A 126 DELLA LEGGE SPAGNOLA DEI CONSUMATORI E DEGLI UTENTI (DECRETO REALE 1/2007), I CUI CONTENUTI PREVARRANNO IN TUTTI I CASI IN RELAZIONE AI CONCORRENTI RESIDENTI IN SPAGNA.**

89. INFORMATIVA SULLA PRIVACY: Il titolare del trattamento dei dati personali di ciascun partecipante è lo Sponsor. Lo Sponsor utilizzerà i dati personali dei partecipanti raccolti in relazione al Concorso ai fini di (i) svolgimento del Concorso e assegnazione di qualsiasi premio; (ii) comunicazione con i partecipanti del Concorso; e (iii) conformità alle leggi e normative pertinenti. La politica sulla privacy dello Sponsor è disponibile all'indirizzo <https://aws.amazon.com/privacy/>. Qualsiasi informazione personale raccolta in questo Concorso sarà utilizzata in conformità con l'informativa sulla privacy dello Sponsor e l'informativa sulla privacy dell'Amministratore è disponibile all'indirizzo: <https://prizelogic.com/privacy-notice/>. Partecipando al presente Concorso, ogni partecipante acconsente alla raccolta, all'uso e alla divulgazione delle proprie informazioni personali come indicato nell'informativa sulla privacy di cui sopra.

Solo per residenti spagnoli: Oltre alle norme applicabili in materia di protezione dei dati, il partecipante ha il diritto di esercitare i diritti di accesso, rettifica, cancellazione, limitazione del trattamento, obiezione al trattamento o all'adozione di decisioni automatizzate, ed eventualmente, portabilità dei dati. Inoltre, e quando applicabile, avete il diritto di presentare un reclamo dinanzi al Commissario spagnolo della protezione dei dati (www.aepd.es) come autorità di controllo pertinente.

90. DIRITTI DI PUBBLICITÀ: Partecipando al presente Concorso, ogni partecipante con la presente concede allo Sponsor e alla persona designata dallo Sponsor il diritto perpetuo di utilizzare il suo nome, indirizzo (città, stato e Paese/regione), informazioni biografiche, aspetto, immagine e altre informazioni e contenuti forniti in relazione al Concorso (per i residenti in Francia il periodo di utilizzo è limitato a cinque [5] anni) per finalità promozionali, di negoziazione, commerciali, divulgative e pubblicitarie, compresa la stesura di un elenco dei vincitori, in tutti i media a livello mondiale, tra cui, a mero titolo esemplificativo, in televisione e su Internet, senza preavviso, revisione o approvazione e senza compenso aggiuntivo, salvo dove proibito dalla legge. Contattare [l'assistenza clienti](#) se preferite non essere filmati o fotografati o se preferite che Suo/a figlio/a, nel caso in cui il partecipante fosse un minore, non venga filmato o fotografato. Vi informeremo anche prima che venga registrata una sessione e potrete non partecipare o fare in modo che Suo/a figlio/a non partecipi a tale sessione in quel momento.

91. PROPRIETÀ INTELLETTUALE. In considerazione degli impegni reciproci liberamente assunti dalle parti, ogni partecipante (e il genitore o tutore legale del partecipante minore) con la presente irrevocabilmente concede allo Sponsor, e ai suoi successori e cessionari, una licenza non esclusiva (ma non l'obbligo) di riprodurre, eseguire pubblicamente, trasmettere, sfruttare, realizzare opere derivate e altrimenti utilizzare il Modello di apprendimento di rinforzo di ogni partecipante, in tutto o in parte, nell'ambito del Concorso e in relazione al marketing, alla pubblicità e alla promozione del Concorso, in tutto o in parte, nel Concorso e in relazione al marketing, alla pubblicità e alla promozione del Concorso, in perpetuo, per mezzo di tutti gli strumenti e dispositivi ora conosciuti o inventati in futuro. Lo Sponsor avrà il diritto, a sua esclusiva discrezione, di modificare, comporre, trasformare, scansionare, duplicare o alterare il Modello di apprendimento di rinforzo per qualsiasi finalità che lo Sponsor ritenga necessaria o auspicabile, e ogni partecipante rinuncia irrevocabilmente a qualsiasi e a tutti i cosiddetti "Diritti morali" (come definiti di seguito) possa avere, o (se la rinuncia non è efficace) fornisce irrevocabilmente il proprio consenso affinché lo Sponsor possa eseguire qualsiasi atto che possa disporre di qualsiasi e tutti i Diritti morali. Le Entità del Concorso avranno il diritto di cedere liberamente i propri diritti ai sensi del presente Contratto, in tutto o in parte, a qualsiasi persona o entità. I diritti qui concessi comprenderanno, a mero titolo esemplificativo (i) tutti i diritti di riproduzione, distribuzione, adattamento, prestazioni, fissazione, noleggio e prestito, esposizione, trasmissione e tutti gli altri diritti di comunicazione al pubblico; (ii) il diritto di adattare, riorganizzare, eliminare, aggiungere e o apportare modifiche al Modello di apprendimento di rinforzo, e di utilizzare tutti o parte degli stessi in nuove versioni, adattamenti, come stabilito dallo Sponsor di volta in volta a sua sola discrezione; (iii) il diritto di autorizzare, vietare e/o controllare il noleggio, il prestito, la fissazione, la riproduzione, l'importazione e/o altro sfruttamento del Modello di apprendimento di rinforzo come può essere conferito in base a leggi, regolamenti o direttive applicabili, incluso, senza limitazione, qualsiasi trattato, direttive dell'Unione Europea ("UE") e/o abilitazione o attuazione della legislazione, o qualsiasi legge o regolamento emanato dai paesi membri dell'UE o qualsiasi altra giurisdizione; e (iv) tutti i diritti generalmente noti come

“diritti morali” o “droit moral” (che comprenderanno, senza limitazione, diritti simili o analoghi ai sensi delle leggi applicabili di qualsiasi Paese del mondo [incluso, a mero titolo esemplificativo, il cosiddetto diritto di paternità (droit à la paternité), diritto all'integrità [droit au respect de l'oeuvre], diritto di recesso [droit de retrait o droit de repentir], e/o diritto di pubblicazione [droit de divulgation]) che il partecipante può avere in relazione al Modello di apprendimento di rinforzo (collettivamente, “**Diritti morali**”). Oltre che nella misura massima consentita ai sensi di qualsiasi legge applicabile, ogni partecipante rinuncia irrevocabilmente o cede i Diritti Morali allo Sponsor. Lo Sponsor conserverà i diritti concessi in ciascun Modello di apprendimento di rinforzo anche se il Modello di apprendimento di rinforzo è squalificato o anche se ha stabilito che il partecipante che ha effettuato il Modello di apprendimento di rinforzo non è idoneo a partecipare al Concorso.

92. NATURA DEL RAPPORTO/NESSUNA EQUA RIPARAZIONE. Il partecipante (e il genitore o tutore legale del partecipante minore) con il presente atto riconosce e accetta che il rapporto tra il partecipante e le Entità del concorso non è un rapporto riservato, fiduciario o di altro tipo, e che la decisione del partecipante di fornire il Modello di apprendimento di rinforzo del partecipante allo Sponsor ai fini del Concorso non pone le Entità del concorso in una posizione diversa rispetto a quella dei membri del pubblico in generale in relazione agli elementi del Modello di apprendimento di rinforzo del partecipante. Ogni partecipante comprende e riconosce che le Entità del concorso hanno ampio accesso a idee, storie, progetti e altro materiale letterario, e che le nuove idee vengono continuamente inviate o sviluppate dai propri dipendenti. Ogni partecipante riconosce inoltre che molte idee possono essere competitive, simili o identiche al Modello di apprendimento di rinforzo e/o reciprocamente, in argomento, idea, schema, formato o altri aspetti. Ogni partecipante riconosce e accetta che tale partecipante non avrà diritto ad alcun compenso a seguito dell'uso di tale materiale simile o identico da parte dell'Ente del concorso. Ogni partecipante riconosce e accetta che le Entità del concorso non hanno ora e non avranno in futuro alcun dovere o responsabilità, diretta o indiretta, di riflesso, concomitante o diversamente, in relazione alla violazione o alla protezione del copyright nel e sul Modello di apprendimento di rinforzo. Infine, ogni partecipante riconosce che, in relazione a qualsiasi rivendicazione da parte del partecipante relativa a o derivante da uno sfruttamento effettivo o presunto o dall'uso di qualsiasi Modello di apprendimento di rinforzo o di altro materiale inviato in relazione al Concorso da parte dell'Entità del Concorso, il danno, se presente, causato al partecipante valido non sarà irreparabile o comunque sufficiente a consentire a tale partecipante di ottenere un provvedimento ingiuntivo o altro rimedio equo e i diritti e i rimedi del partecipante in tale evenienza saranno rigorosamente limitati al diritto di recuperare i danni, se presenti, in un'azione legale.

93. VARIE: Tutte le iscrizioni devono essere effettuate da una persona fisica. Qualsiasi tentativo di partecipazione a questo Concorso oltre a quanto descritto nel presente documento è nullo e comporterà la squalifica e, se tale persona viene selezionata come potenziale vincitore, la revoca del premio. In caso di reclami, domande o commenti, il partecipante deve contattare lo Sponsor inviando un'e-mail a: deepracerleaguewinners@amazon.com. Lo Sponsor compirà ogni ragionevole sforzo per rispondere entro trenta (30) giorni. Lo Sponsor si riserva il diritto di squalificare qualsiasi individuo colto, a sua esclusiva opinione, a manomettere lo svolgimento del Concorso, ad agire in violazione di queste Regole ufficiali o ad agire in modo non sportivo o con l'intento di interrompere il normale funzionamento del Concorso. In caso di controversia relativa all'identità di un partecipante e/o vincitore, la richiesta di adesione/premio sarà dichiarata dal titolare principale dell'account dell'account e-mail associato all'account e-mail utilizzato per aderire al Concorso. Ai potenziali vincitori potrebbe

essere richiesto di dimostrare la prova di essere il titolare principale dell'account. Il "titolare principale dell'account" è la persona fisica elencata come proprietario principale dell'indirizzo e-mail da un servizio di posta elettronica fornito. Lo Sponsor/Amministratore non è responsabile per alcuna modifica dell'indirizzo e-mail, dell'indirizzo postale e/o del numero di telefono ed è responsabilità esclusiva del partecipante informare per iscritto le Entità del Concorso qualora il partecipante modifichi il suo indirizzo e-mail, indirizzo postale e/o numero di telefono durante il Periodo del Concorso. Qualora una qualsiasi disposizione di queste Regole ufficiali o qualsiasi parola, espressione, clausola, frase o altra parte delle stesse dovesse essere ritenuta inapplicabile o non valida per qualsiasi motivo, tale disposizione o parte dello stesso sarà modificata o cancellata in modo tale da rendere valide e applicabili le restanti disposizioni di queste Regole ufficiali. L'invalidità o l'inapplicabilità di qualsiasi disposizione di queste Regole ufficiali o di qualsiasi documento premio non influirà sulla validità o applicabilità di qualsiasi altra disposizione. La mancata esecuzione da parte delle Entità del Concorso di qualsiasi termine del presente del presente Regolamento ufficiale non costituirà una rinuncia a tale disposizione e tale disposizione rimarrà pienamente valida ed efficace. In caso di conflitto con qualsiasi dettaglio di Concorso contenuto nelle presenti Regole ufficiali e i dettagli di Concorso contenuti in qualsiasi materiale promozionale del Concorso (inclusi, a titolo esemplificativo, punti vendita, pubblicità televisiva e cartacea o qualsiasi altro mezzo promozionale), i dettagli del Concorso come stabilito nel presente Regolamento ufficiale, prevarranno.

- 94. ELENCO DEI VINCITORI:** Per ottenere un elenco dei vincitori, inviare una busta di dimensioni aziendali autoindirizzata e affrancata a AWS DeePracer League Contest P.O. Box 251328, West Bloomfield, MI 48325. Potete anche richiedere un elenco dei vincitori inviando una richiesta a <https://prizelogic.zendesk.com/hc/en-us?id=013069>. Le richieste dell'elenco dei vincitori devono pervenire entro il 1° marzo 2021.

Solo per residenti nel Regno Unito: Nel caso rifiutaste di pubblicare o rendere disponibili uno o tutti i nomi o le regioni, si prega di contattare lo Sponsor all'indirizzo deepracerleaguewinners@amazon.com. In tali circostanze, lo Sponsor e l'Amministratore forniranno comunque su richiesta tali informazioni all'Ufficio britannico di verifica della pubblicità.

- 95. SPONSOR:** I Circuiti del Vertice DeePracer AWS organizzati ai seguenti Summit AWS sono sponsorizzati da Amazon Web Services EMEA Sarl, 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Lussemburgo, Lussemburgo:

- liii. Summit AWS - Parigi
- liv. Summit AWS - Amsterdam
- lv. Summit AWS - Madrid
- lvi. Summit AWS - Stoccolma
- lvii. Summit AWS - Dubai
- lviii. Summit AWS - Berlino
- lix. Summit AWS - Tel Aviv
- lx. Summit AWS - Londra
- lxi. Summit AWS - Milano
- lxii. Summit AWS - Roma
- lxiii. Summit AWS - Varsavia
- lxiv. Summit AWS - Svizzera
- lxv. Summit AWS - Dublino

Circuito del Summit AWS DeePracer a Taipei, Taiwan, è sponsorizzato da Amazon Web Services Taiwan Limited, 18F, n. 32, Songren Road, distretto Xinyi, Taipei City, Taiwan 110.

Circuito del Summit AWS DeePracer a Seoul, Corea del Sud è sponsorizzato da Amazon Web Services Korea LLC, GS Tower 13F, 508, Nonhyeon-ro, Gangnam-gu, Seoul, Repubblica della Corea.

Circuito del Summit AWS DeePracer a Sao Paolo, Brasile è sponsorizzato da Amazon AWS Servicos Brasil Ltda, Av. Presidente Juscelino Kubitschek, 2.041, Torre E - Piano 18 e 19, Vila Nova Conceicao, San Paolo.

Circuito del Summit AWS DeePracer a Mumbai, India è sponsorizzato da Amazon Internet Services Private Limited (“AISPL”), Ground Floor, Eros Plaza, Eros Corporate Centre, Nehru Place, New Delhi – 110019, India.

Circuito del Summit AWS DeePracer a Buenos Aires, Argentina è sponsorizzato da Amazon Web Service Argentina S.R.L. 255 Cecilia Grierson, 6th Floor, Buenos Aires, Argentina.

I circuiti del Summit DeePracer AWS organizzati in altri Summit AWS rispetto a quelli sopra elencati, insieme ai Circuiti virtuali AWS DeePracer, e alla Finale della Coppa del campionato DeePracer AWS, sono tutti sponsorizzati da Amazon Web Services, Inc., 410 Terry Avenue, Seattle, WA, USA, 98109-5210 (“Sponsor”).

96. AMMINISTRATORE: Prize Logic, LLC, 25200 Telegraph Road, Suite 405, Southfield, MI USA 48033 (“Amministratore”).

© 2020 Amazon Web Services, Inc.

CONCURSO AWS DEEPRACER LEAGUE APRESENTADO PELA ACCENTURE
REGRAS OFICIAIS

NÃO É NECESSÁRIA NENHUMA COMPRA OU PAGAMENTO PARA PARTICIPAR.

97. PERÍODO DO CONCURSO: A AWS DeepRacer League apresentada pela Accenture ("Concurso") terá início em 1º de março de 2020, à 00:00:01 (meia-noite) pelo horário de Greenwich (" GMT") e terminará em 04 de dezembro de 2020, ou próximo à esta data, às 23:59:59 GMT ("Período do Concurso"). *Consulte o [relógio mundial](#) para informações sobre a conversão de fuso horário.* Durante o Período do Concurso haverá 37 (trinta e sete) eventos do circuito de conferências, 8 (oito) eventos do circuito virtual e 1 (um) evento de campeonato. Veja www.awsdeepracerleague.com para todas as datas e locais de eventos.

98. ELEGIBILIDADE: O Concurso é aberto àqueles que atenderem aos seguintes requisitos de elegibilidade:

- i. Circuito de conferências: Para participar, você deve ser maior de 18 anos ou ter atingido a maioridade de acordo com as leis do seu local de residência.
- ii. Circuito virtual: Você deve ter uma conta AWS, endereço de e-mail válido, operar um navegador de Internet e ter a idade mínima listada abaixo baseada no país ou região onde você estiver localizado (se a idade mínima listada for menor do que a idade de maioridade em seu local de residência, você deverá obter o consentimento de seu pai, mãe, ou responsável legal para participar):

Idade:	País/Região:
Maior de 14	Estados Unidos da América
Maior de 16	China, Suíça, todos os países no BEE (excluindo Portugal) e Reino Unido
Maior de 18	Argélia, França, Israel, e Portugal
Maior de 20	Japão
Maior de 14	Todos os outros países não mencionados acima

- iii. As pessoas a seguir estão excluídas de entrar em qualquer parte do Concurso:
 1. Funcionários do patrocinador, Administrador e suas respectivas afiliadas e subsidiárias, ou qualquer pessoa associada profissionalmente com este Concurso. Os funcionários da Accenture são elegíveis para participar do Concurso.
 2. Moradores de países que constam de listas de restrição de comércio com os EUA: os Balcãs, Bielorrússia, Myanmar/Birmânia, Costa do Marfim, Cuba, República

- Democrática do Congo, Irã, Iraque, Líbano, Libéria, Líbia, Coreia do Norte, Somália, Sudão, Zimbábue.
3. Residentes de Quebec, Canadá.
 4. Residentes das seguintes províncias da Argentina: Mendoza, Córdoba, Neuquén e Terra do Fogo.
 5. Qualquer pessoa sujeita às sanções da Agência de Controle de Ativos Financeiros dos EUA (United States Treasury Department's Office of Foreign Asset Control, OFAC), incluindo qualquer indivíduo na lista SDN [Specially Designated Nationals (Cidadãos especialmente designados)] da OFAC e quaisquer indivíduos que residam em Cuba, Irã, Coreia do Norte, Síria ou na Região da Criméia na Ucrânia.

Antes da corrida, os participantes abaixo de 18 anos de idade, ou da idade de maioridade na jurisdição de residência, se for acima de 18, devem mostrar estas Regras Oficiais a seus pais ou representantes legais e receber a autorização deles concordando com estas Regras Oficiais para participar do Concurso, além de enviar as informações pessoais dos responsáveis para o Patrocinador. Quando a autorização parental for obrigatória, os participantes devem fornecer documentação comprovando que seu pai/mãe ou responsável consentiu com sua participação no Concurso ou, se exigido, assinar a documentação que confirme esse fato de uma forma que seja aceitável pelo Patrocinador.

Os competidores deverão garantir que sua participação (e aceitação de qualquer prêmio concedido) é lícita e em conformidade com as leis do país ou região de residência. Inválida onde proibida por lei. Todas as leis e regulamentos locais são aplicáveis. O ato de participar do Concurso constitui a anuência integral e incondicional do participante às Regras Oficiais. A interpretação das Regras Oficiais será objetiva, baseada em princípios em boa-fé e as decisões e interpretações do Patrocinador serão definitivas e vinculantes em todos os assuntos relacionados ao Concurso. Ganhar um prêmio dependerá do cumprimento de todos os requisitos aqui estabelecidos. Os participantes e/ou possíveis ganhadores podem ser obrigados a fornecer comprovação de identidade e elegibilidade conforme exigida pelo Patrocinador ou Administrador.

99. COMO PARTICIPAR: Durante o Período do Concurso, os participantes elegíveis terão a oportunidade de participar nos eventos de conferências, eventos virtuais e, possivelmente, no evento de campeonato. Não há limite do número de corrida em que um participante pode entrar, seja pessoal ou virtualmente. Um participante pode entrar em qualquer combinação de Eventos de conferência ou virtuais e pode entrar em múltiplas corridas em cada circuito.

Corridas de eventos de conferência: Para participar em pessoa de um evento de cúpula, os participantes elegíveis deverão se registrar na pista de corrida aplicável com um representante da AWS, incluindo o fornecimento de informações pessoais aplicáveis (título, nome, sobrenome, nome de guerra, país/região, e-mail e telefone) e dar o seu consentimento em quanto às Regras Oficiais. Uma vez concluídos os requisitos anteriores, um modelo de reforço de aprendizagem do participante elegível será então carregado em um carro de corrida DeepRacer fornecido pelo Patrocinador, a seu exclusivo critério. Os participantes poderão trazer um dispositivo USB com seu próprio modelo treinado de reforço de aprendizagem ou poderão escolher um modelo AWS DeepRacer de reforço de aprendizagem a partir do selecionador de modelos no evento de conferência. Cada evento de conferência

incluirá 2 (duas) corridas: (i) uma contra-relógio ("Contra-relógio"), e (ii) uma lado a lado ("Lado a Lado"). Você terá quatro minutos para fazer sua volta válida mais rápida (conforme registrada pelo funcionário da AWS). Seu tempo de volta será então registrado no quadro de resultados juntamente com a sua colocação e seu nome de guerra. Após a corrida, os resultados serão exibidos (nome de guerra, colocação, tempo de volta, país) no site da AWS DeepRacer League. Os participantes elegíveis poderão competir em ambas corridas. Detalhes adicionais, incluindo o cronograma e classificações, podem ser encontrados em www.awsdeepracerleague.com. Haverá um total de 5 (cinco) ganhadores por corrida: um (1) primeiro prêmio e 4 (quatro) segundos prêmios, perfazendo um total de 10 (dez) ganhadores por evento de conferência. Os vencedores serão determinados conforme estabelecido na Seção 4 abaixo. O Patrocinador/Administrador não poderá garantir que todos os que comparecerem ao evento de conferências conseguirão participar de uma corrida, e reservamos o direito de limitar a participação na corrida conforme venha a ser determinado pelos representantes da AWS do evento de conferências, a seu exclusivo critério. O Patrocinador/Administrador se exime de qualquer responsabilidade no caso do competidor não poder participar de uma corrida por motivos de excesso de competidores. Entretanto, se houver vaga, você poderá competir mais de uma vez e apenas o seu melhor resultado será considerado.

Corridas de evento virtual: Para participar de uma corrida de evento virtual online, os competidores elegíveis devem fazer o login na conta AWS e navegar até o serviço AWS DeepRacer no console AWS. Os participantes poderão seguir os links e instruções para concordar com estas Regras Oficiais e enviar seu modelo AWS DeepRacer de reforço de aprendizagem para a corrida virtual aplicável. O Patrocinador/Administrador se exime de qualquer responsabilidade se o modelo do participante não puder ser avaliado ou enviado para avaliação por qualquer motivo. Cada evento virtual incluirá 3 (três) corridas: (i) uma contra-relógio, (ii) uma corrida evitando objetos ("Contorno de Objetos"), e (iii) uma corrida lado a lado. O desempenho do seu modelo enviado então será avaliado segundo o programa na corrida de acordo com as especificações da corrida. Seu modelo então será classificado com base num ranking, normalmente, o tempo total para completar a corrida; no entanto, essa métrica pode mudar a cada corrida e esta mudança será indicada na configuração da corrida. Você poderá enviar múltiplos modelos em uma determinada corrida, mas apenas o seu melhor envio será considerado e classificado. Após cada corrida, os resultados serão exibidos no site da AWS DeepRacer League. Detalhes adicionais, incluindo o Cronograma e Classificações, podem ser encontrados em www.awsdeepracerleague.com. Haverá um total de 5 (cinco) ganhadores por corrida, 1 (um) primeiro prêmio e 4 (quatro) segundos prêmios, perfazendo um total de 15 (quinze) ganhadores por cada evento virtual. Os vencedores serão determinados conforme estabelecido na Seção 4 abaixo.

Evento de campeonato: Os ganhadores do primeiro prêmio selecionados terão a oportunidade de participar na corrida do evento de campeonato da re:Invent 2020 em Las Vegas, Nevada, EUA em 30 de novembro de 2020. Detalhes do evento de campeonato e a determinação dos ganhadores estarão disponível para os competidores classificados antes de sua participação, no site www.awsdeepracerleague.com. Todos os participantes deverão ler e concordar com as regras da corrida do evento de campeonato antes da competição.

Somente serão consideradas válidas as inscrições no circuito de conferências, circuito virtual ou corrida(s) do evento do campeonato recebidas antes do fechamento da corrida correspondente. As Entidades organizadoras do concurso se eximem de qualquer responsabilidade sobre as inscrições recebidas fora do prazo. Se você for um funcionário

público, você certifica que obteve confirmação com os devidos órgãos governamentais de que a aceitação de qualquer prêmio cumpre com suas políticas internas, bem como a lei e os regulamentos aplicáveis

- 100. QUEM SERÁ O VENCEDOR:** As regras podem variar por corrida e estarão disponíveis junto às pistas de corrida ou online em <https://aws.amazon.com/deepracer/league/rules-and-prizes/>. Na corrida, poderá haver um quadro de avisos indicando se houve alguma alteração das regras para esta determinada corrida e, em caso afirmativo, prevalecerão as regras do quadro de avisos.

Regras de corrida do circuito conferência:

- gggg. Seu modelo deverá ter sido treinado com a configuração de uma única câmera para competir no formato contra-relógio.
- hhhh. Seu modelo deverá ser treinado com pelo menos a configuração das câmeras estéreo "Evo" para competir no formato da corrida lado a lado.
- iiii. Você só poderá correr com um AWS DeepRacer padrão dentre os modelos disponibilizados pela AWS para a corrida. O dispositivo fornecido é a critério exclusivo do encarregado da corrida da AWS DeepRacer e não poderá ser feita nenhuma substituição. Cada dispositivo foi testado e calibrado pelo chefe dos boxes para operar de acordo com as condições técnicas e de rede e nenhuma unidade foi identificada como oferecendo vantagens ou desvantagens aos competidores.
- jjjj. Todos os tempos deverão ser determinados por um funcionário da AWS usando um cronômetro, aplicativo de cronometragem ou outro dispositivo similar, e todos os tempos serão em caráter definitivo.
- kkkk. Para corridas lado a lado, dois objetos estacionários serão colocados em locais predeterminados ao longo da pista. A quantidade e posicionamento de tais objetos deverão ser consistentes para todos os concorrentes.
- llll. O objetivo de uma corrida lado a lado é completar com êxito uma volta mais rápida que um carro Bot da AWS.
- mmmm. Cada tentativa de corrida terá a duração de 3 minutos. Durante sua tentativa, você pode reiniciar sua volta as vezes que desejar, desde que cumpra o limite de 3 minutos (ou outra duração estabelecida para a prova). Se o cronômetro zerar no meio de uma volta, esta volta não será computada. Assim que seu cronômetro tiver zerado, sua tentativa estará finalizada. Você pode se perfilar novamente para outra tentativa, de acordo com a disponibilidade e desde que a pista esteja aberta.
- nnnn. Para que uma volta seja válida, o carro deve completá-la em toda a pista, seguindo a direção indicada, começando quando as rodas dianteiras do carro tocarem na linha de partida (quando em movimento) ou sobre a linha (se tiver arrancado parado) e tocando na linha de partida novamente com as rodas dianteiras. Se o seu carro foi reiniciado mais de três vezes durante uma volta, a volta não será válida.
- oooo. Enquanto o carro estiver sendo reiniciado, o cronômetro continuará funcionando, não poderá ser pausado sob nenhuma hipótese. Se você fizer mais de três reinícios numa volta contra-relógio, a volta será considerada como "não terminada" ("did not finish, DNF") e o tempo de volta não será registrado. Uma volta será considerada válida no contra-relógio desde que seja concluída com menos de 3 reinícios.
- m. Para corridas lado a lado, apenas as voltas em que seu carro terminar antes do Bot serão registradas como válidas e cronometradas e todos os outros tempos de volta serão marcados como DNF. Durante o lado a lado, todas as voltas começarão a partir da linha de largada e não serão permitidas voltas de aquecimento. Uma volta será considerada completa quando você ou o carro Bot da AWS cruzar a linha de chegada.
- n. Para corridas lado a lado, se ocorrer um acidente e os dois carros não puderem se mover, a equipe dos boxes deverá separar os carros no local atual. Se ocorrer um acidente, mas os dois carros puderem se mover, a corrida continua normalmente.
- pppp. Se o cronômetro de corrida zerar e nenhuma volta válida for concluída, seu tempo de volta não será válido para enviar e será considerado como DNF. Sua tentativa de DNF não aparecerá como registrada no placar.
- qqqq. Se todas as quatro rodas do carro estiverem sobre o terreno (superfície verde e a área consideradas fora da pista), um funcionário da AWS, fará os melhores esforços razoáveis agindo de maneira segura e controlada para reiniciar o dispositivo no último ponto válido da pista, ou seja, o último ponto em que o carro tocou a pista ou as bordas.
- rrrr. Se o seu carro começar a ir na direção errada durante a corrida, um funcionário da AWS fará todos os melhores esforços cabíveis de maneira segura e controlada para redefinir o dispositivo no último ponto válido da pista. Os pilotos são obrigados a parar o veículo se estiverem dirigindo na direção errada.
- ssss. Uma vez iniciada a primeira volta de uma tentativa, o cronômetro da tentativa de corrida não poderá ser pausado ou reiniciado devido ao mau funcionamento do operador ou do modelo. As tentativas interrompidas devido a mau funcionamento mecânico que não são o resultado direto do operador ou modelo

que causou danos mecânicos ao dispositivo durante uma tentativa deverão ser julgadas pelo chefe da pista do AWS DeepRacer, segundo seu exclusivo critério.

tttt. Se o veículo tiver um problema durante uma tentativa, os chefes de pista e dos boxes farão todos os esforços cabíveis para solucionar os problemas e devolver o carro à linha de partida para continuar, até que o cronômetro de contagem regressiva fique zerado. Se a equipe dos boxes não puder solucionar o problema antes do tempo acabar, essa tentativa será considerada concluída e nenhum tempo adicional será concedido.

Para corridas do circuito virtual:

ww. Você poderá enviar apenas seus próprios modelos ou os modelos de amostra fornecidos pelo serviço do AWS DeepRacer.

xx. Você poderá enviar seus modelos para toda e qualquer corrida virtual do serviço do AWS DeepRacer enquanto as corridas estiverem abertas.

yy. Cada corrida virtual terá uma configuração de corrida específica, por exemplo, a pista de corrida, o tipo de corrida, a métrica de classificação, número de voltas, penalidades de tempo e outros parâmetros, que podem mudar de corrida para corrida, sendo que a configuração da corrida será indicada no console da AWS. Os tipos de corrida incluem contra-relógio, contorno de objetos, e lado a lado. As corridas, salvo indicação em contrário, exigirão que você complete 3 voltas. Durante uma prova de corrida, se o seu carro sair da pista, ou seja, as quatro rodas estiverem fora das linhas brancas da borda ou colidir com um carro de corrida ou outro carro, ele será reiniciado na pista. Os reinícios receberão penalidades de tempo de 2 segundos para os reinícios fora da pista e 2 segundos para colisão. A métrica de classificação é o tempo total gasto, salvo o contrário, para completar o número necessário de voltas.

zz. O serviço do AWS DeepRacer deverá avaliar automaticamente o desempenho do seu modelo de acordo com a configuração da corrida. Seu modelo será classificado de acordo com a métrica de classificação (normalmente o tempo total que levou para concluir o número necessário de voltas). Se o seu modelo não completou as voltas indicadas ou ocorreu algum outro erro, sua prova receberá um DNF e não aparecerá no placar de classificação.

aaa. Você pode enviar quantos modelos desejar para uma corrida de circuito virtual, porém somente o melhor tempo, com base na métrica, será exibido na classificação.

bbb. Quando se tratar de uma corrida lado a lado, o vencedor final será determinado por uma chave de rodadas eliminatórias assim que a corrida terminar. A chave eliminatória será determinada pela AWS. Os 32 (ou outro número, conforme indicado na corrida) melhores classificados ao término da corrida participarão das rodadas eliminatórias automáticas. Seu melhor modelo a partir desta corrida será usado na rodada eliminatória. O vencedor oficial da corrida será o último restante das rodadas eliminatórias. Os competidores que já ganharam o primeiro lugar em corridas da AWS DeepRacer League na temporada de 2020 não participarão da chave eliminatória dos 32 melhores.

ccc. Cada corrida da chave eliminatória consiste de uma volta contínua com um número predeterminado de voltas (normalmente 3, salvo se indicado de outra forma) e um número predeterminado de objetos na pista (normalmente 3, salvo se indicado de outra forma). Os competidores receberão penalidades de tempo por reinícios devido a saídas da pista, colisão com um objeto ou causar um acidente com outro competidor. O piloto que for o primeiro a completar todas as voltas será declarado o vencedor da corrida.

ddd. Os resultados serão publicados e oficializados 8 dias após o término da corrida em www.deepracerleague.com e no placar da corrida virtual.

No circuito virtual e no circuito de conferências, quando os pilotos estiverem competido em múltiplas corridas no mesmo evento (sendo corridas mensais no caso do circuito virtual ou o AWS Summit para o circuito de conferências), o vencedor da corrida lado a lado será determinado antes do vencedor da corrida de contorno de objetos (se aplicável) e o da de contra-relógio, enquanto que o vencedor da corrida de contorno de objetos será determinado antes do vencedor do contra-relógio. Em todos os casos, na eventualidade de que existam dois ou mais competidores com exatamente o mesmo tempo de volta numa corrida de circuito de conferências ou de circuito virtual, o vencedor será o aquele que alcançou o tempo de volta em primeiro lugar, no caso do circuito de conferências, ou tiver testado seu modelo na corrida do circuito virtual com maior antecedência.

101. PRÊMIOS:

- S. Primeiros prêmios (total de 98, sendo 74 para os eventos de conferências e 24 para os eventos virtuais):** Cada primeiro prêmio é uma viagem para o re:Invent 2020 em Las Vegas, Nevada, EUA ("Primeiro Prêmio"). Cada primeiro prêmio inclui transporte aéreo de ida e volta, em classe econômica, do aeroporto internacional mais próximo do vencedor para Las Vegas, Nevada, EUA, apenas para o vencedor (exceto conforme estabelecido nesta seção), 5 (cinco) noites de hotel (quarto standard individual/ocupação para duas pessoas), traslado de/para o aeroporto e hotel, um total de US\$ 350 para refeições e despesas, 1 ingresso para o re:Invent 2020 e a oportunidade de participar da corrida do evento de campeonato. Se algum dos vencedores for um residente de Hong Kong ou dos Emirados Árabes Unidos, o subsídio de US\$ 350 para alimentação e viagem será fornecido por meio de um cartão de crédito pré-pago. Se o vencedor for menor de idade de acordo com as leis de seu local de residência, o vencedor deverá estar acompanhado de um dos pais ou o responsável legal. A viagem será fornecida a um dos pais ou ao responsável legal do vencedor menor de idade pelo Patrocinador nas mesmas bases aplicadas ao vencedor. A viagem deverá ser realizada nas datas especificadas pelo Patrocinador. Se aplicável, o vencedor e o acompanhante (pai/mãe/responsável legal) devem viajar no mesmo itinerário. Se um vencedor residir dentro de um raio de 160 quilômetros do destino, poderá ser fornecido transporte terrestre no lugar do transporte aéreo, e não haverá nenhuma compensação por qualquer diferença no valor total dos prêmios. Todos os Primeiros Prêmios e os benefícios dos Primeiros Prêmios (incluindo passagens de avião, acomodações e quaisquer cartões pré-pagos) são intransferíveis e não reembolsáveis. Cada vencedor e pai/mãe/responsável legal (se aplicável) deverão obter seus respectivos documentos de viagem válidos, incluindo vistos, identificação emitida pelo governo e/ou passaportes. Os vencedores são responsáveis por todas as despesas de viagem, despesas não incluídas nestas regras, entre outras, a taxas de bagagem da companhia aérea, gratificações, refeições, e quaisquer outros custos incidentais ou despesas relacionadas à participação neste prêmio. Se aplicável, os pais/responsáveis legais dos vencedores menores de idade deverão assinar e devolver uma isenção de responsabilidade de viagem antes que a viagem seja reservada. Cada vencedor e seus pais/responsáveis legais (se aplicável) reconhece por meio deste documento que o Patrocinador não obteve, não obterá e nem fornecerá seguro de viagem ou qualquer outra forma de seguro para qualquer parte da viagem. Cada vencedor e/ou seus pais/responsáveis legais deverão fornecer um cartão de crédito de ampla aceitação no momento do check-in no hotel, e todas as cobranças no quarto serão debitadas no cartão de crédito. Qualquer dano no quarto do hotel será da inteira responsabilidade do vencedor. As entidades organizadoras do Concurso se eximem de qualquer responsabilidade se algum evento, elemento ou detalhe de um prêmio for cancelado, adiado ou ficar indisponível por qualquer motivo, e o Patrocinador notificará imediatamente o vencedor afetado sobre qualquer cancelamento, adiamento ou indisponibilidade. Na hipótese de que algum evento, elemento ou detalhe do prêmio fique indisponível, as entidades organizadoras do Concurso não terão nenhuma obrigação para com o vencedor, além de fornecer a parte restante do prêmio, excetuando qualquer evento, elemento ou detalhe indisponível. O valor de varejo aproximado (approximate retail value "ARV") de cada primeiro prêmio é: US\$ 4.000,00. Haverá 98 (noventa e oito) Primeiros Prêmios disponíveis neste Concurso.
- T. Segundos prêmios (total de 490, sendo 370 dos eventos de conferências e 120 virtuais):** O vencedor de cada primeiro prêmio também receberá um segundo prêmio conforme estabelecido abaixo.

- a. Segundo prêmio do evento de conferências: Cada segundo prêmio do evento de conferências é um carro AWS DeepRacer ("Summit Event Segundo prêmio"). O ARV de cada segundo prêmio do evento de conferências é de US\$ 399,99. Apenas 1 segundo prêmio do evento de conferências pode ser ganho por pessoa. No caso de um participante já ter ganho um segundo prêmio do evento de conferências, o prêmio será concedido ao seguinte participante elegível com a melhor colocação e que ainda não ganhou. Se o Patrocinador/Administrador estiver incapacitado para entregar o segundo prêmio do evento de conferências para um possível vencedor, o mesmo poderá receber US\$ 399,99 concedidos pela forma de pagamento preferido da Patrocinador/Administrador. Ver Seção 6 abaixo para mais informações.
- b. Segundo prêmio do evento virtual: Cada segundo prêmio do evento virtual será de US\$ 399.99 concedidos pela forma de pagamento preferida do Patrocinador/Administrador. ("Segundo prêmio do evento virtual"). Limite: 1 segundo prêmio de evento virtual por pessoa.

U. Condições de premiação: Se um possível vencedor do prêmio NÃO for um residente legal de um dos seguintes países ou regiões: Estados Unidos, Canadá (excluindo Quebec), Argentina, Austrália, China, França, República Federal da Alemanha, Hong Kong, Índia, Irlanda, Israel, Itália, Japão, México, Holanda, Polônia, Cingapura, África do Sul, Coreia do Sul, Espanha, Suécia, Suíça, Taiwan, Emirados Árabes Unidos ou Reino Unido, sua capacidade de reivindicar e receber um prêmio estará sujeita às leis locais e a restrições de seu local de residência. Como consequência de qualquer lei ou impedimentos locais, o possível vencedor do prêmio poderá não estar elegível para receber um prêmio e, neste caso, perderá o prêmio. Na eventualidade de um prêmio ser perdido por qualquer motivo, incluindo o não cumprimento destas Regras oficiais, nenhum prêmio adicional será concedido. Os prêmios não serão resgatados ou trocados por dinheiro, exceto onde exigido por lei. Em nenhum caso, poderá ser concedido um número de prêmios maior do que o previsto neste regulamento. Nenhuma substituição ou troca de prêmio será permitida, exceto pelas entidades organizadoras do Concurso, que se reservam o direito de substituir um prêmio de valor igual ou superior em caso de indisponibilidade do prêmio.

102. COMO REIVINDICAR UM PRÊMIO: Ao término de cada corrida do evento de conferências, os possíveis vencedores serão orientados por um representante da AWS para concluir um processo de resgate de prêmios online. **Todos os vencedores das corridas do evento de conferências devem reivindicar no local seu segundo prêmio do evento de conferências e concluir o processo de resgate de prêmios online no evento de conferências. Se um possível vencedor do segundo prêmio do evento de conferências não reivindicar no local seu carro AWS DeepRacer no evento de conferências aplicável, ele receberá automaticamente o prêmio equivalente em dinheiro e não será mais elegível para receber o carro AWS DeepRacer.** Se um vencedor afetado for um residente de Hong Kong ou dos Emirados Árabes Unidos, o equivalente em dinheiro será fornecido através de um cartão de crédito pré-pago. Todas as informações e a documentação exigidas devem ser preenchidas e enviadas para o portal de resgate do prêmio. Os vencedores das corridas de eventos virtuais serão notificados por e-mail através das informações divulgadas no momento da inscrição e receberão mais detalhes para reivindicar o prêmio. Antes de serem declarados vencedores verificados, os possíveis vencedores do Primeiro Prêmio, ou no caso de menores, seus pais ou responsáveis legais, devem preencher, assinar e enviar

uma Declaração de Liberação de Elegibilidade/Responsabilidade e Publicidade e um formulário de reconhecimento de impostos ("Declaração Jurídica"), dentro de 14 (catorze) dias úteis a partir da data em que o Administrador tiver enviado o e-mail ao possível vencedor. Os possíveis vencedores estão sujeitos à verificação da elegibilidade e conformidade com estas Regras Oficiais e/ou lei aplicável. Deixar de fornecer todas as informações necessárias e a conclusão de todas as outras atividades necessárias dentro do prazo estipulado podem resultar na perda do direito do vencedor de reivindicar um prêmio e pode resultar na concessão do prêmio a um vencedor alternativo, se o tempo permitir. Se permitido, os possíveis vencedores podem estar sujeitos a uma verificação de antecedentes antes da premiação. O Patrocinador se reserva o direito de desclassificar o possível vencedor com base nos resultados de tal verificação de antecedentes, se o Patrocinador determinar, a seu exclusivo critério, que a concessão do prêmio a qualquer indivíduo possa repercutir negativamente para o Patrocinador. Além disso, os ganhadores são responsáveis por seu comportamento enquanto recebem o prêmio. O Patrocinador reserva-se o direito, a seu critério absoluto, de excluir um vencedor da participação em qualquer aspecto do prêmio, se o vencedor não cumprir com as instruções do Patrocinador ou de quaisquer empresas associadas ao prêmio ou se um vencedor agir de uma maneira que seja perigosa para si ou para o público ou, na opinião do Patrocinador, seja antissocial, desrespeitosa ou depreciativa, de qualquer maneira, ou que cause perturbação ou incômodo a terceiros. Após a verificação da elegibilidade, o vencedor será contatado sobre a entrega do prêmio e o Patrocinador/Administrador coordenará as providências de viagem, se aplicável. Um prêmio poderá ser considerado perdido se um possível vencedor for considerado inelegível, se recusar a aceitar o prêmio ou qualquer notificação ao vencedor for devolvida como não entregue; o possível vencedor não puder viajar nas datas especificadas; o possível vencedor não responder a uma notificação de vencedor dentro do prazo especificado na notificação de vencedor, ou se um possível vencedor não responder à notificação inicial. Se um prêmio não for reivindicado, não resgatado ou qualquer parte do mesmo devolvida como não entregue, ele será perdido. Os prêmios não entregues permanecerão como propriedade do Patrocinador. Os prêmios não são transferíveis e incluem apenas os itens listados especificamente como parte do prêmio. O valor aproximado do varejo é considerado a partir do momento em que essas Regras oficiais foram publicadas e o valor do prêmio pode variar com base na localização do vencedor e no custo da viagem. Os vencedores não têm direito a nenhuma diferença entre o ARV e o valor real do prêmio no momento em que o prêmio for concedido. Se, após uma tentativa de boa-fé, patrocinador/Administrador não puder designar ou entregar um prêmio, esse prêmio não será concedido novamente.

PARA CADA VENCEDOR SERÁ EMITIDO UM FORMULÁRIO 1099 PARA FINS FISCAIS, OU FORMULÁRIO FISCAL EQUIVALENTE EM SEU PAÍS OU REGIÃO, SE APLICÁVEL, PELO VALOR ATUAL DO VAREJO DO PRÊMIO E DEVERÁ ENVIAR SEUS DADOS FISCAIS OU NÚMERO DO CPF, CONFORME SEJA EXIGIDO POR LEI.

Cada vencedor será o único responsável pelo pagamento de todos e quaisquer impostos federais, estaduais ou municipais aplicáveis ao prêmio ganho. Onde aplicável, o Patrocinador pode exigir que os vencedores forneçam informações fiscais adicionais, na forma da lei.

- 103. LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE:** Ao entrar neste Concurso, os participantes concordam que as Entidades do Concurso e cada uma de suas respectivas afiliadas, subsidiárias, representantes, consultores, contratados, consultores jurídicos, agências de

publicidade, relações públicas, promoções, agências de realização e de marketing, provedores de sites e cada um de seus respectivos executivos, diretores, acionistas, funcionários, representantes, designados e agentes ("Partes Liberadas") não serão, na medida do permitido por lei, responsáveis por: (i) notificações de email ou entregas de correio perdidas, atrasadas, incompletas, roubadas, extraviadas, ou não entregues; (ii) qualquer mau funcionamento, falhas, problemas com conexões ou de disponibilidade de computadores, satélites, cabos, redes, hardwares eletrônicos, de internet ou mau funcionamento de software; (iii) transmissões ilegíveis, corrompidas ou confusas, provedor de serviços/internet/site/acessibilidade da UseNet, disponibilidade ou congestionamento de tráfego; (iv) qualquer erro técnico, mecânico, de impressão ou tipográfico ou outro erro; (v) a captura incorreta ou imprecisa das informações de registro ou a falha na captura ou perda de tais informações; (vi) qualquer erro, omissão, interrupção, exclusão, defeito, atraso na operação ou transmissão, falha na linha de comunicação, erro técnico, roubo ou destruição ou acesso não autorizado ao Concurso; (vii) qualquer lesão ou dano, seja pessoal ou patrimonial (incluindo qualquer lesão relacionada à participação em uma corrida), aos participantes ou ao computador de qualquer pessoa relacionada ou resultante da participação no Concurso e/ou aceitação ou uso de um prêmio, salvo qualquer responsabilidade que não possa ser excluída por lei; (viii) entradas que sejam atrasadas, falsificadas, perdidas, extraviadas, mal direcionadas, adulteradas, incompletas, excluídas, danificadas ou que não estejam em conformidade com as Regras Oficiais; e (ix) por qualquer perda (incluindo, entre outras, perda indireta, especial ou consequente ou lucros cessantes), despesa ou dano sofrido ou continuado (decorrente ou não de negligência de qualquer pessoa) em conexão com este Concurso ou aceitação ou usar um prêmio, excetuando qualquer responsabilidade que não possa ser excluída por lei. Além disso, as Entidades do Concurso não são responsáveis por mensagens ou e-mails não entregues, incluindo, entre outros, e-mails que não forem recebidos devido à privacidade de um participante ou às configurações de filtro de spam que possam desviar alguma notificação de vencedor ou outro e-mail relacionado ao concurso para uma pasta de spam ou lixo eletrônico. Nada nesta seção deverá excluir as Entidades do Concurso, ou seus respectivos agentes ou representantes, de responsabilidade por morte ou danos pessoais causados por negligência, fraude ou dolo, comportamento negligente das Entidades do Concurso ou uma violação negligente das suas obrigações principais, ou por qualquer outra responsabilidade cuja limitação seja proibida pela lei aplicável da jurisdição de residência do participante.

Ao entrar no Concurso, cada participante concorda em: (i) ficar vinculado por estas Regras Oficiais, (ii) renunciar a qualquer direito de reivindicar ambiguidade em relação a essas Regras Oficiais; (iii) na medida do permitido por lei, renunciar a todos os seus direitos de apresentar qualquer reclamação, ação ou processo contra qualquer uma das as Partes Liberadas em relação ao Concurso; e (iv) na medida permitida por lei, concorda de maneira irrevogável e irretroatável em liberar e isentar cada uma das Partes Liberadas de toda e qualquer reclamação, ações, julgamentos, causas de ação, procedimentos, demandas, multas, penalidades, responsabilidades, custos e despesas (incluindo, por exemplo, honorários advocatícios razoáveis) que possam surgir em conexão com: (a) o Concurso, incluindo, por exemplo, qualquer atividade ou elemento relacionado ao Concurso, sua participação ou incapacidade de participar no Concurso; (b) a violação de quaisquer direitos de privacidade, pessoais, publicitários ou de propriedade de terceiros; (c) aceitação, participação, recebimento, viagem relacionada, participação, entrega, posse, defeitos, uso, não uso, uso indevido, incapacidade de uso, perda, dano, destruição, negligência ou conduta dolosa em conexão com o uso de um prêmio (ou qualquer componente dele); (d) qualquer alteração no prêmio (ou qualquer componente do mesmo); (e) erro humano; (f) qualquer ato

ou omissão ilícita, negligente ou não autorizada por parte de qualquer das Partes Liberadas; (g) prêmios perdidos, atrasados, roubados, desviados, danificados ou destruídos (ou qualquer elemento dele); ou (h) negligência ou conduta dolosa do participante.

Se, por qualquer motivo, o Concurso não for capaz de ser executado conforme planejado, ou a integridade e/ou a viabilidade do Concurso for severamente comprometida por qualquer evento fora do controle das Entidades do Concurso, incluindo, entre outros, incêndio, inundação, epidemia, terremoto, explosão, disputa ou greve trabalhista, ato fortuito, ato de inimigo público, falha de satélite ou de equipamento, distúrbio ou distúrbio civil, guerra (declarada ou não declarada), ameaça ou atividade terrorista ou qualquer lei federal, estadual, municipal do governo, ordem ou regulamento de qualquer tribunal ou jurisdição, infecção por vírus de computador, intervenção não autorizada, falhas técnicas ou outra causa que não esteja razoavelmente sob o controle das Entidades do Concurso (cada evento ou ocorrência denominados "Força Maior"), o Patrocinador/Administrador reserva o direito, a seu exclusivo critério, de reduzir, cancelar, encerrar, modificar ou suspender o Concurso e/ou prosseguir com o Concurso, incluindo a seleção de vencedores da maneira que julgar justa e racional, incluindo a seleção de vencedores dentre as inscrições elegíveis recebidas antes desse evento sem nenhuma obrigação adicional, desde que tenha recebido um número suficiente de inscrições elegíveis. Se patrocinador/Administrador, a seu critério, optar por alterar este Concurso como resultado de um evento de Força Maior, um aviso será publicado no site.

Os participantes não deverão fornecer nenhum conteúdo ilegal durante a participação do Concurso.

SEM LIMITAR O ANTERIOR, A MENOS QUE SEJA PROIBIDO POR LEI, TUDO O QUE ESTIVER RELACIONADO A ESTE CONCURSO, INCLUINDO O PRÊMIO, SERÁ FORNECIDO "NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRA", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, SEJA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, POR EXEMPLO, AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UMA FINALIDADE ESPECÍFICA OU NÃO VIOLAÇÃO.

104. LITÍGIOS: ESTE CONCURSO SERÁ REGIDO E INTERPRETADO DE ACORDO COM O LEIS DO ESTADO DE WASHINGTON, EUA, E O FORO PARA QUALQUER LITÍGIO SERÁ NO CONDADO DE KING, ESTADO DE WASHINGTON, EUA. A ESCOLHA DA FORO NÃO PRIVA OS PARTICIPANTES DA PROTEÇÃO ASSEGURADA PELAS LEIS DA SUA JURISDIÇÃO DE RESIDÊNCIA E POR AQUELAS DISPOSIÇÕES QUE NÃO PODEM SER DERROGADAS POR ACORDO OU EM VIRTUDE DA LEI DAS JURISDIÇÕES DE RESIDÊNCIA. SE A CONTROVÉRSIA OU A RECLAMAÇÃO NÃO FOREM DE OUTRO MODO RESOLVIDAS POR MEIO DE ACORDO OU MEDIAÇÃO, ELA SERÁ RESOLVIDA POR ARBITRAGEM FINAL E VINCULATIVA ADMINISTRADA PELA JAMS, DE ACORDO COM SUAS REGRAS E PROCEDIMENTOS DE ARBITRAGEM OU COM AS RESPECTIVAS VERSÕES SUBSEQUENTES ("REGRAS DA JAMS"). AS REGRAS DA JAMS PARA SELEÇÃO DO ÁRBITRO DEVERÃO SER USADAS, EXCETO QUE O ÁRBITRO DEVERÁ TER EXPERIÊNCIA E ESTAR DEVIDAMENTE LICENCIADO PARA A PRÁTICA NO ESTADO DE WASHINGTON, EUA. TODOS OS PROCEDIMENTOS NOS TERMOS DESTES PARÁGRAFOS SERÃO REALIZADOS NO CONDADO DE KING, WASHINGTON. O RECURSO PARA QUALQUER REIVINDICAÇÃO SERÁ LIMITADO AOS DANOS REAIS E, EM NENHUM CASO, SERÁ AUTORIZADO A UMA DAS PARTES RECUPERAR DANOS PUNITIVOS, EXEMPLARES, CONSEQUENCIAIS, LEGAIS OU

INCIDENTAIS, INCLUINDO HONORÁRIOS ADVOCATÍCIOS OU OUTROS CUSTOS RELACIONADOS AO PROCESSO JUDICIAL, PARA A RESCISÃO DESTES CONTRATOS, MEDIDA LIMINAR OU QUALQUER OUTRA TUTELA JURÍDICA. A MENOS QUE SEJA PROIBIDO POR LEI, QUALQUER DEMANDA POR ARBITRAGEM DEVE SER AJUIZADA DENTRO DE 1 (UM) ANO A PARTIR DO MOMENTO DA CAUSA DE PEDIR, CASO CONTRÁRIO, A CAUSA DE PEDIR ESTARÁ IRREVOGAVELMENTE PRESCRITA.

Somente para participantes italianos e suecos: **EXCETO ONDE FOR PROIBIDO, VOCÊ CONCORDA QUE TODOS E QUAISQUER LITÍGIOS, RECLAMAÇÕES E CAUSAS DE PEDIR DECORRENTES OU RELACIONADAS COM ESTE CONCURSO OU A CONCESSÃO OU RESGATE DE QUALQUER PRÊMIO SERÃO RESOLVIDAS EXCLUSIVAMENTE PELO TRIBUNAL LOCALIZADO ONDE O PARTICIPANTE FOR RESIDENTE OU TEM SEU DOMICÍLIO.**

Somente para participantes espanhóis: **NADA NESTAS REGRAS OFICIAIS DEVERÁ EXCLUIR, LIMITAR, OU RENUNCIAR DE NENHUMA MANEIRA A APLICAÇÃO DOS ARTIGOS 82 A 91 E 114 A 126 DA LEI ESPANHOLA DE CONSUMIDORES E USUÁRIOS CONSUMIDORES (DECRETO REAL 1/2007), CUJO CONTEÚDO DEVERÁ PREVALECER EM TODOS OS CASOS COM RELAÇÃO AOS PARTICIPANTES RESIDENTES NA ESPANHA.**

105. POLÍTICA DE PRIVACIDADE: O controlador de dados da dados pessoais de cada participante é o Patrocinador. O Patrocinador usará os dados pessoais dos participantes coletados com relação ao Concurso para fins de (i) realizar o Concurso e cumprir com a premiação; (ii) comunicar-se com os participantes sobre o Concurso; e (iii) cumprir com as leis e regulamentos pertinentes. A política de privacidade do Patrocinador está disponível em <https://aws.amazon.com/privacy/>. Quaisquer informações pessoais coletadas neste Concurso serão usados em conformidade com a política de privacidade do Patrocinador e o aviso de privacidade do Administrador está disponível em: <https://prizelogic.com/privacy-notice/>. Ao participar deste concurso, cada participante concorda com a coleta, o uso e a divulgação de suas informações pessoais, conforme estabelecido na política de privacidade acima.

Somente para residentes na Espanha: Além dos regulamentos aplicáveis à proteção de dados, o participante tem o direito de exercer os direitos de acesso, retificação, exclusão, restrição de processamento, objeção ao processamento ou à adoção de decisões automatizadas e, se for o caso, portabilidade de dados. Além disso, e quando aplicável, você tem o direito de apresentar uma reclamação perante o Comissário Espanhol para Proteção de Dados (www.aepd.es) como sendo a respectiva autoridade supervisora.

106. DIREITOS DE PUBLICIDADE: Ao entrar neste Concurso, cada participante concede ao Patrocinador e ao designado pelo Patrocinador o direito permanente de usar, por tempo indeterminado, seu nome, endereço (cidade, estado e país/região), informações biográficas, semelhança, imagem e outras informações e conteúdos fornecidos em relação com o Concurso (para residentes na França, o período de uso é limitado a 5 [cinco] anos) para fins de promoção, comércio, publicidade e anúncios, incluindo a preparação e divulgação de uma lista dos vencedores, em todos os meios de comunicação em todo o mundo, incluindo, entre outros, televisão e internet, sem aviso, revisão ou aprovação e sem remuneração adicional, exceto onde proibido por lei. Favor

contatar o [suporte ao cliente](#) se preferir que você ou seu filho, se for menor, não seja filmado ou fotografado. Nós também iremos informá-lo antes de uma sessão ser gravada e você poderá optar, por você ou seu filho, por não participar dessa sessão no momento.

107. PROPRIEDADE INTELECTUAL. De boa-fé e a título oneroso, cujo recebimento e suficiência legal aqui se reconhece, cada participante (e qualquer dos pais ou responsável legal de qualquer participante menor) concede irrevogavelmente ao Patrocinador e seus sucessores uma licença não exclusiva (mas não a obrigação) de reproduzir, executar publicamente, transmitir, explorar, fazer trabalhos derivados e, de outra forma, usar o modelo de reforço de aprendizagem de cada participante, no todo ou em parte, no Concurso e em conexão com o marketing, a publicidade e a promoção do Concurso por tempo indeterminado, por meio de toda e qualquer mídia e dispositivo agora conhecidos ou criados no futuro. O Patrocinador terá o direito, a seu exclusivo critério, de editar, compor, transformar, digitalizar, duplicar ou alterar o Modelo de Reforço de Aprendizagem para qualquer finalidade que o Patrocinador julgar necessário ou desejável, e cada participante renuncia irrevogavelmente a todo e qualquer dos chamados "Direitos Morais" (conforme definido abaixo) que eles possam ter, ou (se a renúncia não for efetiva) dá o consentimento irrevogável para o Patrocinador praticar todo e qualquer ato que possa infringir, todo e qualquer Direito Moral. As Entidades do Concurso terão o direito de ceder livremente seus direitos, no todo ou em parte, a qualquer pessoa ou entidade. Os direitos aqui concedidos incluirão, por exemplo (i) todos os direitos de reprodução, distribuição, adaptação, desempenho, fixação, aluguel e empréstimo, exibição, transmissão e todos os outros direitos de comunicação ao público; (ii) o direito de adaptar, reorganizar, excluir, adicionar e/ou fazer alterações ao Modelo de Reforço de Aprendizagem e de usar toda ou parte dele em novas versões, adaptações que o Patrocinador determinará periodicamente, a seu critério exclusivo; (iii) o direito de autorizar, proibir e/ou controlar o aluguel, empréstimo, fixação, reprodução, importação e/ou outra exploração do Modelo de Reforço de Aprendizagem que possa ser conferido por quaisquer leis, regulamentos ou diretrizes aplicáveis, incluindo, por exemplo, qualquer tratado, diretivas da União Europeia ("**UE**") e/ou legislação de habilitação ou de implementação ou qualquer lei ou regulamento promulgado pelos países membros da UE ou por qualquer outra jurisdição; e (iv) todos os direitos geralmente conhecidos como "direitos morais" ou "droit moral" (que devem incluir, por exemplo, quaisquer direitos similares ou análogos nos termos da lei aplicável de qualquer país do mundo [incluindo, por exemplo, o chamado direito de paternidade (droit a la paternité), direito de integridade (droit au respect de l'oeuvre), direito de rescisão (droit de retrait or droit de repentir) e/ou direito de publicação (droit divulgation) que o participante possa ter relação com o Modelo de Reforço de Aprendizagem (coletivamente, os "**Direitos Morais**")]. Além da extensão máxima permitida por qualquer lei aplicável, cada participante renuncia ou cede irrevogavelmente ao Patrocinador os Direitos Morais do participante. O Patrocinador deverá reter os direitos concedidos em cada modelo de reforço de aprendizagem mesmo que o Modelo de Reforço de Aprendizagem tenha sido desclassificado, ou mesmo se determinar que o participante que fez o Modelo de Reforço de Aprendizagem é inelegível para participar do Concurso.

108. NATUREZA DE RELACIONAMENTO/NENHUMA TUTELA JURÍDICA. Cada participante (e os pais ou responsável legal de qualquer participante menor) reconhece e concorda que o relacionamento entre o participante e as Entidades do Concurso não é um relacionamento confidencial, fiduciário ou outro relacionamento especial, e que a decisão do participante de fornecer o Modelo de Reforço de Aprendizagem do participante ao Patrocinador para os fins do Concurso não coloca as Entidades do Concurso em uma posição diferente da posição ocupada por membros do público em geral com relação a elementos do

Modelo de Reforço de Aprendizagem do participante. Cada participante compreende e reconhece que as Entidades do Concurso têm amplo acesso a ideias, histórias, designs e outros materiais literários, e que novas ideias estão sendo constantemente enviadas a ele ou desenvolvidas por seus próprios funcionários. Cada participante também reconhece que muitas ideias podem ser competitivas, semelhantes ou idênticas ao Modelo de Reforço de Aprendizagem e/ou entre si quanto ao tema, ideia, plotagem, formato ou outros aspectos. Cada participante reconhece e concorda que não terá direito a nenhuma remuneração como resultado do uso de qualquer material semelhante ou idêntico por qualquer entidade de concurso. Cada participante reconhece e concorda que as Entidades do Concurso não têm agora e não terão no futuro nenhum dever ou responsabilidade, direta ou indireta, por fato de terceiro, contributiva ou não, com relação à violação ou proteção dos direitos autorais e ao Modelo de Reforço de Aprendizagem. Finalmente, cada participante reconhece que, com relação a qualquer reivindicação do participante relacionada ou resultante da exploração ou uso alegado ou real de uma Entidade do Concurso ou uso de qualquer modelo de reforço de aprendizagem ou outro material enviado em conexão com o Concurso, o dano, se houver, desse modo, causado ao participante aplicável não será irreparável ou suficiente para permitir que ele ajuíze uma medida cautelar ou outra liminar equivalente, e os direitos e recursos do participante em qualquer evento desse tipo serão estritamente limitados ao direito de recuperar danos, se houver, em uma ação judicial.

- 109. DIVERSOS:** Todas as inscrições devem ser feitas por uma pessoa física. Qualquer tentativa de participação neste Concurso além da descrita neste instrumento será anulada e resultará em desclassificação, e se tal pessoa for selecionada como um possível vencedor, resultará na revogação de seu prêmio. Na eventualidade de quaisquer reclamações, perguntas ou comentários o participante deverá contatar o Patrocinador enviando um e-mail para: deepracerleaguewinners@amazon.com. O Patrocinador usará os esforços cabíveis para responder dentro de 30 (trinta) dias. O Patrocinador reserva-se o direito de desclassificar qualquer indivíduo que, em sua exclusiva opinião, esteja adulterando a operação do Concurso, esteja violando estas Regras Oficiais, de maneira antidesportiva ou com a intenção de tumultuar o funcionamento normal do Concurso. No caso de uma divergência sobre a identidade de um participante e/ou vencedor, a reivindicação de inscrição/prêmio será declarada pelo titular da conta principal da conta de e-mail associada à conta de e-mail usada para participar do Concurso. Os possíveis vencedores podem ser obrigados a mostrar a comprovação de titularidade da conta principal. O "titular da conta principal" é a pessoa física listada como o principal proprietário do endereço de e-mail por um serviço de e-mail fornecido. O Patrocinador/Administrador não é o responsável por nenhuma alteração de endereço de e-mail, endereço de correspondência e/ou número de telefone e é da exclusiva responsabilidade do participante notificar as Entidades do Concurso por escrito se o participante alterar seu endereço de e-mail, endereço para correspondência e/ou número de telefone durante o período do Concurso. Se qualquer disposição deste Regulamento Oficial ou qualquer palavra, frase, cláusula, sentença ou outra parte dele for considerada inexecutável ou inválida por qualquer motivo, essa disposição ou parte dele será modificada ou excluída de maneira a tornar as disposições restantes destas Regras Oficiais válidas e aplicáveis. A invalidade ou inexecutabilidade de qualquer cláusula destas Regras Oficiais ou quaisquer documentos da premiação não afetarão a validade ou executabilidade de qualquer outra disposição. O não cumprimento pelas Entidades do Concurso de qualquer termo destas Regras Oficiais não constituirá uma renúncia a essa disposição e tal disposição permanecerá em pleno vigor e efeito. Em caso de qualquer conflito com quaisquer detalhes do Concurso contidos nestas Regras Oficiais e os detalhes do Concurso contidos em quaisquer materiais promocionais do Concurso (incluindo, por exemplo, pontos de venda,

televisão e publicidade impressa, ou qualquer outras mídias promocionais), prevalecerão os detalhes do Concurso conforme estabelecido nestas Regras Oficiais.

- 110. LISTA DE VENCEDORES:** Para obter uma lista de vencedores, envie por correio um envelope padrão autoendereçoado com o respectivo selo, para AWS DeepRacer League Contest P.O. Box 251328, West Bloomfield, MI 48325, EUA. Você também poderá solicitar uma lista de vencedores enviando uma solicitação para <https://prizelogic.zendesk.com/hc/en-us?id=013069>. As solicitações da lista de vencedores devem ser recebidas até 1º de março, 2021.

Somente para residentes do Reino Unido: Se você se opuser a um ou a todo o seu nome ou município, sendo publicado ou disponibilizado, entre em contato com o Patrocinador no deepracerleaguewinners@amazon.com. Em tais circunstâncias, o Patrocinador e o Administrador ainda fornecerão essas informações à autoridade de padrões de publicidade do Reino Unido, mediante solicitação.

- 111. PATROCINADORES:** Os Circuitos de conferências da AWS DeepRacer organizados nas seguintes conferências da AWS são patrocinados pela Amazon Web Services EMEA Sarl, 38 avenue John F. Kennedy, L-1855 Luxemburgo, Luxemburgo:

- lxvi. AWS Summit – Paris
- lxvii. AWS Summit - Amsterdã
- lxviii. AWS Summit - Madri
- lxix. AWS Summit - Estocolmo
- lxx. AWS Summit - Dubai
- lxxi. AWS Summit – Berlim
- lxxii. AWS Summit - Tel Aviv
- lxxiii. AWS Summit - Londres
- lxxiv. AWS Summit - Milão
- lxxv. AWS Summit - Roma
- lxxvi. AWS Summit - Varsóvia
- lxxvii. AWS Summit – Suíça
- lxxviii. AWS Summit – Dublin

O circuito de conferências do AWS DeepRacer em Taipei, Taiwan é patrocinado pela Amazon Web Services Taiwan Limited, 18F, no. 32, Songren Road, Xinyi District, Taipei City, Taiwan 110.

O circuito de conferências do AWS DeepRacer em Seul, Coreia do Sul é patrocinado pela Amazon Web Services Coreia LLC, GS Tower 13F, 508, Nonhyeon-ro, Gangnam-gu, Seul, República da Coreia.

O circuito de conferências do AWS DeepRacer em São Paulo, Brasil é patrocinado pela Amazon AWS Serviços Brasil Ltda, Av. Presidente Juscelino Kubitschek, 2,041, Torre E - 18º e 19º andares, Vila Nova Conceição, São Paulo.

O circuito de conferências do AWS DeepRacer em Mumbai, Índia é patrocinado pela Amazon Internet Services Private Limited ("AISPL"), Ground Floor, Eros Plaza, Eros Corporate Centre, Nehru Place, New Delhi – 110019, Índia.

O circuito de conferências do AWS DeepRacer em Buenos Aires, Argentina é patrocinado pela Amazon Web Service Argentina S.R.L. 255 Cecilia Grierson, 6° piso, Buenos Aires, Argentina.

Os circuitos de conferências do AWS DeepRacer organizados em outras conferências da AWS não listadas acima, junto com o circuito virtual AWS DeepRacer e a final da Copa Campeonato AWS DeepRacer, são todos patrocinados pela Amazon Web Services, Inc., 410 Terry Avenue, Seattle, WA, EUA, 98109-5210 ("Patrocinador").

112. ADMINISTRADOR: Prize Logic, LLC, 25200 Telegraph Road, Suite 405, Southfield, MI, EUA 48033 ("Administrador").

© 2020 Amazon Web Services, Inc.